

**DESAIN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN DALAM PEMILIHAN
PENGASUH BALITA UNTUK RUMAH TANGGA MENGGUNAKAN
METODE TOPSIS**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



VITA MUFIDA

12531512

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

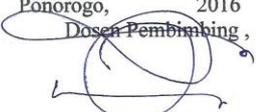
(2016)

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Vita Mufida
2. NIM : 12531512
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Desain Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Pengasuh Balita untuk Rumah Tangga Menggunakan Metode Topsis
6. Dosen Pembimbing : Dra. Ida Widaningrum, M. Kom
7. Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TTD
1.	16 Januari 2016	Ace judul	
2.	09 Februari 2016	Bab I Revisi Penulisan	
3.	17 Maret 2016	Bab I Ace Lanjut Bab II	
4.	06 April 2016	Bab II Ace Lanjut Bab III	
5.	11 Mei 2016	Bab III Revisi DFD	
6.	02 Juni 2016	Bab III Ace Lanjut Bab IV dan V	
7.	26 Juni 2016	Bab IV Ace	
8.	03 Agustus 2016	Demo program, Ace Bab V Sidang	

8. Tgl. Pengajuan :
9. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 2016
Dosen Pembimbing,


Dra. Ida Widaningrum, M. Kom
NIK. 19660417 201101 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Vita Mufida
NIM : 12531512
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Desain Sistem Pendukung Keputusan Dalam
Pemilihan Pengasuh Balita untuk Rumah Tangga
Menggunakan Metode Topsis

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 29 Agustus 2016
Nilai : **B**

Dosen Penguji,

Dosen Penguji I



Aslan Alwi, S.Si, M.Cs
NIK. 1972032420110113

Dosen Penguji II



Munirah M, S.Kom, MT
NIK. 1979110720091213

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik



Ir. Alivadi, MM, M.Kom
NIK.1964010319900912

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



Munirah M, S.Kom, MT
NIK. 1979110720091213

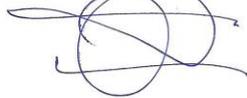
HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Vita Mufida
NIM : 12531512
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Desain Sistem Pendukung Keputusan dalam
Pemilihan Pengasuh Balita untuk Rumah Tangga
Menggunakan Metode Topsis

Isi dan format telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk mengikuti ujian sidang skripsi
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, Agustus 2016

Menyetujui
Dosen Pembimbing



Dra. Ida Widaningrum, M. Kom
NIK. 19660417 201101 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik



Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
NIK. 1964010319900912

Ketua Program Studi
Teknik Informatika



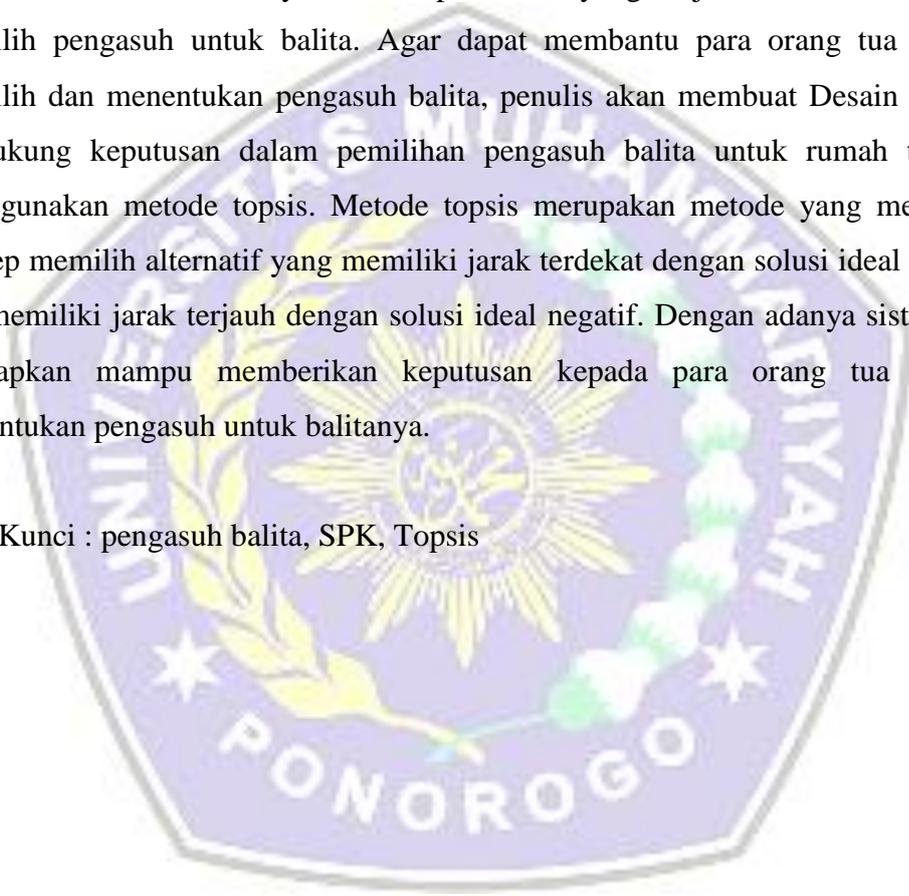
Munirah M, S.Kom, MT
NIK. 1979110720091213

