

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Internet merupakan media informasi terkini dan paling *up to date* berisikan data informasi yang dapat diakses secara global. Melalui internet orang-orang dapat bertukar informasi tanpa harus bertatap muka sehingga memudahkan pekerjaan seseorang. Pada saat ini, internet semakin lama semakin berkembang dan menarik perhatian sejalan dengan perkembangan perangkat lunak teknologi yang semakin canggih. Perangkat lunak tersebut adalah *software* yang dapat digunakan untuk menampilkan data di internet semenarik mungkin dapat berupa teks, gambar, suara dan animasi. Dengan menggunakan *software* tersebut data yang ditampilkan menjadi lebih menarik untuk dibaca karena data yang ditampilkan bukan hanya sekedar teks biasa, melainkan perpaduan teks, gambar, suara, animasi. Perpaduan tersebutlah disebut dengan *website*.

Jadi *website* adalah media yang digunakan untuk menampung data teks, gambar, animasi, dan suara, yang dapat ditampilkan di internet dan dapat diakses oleh komputer yang terhubung dengan internet secara global. Pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi saat ini tidak dapat dipungkiri lagi. Kebutuhan akan informasi yang cepat, tepat dan akurat sangatlah diperlukan oleh suatu instansi, organisasi, maupun perusahaan. Kebutuhan yang mendesak dan semakin berharganya nilai waktu membuat orang bekerja ekstra cepat dengan hasil semaksimal mungkin. Komputer

sebagai alat untuk mengolah data menjadi informasi, menjadi kebutuhan primer bagi semua kalangan yang berkecimpung di dunia teknologi informasi ini. Di dunia teknologi informasi ini komputer tidak hanya digunakan sebagai alat untuk mengolah data menjadi informasi tetapi aplikasinya semakin luas, misalnya sebagai sarana komunikasi, informasi, edukasi dll. Pesatnya perkembangan di bidang komputer dapat meningkatkan keefektifan dan keefisienan dalam setiap pekerjaan. Internet dengan berbagai aplikasi yang disediakan adalah salah satu media komunikasi. Salah satu aplikasi internet yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademis dan riset. Namun sekarang penggunaannya sudah merambah sampai ke dunia hiburan dan bisnis.

Informasi yang diperoleh dari internet pun bermacam-macam tergantung dari apa yang dibutuhkan user. Di antara informasi yang dapat diakses di internet adalah situs atau website pendidikan. Situs-situs itu mulai bertaburan di internet dari tingkat SD sampai Universitas. SMP Negeri 3 Pulung adalah sekolah yang terletak di Jl. Pulung Pudak KM 7, Desa Singgahan, Pulung, Ponorogo, merupakan salah satu sekolah yang ingin memajukan sekolahnya di bidang informasi teknologi. Siswa-siswinya dapat menggunakan fasilitas lab komputer untuk mempelajari berbagai aplikasi komputer. Lab komputer ini juga telah terpasang jaringan *internet* untuk aktifitas *browsing* dan belajar mengajar antara guru dan siswanya. Dalam pelayanan informasi kepada masyarakat luas, sekolah ini sebelumnya memang belum memiliki portal sekolah. Namun karena di era globalisasi ini maka sekolah ini pun

membutuhkan portal sebagai pusat informasi. Untuk itulah penulis mencoba merancang *web* sekolah SMP Negeri 3 Pulung agar bisa digunakan dengan semestinya secara *online*. Dengan latar belakang tersebut penulis tertarik untuk membangun situs pendidikan dengan judul “Sistem Informasi Sekolah Berbasis *Web* pada SMP Negeri 3 Pulung Ponorogo ”.

B. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pemanfaatan sistem informasi berbasis *web* yang dibangun dengan tujuan penyebaran informasi yang *up to date* dan interaktif?
2. Sejauh mana sistem informasi berbasis *web* SMP Negeri 3 Pulung dapat disajikan dengan baik?
3. Informasi apa saja yang disediakan sehingga dapat bermanfaat bagi pengunjung yang mengaksesnya?

C. Batasan Masalah

Untuk memberikan penekanan khusus agar tulisan mencapai sasaran maka dilakukan pembatasan pada penulisan dokumen ini. Batasan masalah tersebut adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* sebagai pengolah datanya.

2. Sistem yang dibuat untuk memberikan informasi seputar profil serta forum diskusi SMP Negeri 3 Pulung.
3. Tidak membahas keamanan sistem berbasis *online*.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam penulisan tugas akhi Sistem Informasi Berbasis Web pada SMP Negeri 3 Pulung Ponorogo adalah sebagai berikut:

1. Pemanfaatan sistem informasi berbasis *web* yang dibangun dengan tujuan penyebaran informasi yang *up to date* dan interaktif
2. Mengetahui sejauh mana sistem informasi berbasis *web* SMP Negeri 3 Pulung dapat disajikan dengan baik.
3. Menyediakan informasi SMP Negeri 3 Pulung sehingga dapat bermanfaat bagi pengunjung yang mengaksesnya.

E. Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak yang berkepentingan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat mengimplementasikan materi kuliah yang sudah ditempuh diperkuliahan khususnya menerapkan *website* sebagai media informasi dan dapat memberi informasi tentang pemanfaatan sistem informasi berbasis

online.

2. Bagi Instansi

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat meningkatkan pelayanan kepada siswa SMP Negeri 3 Pulung

