

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang pesat tidak terkecuali di Indonesia, hampir semua perusahaan besar dan menengah menerapkan teknologi informasi untuk membantu operasi bisnis mereka. Teknologi informasi telah mendukung berbagai kehidupan contohnya bidang ekonomi, bidang pendidikan, bidang hiburan dan bidang lainnya. Para pengguna teknologi informasi pada saat ini telah mencakup hampir segala umur, dari anak kecil sampai dewasa.

Seiring dengan era globalisasi teknologi saat ini, kebutuhan informasi dalam dunia bisnis dan pendidikan menjadi sangat penting dalam menentukan kemajuan suatu perusahaan. Aktivitas yang baik pada suatu perusahaan atau teknologi pun sangat ditentukan oleh informasi yang tersedia. Untuk mengelola informasi yang tersedia dibutuhkan teknologi informasi yang dapat mengorganisir dengan baik data-data perusahaan secara terstruktur dan mudah dipahami dengan baik. Dengan pemanfaatan dan penerapan teknologi informasi, kumpulan data yang saling berhubungan satu sama lain dapat diorganisasikan menjadi sebuah *file*, dimana data-data diorganisasikan kemudian disimpan ke dalam komputer untuk memudahkan pemakai dalam mengakses data.

Dengan menggunakan sistem dan perancangan aplikasi yang terkomputerisasi, maka semua data dapat tersimpan dengan rapi, *integrity*

terjamin, pengolahan data atau informasi dapat dilakukan secara cepat, tepat dan akurat dibandingkan cara yang belum menggunakan sistem dan aplikasi yang belum terkomputerisasi.

Tetapi pemanfaatan Teknologi Informasi belum dimanfaatkan seefektif mungkin pada SMA *Escola Secundaria Nino Conis Santana Gleno-Ermera* masih ada yang menggunakan sistem manual untuk mendukung kegiatan operasional sehari-hari, baik dalam administrasi, absensi, penjadwalan, maupun penilaian, dan proses backup data sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk melakukan kegiatan-kegiatan tersebut. Kegiatan guru-guru dalam melakukan penilaian terhadap siswa-siswa SMA *Escola Secundaria Nino Conis Santana Gleno-Ermera* masih menghasilkan data yang kurang akurat karena masih terdapat data yang berulang, tidak tercatat, kurang teliti, salah SMA *Escola Secundaria Nino Conis Santana Gleno-Ermera* perhitungan dalam penilaian. Selain itu, Sistem yang sedang berjalan pada ini menggunakan media kertas yang kurang menunjang untuk jangka waktu yang panjang karena jumlah data guru dan siswa yang banyak maka data yang ditampung akan semakin besar, sehingga akan memperlambat kinerja sistem untuk menyajikan informasi secara cepat dan tepat.

Masalah lain yang timbul adalah pencarian data berdasarkan nilai yang tertinggi untuk menentukan prestasi siswa yang apabila dilakukan secara tertulis maupun sistem manual akan memakan waktu yang cukup lama. Melalui skripsi yang berjudul " Sistem Informasi Sekolah dan Absensi Siswa Berbasis *Web* (Studi Kasus SMA *Escola Secundaria Nino Conis*

Santana Gleno-Ermera) ". Dengan adanya aplikasi berbasis *web* ini, maka akan tercipta pengolahan data yang terorganisir, sehingga memudahkan dalam pengaksesan data, dan penyampaian informasi yang tersedia.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas masalah yang dibahas dalam Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi sistem informasi sekolah dan absensi yang dinamis, sederhana dan mudah digunakan?
2. Bagaimana sistem informasi sekolah dan absensi ini dapat membantu proses pencatatan data guru, siswa, kelas, jadwal mata pelajaran dan penilaian dengan menggunakan sistem berbasis *web*?

C. Batasan Masalah

Aplikasi ini dibatasi dan difokuskan pada absensi, jadwal pelajaran dancetak rapot. Dan rancangan keamanan sistem hanya sebatas melakukan *login*.

D. Tujuan

1. Membuat suatu aplikasi sistem informasi sekolah dan absensi yang dinamis, sederhana dan mudah digunakan
2. Sistem informasi sekolah dan absensi ini dapat membantu proses pencatatan data guru, siswa, kelas, jadwal mata pelajaran dan penilaian dengan menggunakan sistem berbasis *web*

E. Manfaat

1. Bagi Penulis :

- a. Menambah wawasan penulis tentang teknologi pemrograman *PHP* dan basis data *MySQL* yang dapat diterapkan langsung dengan mengembangkan aplikasi berbasis *web*.
- b. Menciptakan sebuah aplikasi berbasis *web* yang dapat digunakan untuk mengelola sistem akademik di sekolah serta melatih sumber daya yang ada untuk memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang pesat sekarang ini.

2. Bagi Universitas

- a. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai materi baik teori maupun praktek yang telah diperoleh selama kuliah.
- b. Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmunya dan sebagai bahan evaluasi.
- c. Memberikan gambaran tentang kesiapan mahasiswa dalam menghadapi dunia kerja yang sebenarnya.