ABSTRAK

Kegiatan bekerja dan juga mengasuh anak merupakan dua hal yang bertolak belakang. Banyak orang tua yang harus mencari bantuan seorang pengasuh untuk menjaga buah hati mereka di rumah.. Terutama di zaman modern ini, dimana banyak ibu yang harus bekerja diluar rumah. Masalah yang sering di hadapi oleh para orang tua adalah sulitnya mencari pengasuh yang bertanggung jawab

Dimana telah banyak kasus peculikan yang terjadi karena kesalahan memilih pengasuh untuk balita. Agar dapat membantu para orang tua dalam memilih dan menentukan pengasuh balita, penulis akan membuat Desain sistem pendukung keputusan dalam pemilihan pengasuh balita untuk rumah tangga menggunakan metode topsis. Metode topsis merupakan metode yang memiliki konsep memilih alternatif yang memiliki jarak terdekat dengan solusi ideal positif dan memiliki jarak terjauh dengan solusi ideal negatif. Dengan adanya sistem ini diharapkan mampu memberikan keputusan kepada para orang tua dalam menentukan pengasuh untuk balitanya.

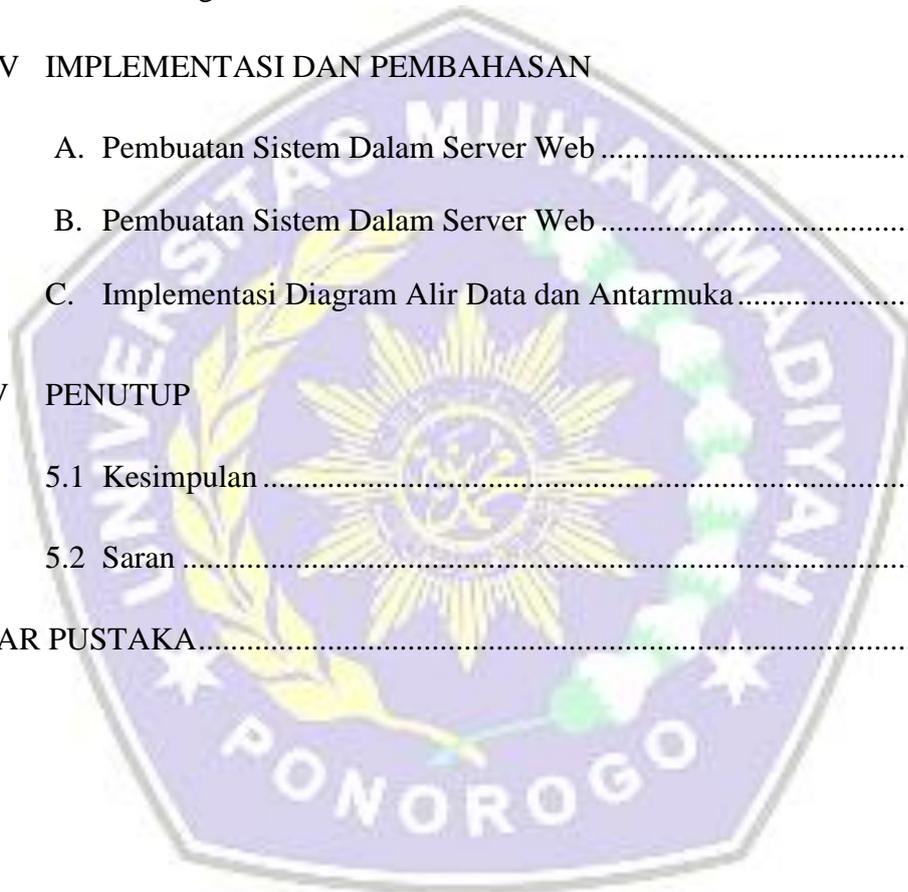
Kata Kunci : pengasuh balita, SPK, Topsis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR BERITA ACARA BIMBINGAN.....	iii
LEMBAR BERITA ACARA UJIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Perancangan.....	3
E. Manfaat Perancangan.....	3
F. Metode Perancangan Perangkat Lunak.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Metode Perancangan <i>Waterfall</i>	5
B. Algoritma Metode Topsis.....	6
C. Pengertian DSS.....	9
D. Pengertian MySQL.....	16

