

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Era globalisasi telah mendorong manusia untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi menjadi semakin canggih dan kekinian. Perkembangan teknologi yang semakin pesat secara langsung telah mempengaruhi seluruh aspek kehidupan, tidak terkecuali dalam mencari, mengolah dan menemukan kembali informasi. Perpustakaan sekolah sebagai salah satu sumber informasi yang tidak lepas dari kegiatan manajemen, memiliki peranan penting dalam lembaga pendidikan khususnya sekolah. Perpustakaan sekolah sebagai salah satu sarana pendidikan yang dapat memenuhi keperluan pendidikan karena dapat menunjang kegiatan belajar dan mengajar dan juga menunjang penelitian sederhana bagi warga di lingkungan sekolah.

Perpustakaan sekolah berperan penting dalam kegiatan belajar dan mengajar di sekolah, sehingga perlu adanya manajemen yang baik terhadap perpustakaan. Manajemen menurut Terry merupakan proses yang khas berupa tindakan perencanaan, pengorganisasian, penggerakan dan pengawasan untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan dengan memanfaatkan sumber daya manusia dan sumber daya lainnya (Hasan, 2005: 2-3). Meskipun perpustakaan sekolah tidak mengejar nilai materi, akan tetapi dalam manajemennya harus dilakukan secara profesional agar tujuan dari terselenggaranya perpustakaan tersebut dapat terwujud.

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) perpustakaan mulai beralih dari konvensional menuju elektronik bahkan digital. Selama ini telah diketahui bahwa perkembangan informasi telah menuntut pemenuhan kebutuhan informasi bagi pengguna perpustakaan yang menginginkan serba cepat, efektif dan efisien. Perpustakaan sekolah yang selama ini berkembang menyediakan informasi dalam bentuk fisik yang tercetak diatas kertas telah berubah menjadi informasi dalam bentuk elektronik atau digital.

Namun demikian, perubahan konsep perpustakaan dari konvensional menuju elektronik atau digital harus dikelola dengan baik agar tujuan utama dari diselenggarakannya perpustakaan tersebut dapat tercapai. Keterbatasan pustakawan selama ini menjadi kendala dalam pengembangan perpustakaan sekolah. Perpustakaan sekolah biasanya dikelola sendiri oleh guru atau karyawan yang disertai tugas rangkap untuk menjadi petugas perpustakaan. Minimnya pengetahuan petugas perpustakaan tentang pengelolaan perpustakaan yang sesuai standar seringkali menyebabkan terhambatnya proses layanan terhadap pengguna perpustakaan.

Seiring dengan perubahan konsep tersebut, sarana dan prasarana perpustakaan mau tidak mau harus mengikuti kebutuhan. Dukungan materi yaitu dana juga menjadi hal yang dapat mempengaruhi proses pengelolaan perpustakaan. Perubahan yang seiring dengan perkembangan perpustakaan tersebut membuat petugas perpustakaan berpikir untuk mengorganisasi, mengolah, menyimpan dan memberikan layanan dari berbagai sumber daya informasi yang dimiliki oleh perpustakaan tersebut kepada pengguna yang

salah satunya berupa layanan elektronik. Manajemen perpustakaan yang kurang baik dalam pengelolaannya berdampak pada proses pelayanan perpustakaan kepada pengguna, perpustakaan. Dengan kata lain, hambatan-hambatan dalam proses manajemen perpustakaan mempengaruhi seluruh kegiatan manajemen tersebut. Untuk mengetahui penerapan manajemen perpustakaan di sekolah, peneliti tertarik untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan hal tersebut.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil dalam tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang aplikasi manajemen perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku?
2. Bagaimana menerapkan aplikasi manajemen perpustakaan untuk dapat membantu mengelola data buku, peminjaman dan pengembalian secara komputerisasi?

C. Batasan Masalah

Agar ruang lingkup proyek akhir ini tidak menyimpang dari tujuan proyek akhir, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya membahas tentang pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang dapat dilakukan oleh admin dan petugas perpustakaan
2. Menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MYSQL*

D. Tujuan

Tujuan penulisan ini adalah untuk membangun sebuah perancangan aplikasi manajemen perpustakaan sekolah berbasis *web* adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi manajemen perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku.
2. Menerapkan aplikasi manajemen perpustakaan untuk dapat membantu mengelola data buku, peminjaman dan pengembalian secara komputerisasi.

E. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian tugas akhir ini antara lain sebagai berikut:

1. Mendapatkan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan dan penyusunan laporan.
2. Penulis mendapatkan kesempatan dan pengalaman untuk mengimplementasikan berbagai ilmu dan ketrampilan dari bangku kuliah.