

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Andra, Erma Sulisty Rini, dkk. 2015. *Media Pembelajaran Pengenalan Rupa dan Karakter Tokoh Wayang Purwa Berbasis Android*. STMIK STIKOM Bali.
<http://ejournal.stikom-bali.ac.id/index.php/eksplora/article/download/379/56>
diakses pada tanggal 6 maret 2016
- Andianto Rizal, Heri Sismoro. *Aplikasi Ensiklopedia Tokoh – Tokoh Wayang Purwa dan Silsilahnya Berbasis Android*. Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
http://repository.amikom.ac.id/files/Publikasi_11.11.4752
diakses pada tanggal 6 maret 2016
- C.V Andi Offset, (2013). *Android Programming with Eclipse*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Darsono, Max, dkk. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang Press
- Drs. Sutardjo. 2013. *Sejarah Wayang Purwa*. Yogyakarta: Panji Pustaka
- Faisal, Muh. 2014. *Tokoh Wayang Populer*. Klaten-Jawa Tengah: Hafamira
- Haq Ismail. 2011. *Aplikasi User Manager Pada Mikrotik Berbasis android*. Politeknik Telkom Bandung.
- Ladjamuddin, Al-Bahra Bin. 2006. *Alanisis dan Desain Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Ladjamuddin, Al-Bahra Bin. 2006. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ladjamuddin, Al-bahra bin. 2004. *Konsep Sistem basis Data Dan Implementasinya*. Tangerang : Graha ilmu.
- Mertosedono Amir, *Sejarah Wayang, Asal-Usul, Jenis dan Cirinya* (Semarang: Dahara Prize, 1994), 28.
- Syafaat H, Nazruddin. 2013. *Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC*. Informatika.
- Sani Caryadi Firdaus, R.Reza El Akbar, Husni Mubarak. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Wayang Berbasis Android*, Teknik Informatika Universitas Siliwangi Tasikmalaya.