E. PHP	18
F. <i>Flowchart</i>	24
G. DFD	28
 BAB III METODE PERANCANGAN SISTEM	
A. Analisis Kebutuhan	39
B. Rancangan Sistem	42
 BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
A. Pembuatan Sistem Dalam Server Web	59
B. Pembuatan Sistem Dalam Server Web	60
C. Implementasi Diagram Alir Data dan Antarmuka	68
 BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	94



KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT Karena dengan limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Desain Sistem Pendukung Keputusan dalam Pemilihan Pengasuh Balita untuk Rumah Tangga menggunakan Metode Topsis ”.

Penyusunan skripsi ini ditulis sebagai syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Adapun untuk menyusun skripsi ini, penulis telah mencoba semaksimal mungkin, tetapi karena kemampuan pengetahuan, pengalaman yang masih minim, tentu karya ini masih banyak kekurangannya.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih atas segala kerendahan hati, dan rasa hormat yang sedalam-dalamnya atas bantuan dan dorongan serta bimbingan-bimbingan yang diberikan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi ini kepada yang terhormat:

1. Bapak Drs. Sulton selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Ponorogo
2. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo
3. Ibu Munirah Muslim S. Kom, MT selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo
4. Ibu Dra. Ida Widaningrum, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah sabar dan meluangkan waktu dan pemikirannya dalam mengarahkan dan bimbingannya dalam penyusunan skripsi ini .
5. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang telah mendidik dan memberikan ilmu yang bermanfaat kepada penulis.
6. Teman-teman seangkatan 2012 Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo yang selalu memotivasi dan memberikan informasi.

7. Orang tua, kakak dan adik tercinta yang selalu menjadi semangat dan mendoakanku.
8. Seluruh Guru dan Staff SD Negeri Mlilir 03 Dolopo Kabupaten Madiun yang telah memberi bantuan dan dukungannya.
9. Semua Pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Dalam penulisan skripsi ini penulis menyadari dengan kemampuan dan pengetahuan penulis yang terbatas sehingga tidak lepas dari kekurangan dan ketidaksempurnaan. Untuk itu penulis berharap saran dan kritik dari pembaca guna penyempurnaan laporan ini.

Ponorogo, Agustus 2016

Penulis



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kegiatan bekerja dan juga mengasuh anak sering kali merupakan dua hal yang bertolak belakang. Pada akhirnya banyak orang tua yang akan merasa kesulitan untuk membagi waktu atau bahkan untuk sekedar membagi peran tentang siapa saja yang harus bekerja dan siapa saja yang harus berada di rumah untuk menjaga anak.

Akhirnya banyak orang tua yang harus mencari bantuan seorang pengasuh Anak atau *nanny* untuk menjaga buah hatinya di rumah sambil menemaninya bermain. Namun, mencari pengasuh merupakan hal yang tidak mudah, apalagi seorang pengasuh yang mempunyai tanggung jawab yang tinggi dan mampu memberikan apa yang anak butuhkan.

Ada banyak cara untuk menemukan orang yang sesuai untuk merawat dan menjaga anak Anda. Strategi yang bagus bisa dilakukan dengan mengutarakannya di jejaring sosial Anda, menelpon agen pengasuh bayi profesional, mencari secara online, atau memasang iklan di koran serta media virtual. Pemilihan pengasuh anak bergantung pada kebutuhan Anda. Jika anak Anda akan berada hanya bersama pengasuhnya, pilih orang yang cukup tua dan cukup dewasa untuk menjadi pengasuhnya.

Beberapa ahli ada yang lebih berhati-hati, dengan mengatakan seorang anak tidak cocok mengasuh bayi hingga usia mereka 14 tahun. Pada umumnya, pengasuh anak merupakan kaum Hawa. Perempuan memang cenderung lebih pengasih atau penyayang. Karenanya, sebagai pengasuh perempuan akan lebih bisa memenuhi kebutuhan biologis dan emosional anak ketika orang tuanya sedang tidak bisa memberikannya. Selain itu, penting bagi orang tua untuk memilih pengasuh yang memiliki kesamaan nilai-nilai. Misalnya, dari sisi religi dengan memilih pengasuh yang seiman sehingga ketika menerapkan ilmu agama, nilainya akan sama dengan orang tua.

Dari latar belakang yang telah dipaparkan diatas, maka penulis ingin merancang sebuah sistem pendukung keputusan dengan judul “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Pengasuh Balita Untuk Rumah Tangga Menggunakan Metode Topsis”.

B. Rumusan Masalah

- Bagaimana merancang sistem pendukung keputusan terhadap pemilihan pengasuh balita dengan menggunakan metode tophis?
- Bagaimana menentukan kriteria yang cocok terhadap sistem pendukung keputusan pemilihan pengasuh balita ini?
- Apakah dengan menggunakan metode tophis hasil terhadap sistemnya akan maksimal?

C. Batasan Masalah

- Sistem yang dirancang berbasis Sistem Pendukung Keputusan.
- Berbasis *web based*.
- Menggunakan metode topsis.
- Sistem hanya fokus membahas tentang kriteria dan pembobotan terhadap pemilihan pengasuh balita.

D. Tujuan Perancangan

Rancangan sistem yang akan dihasilkan bertujuan untuk dapat memberikan penilaian sekaligus referensi terhadap para pengasuh balita yang menjadi kandidat bagi pengguna (pencari pengasuh).

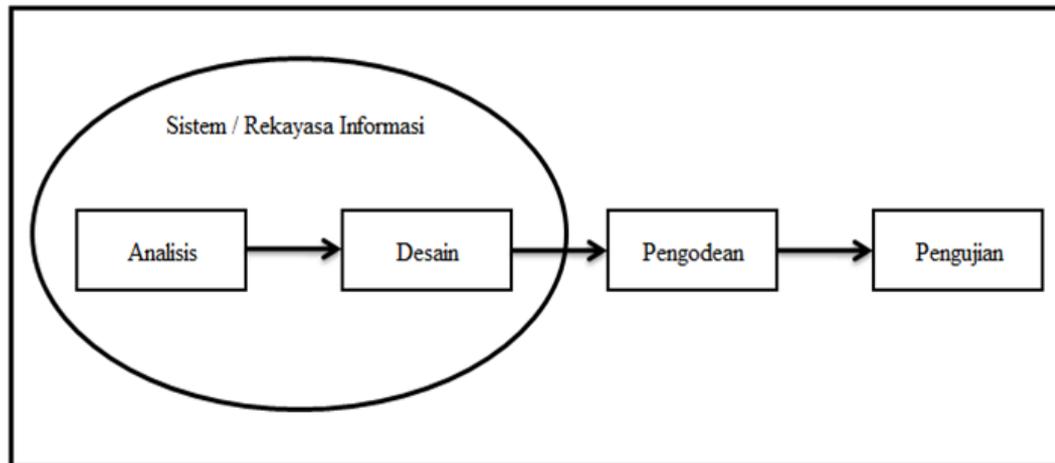
E. Manfaat Perancangan

Dengan dihasilkannya sistem ini nantinya diharapkan pengguna yang dalam hal ini adalah para pencari pengasuh balita, dapat dengan mudah dan cepat melakukan proses pemilihan terhadap kandidat pengasuh yang ada.

F. Metode Perancangan Perangkat Lunak

Metode yang digunakan dalam perancangan perangkat lunak ini adalah menggunakan metode *waterfall* (air terjun). Menurut Buku Rosa Metode pengembangan sistem merupakan proses mengembangkan atau mengubah suatu sistem perangkat lunak dengan menggunakan metode-metode atau model-model yang digunakan orang untuk mengembangkan sistem-sistem perangkat lunak sebelumnya dengan memiliki alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau

terurut dimulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (suport). Dan untuk gambarannya dapat di ilustrasikan seperti gambar berikut ini :



Gambar 1.1. Metode Pengembangan Sistem *Waterfa*

