

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan teknologi yang menyajikan informasi berkembang sangat pesat. Hal ini ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi komputer dapat digunakan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang sistem informasi (*Information Sistem*) merupakan komputerisasi yang bekerja karena interaksi dengan maksud tertentu antara manusia dan komputer. Sehingga dengan adanya teknologi komputer diharapkan akan mempermudah suatu pekerjaan dan dapat menyajikan informasi dengan cepat dan lebih akurat. Tersedianya data yang semakin banyak mendorong manusia untuk mencari sistem baru agar setiap data yang diperoleh dapat diolah menjadi informasi yang baik.

Gaji adalah suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang karyawan atas jasa dan hasil kerjanya. Karena itu gaji merupakan unsur yang penting bagi perusahaan. Para karyawan sangat sensitif terhadap kesalahan atau ketidakwajaran dalam hal gaji. Oleh sebab itu adanya sebuah sistem yang mampu melakukan perhitungan gaji dengan tepat waktu dan dengan jumlah yang akurat menjadi sangat dibutuhkan dalam sebuah instansi atau perusahaan. Selain itu

penggajian karyawan juga memberi efek yang signifikan terhadap besar laba bersih pada sebagian besar usaha.

Keterlambatan sering terjadi dalam memproses gaji karyawan akibat penumpukan pemrosesan pembayaran gaji yang masih dilakukan secara manual, karena data harus dicatat atau diproses berulang kali dalam upaya menyusun laporan gaji karyawan. Akibat dari banyaknya kompetitor dalam era globalisasi ini mengharuskan perusahaan – perusahaan untuk mengatasi masalah penggajian kepada karyawannya untuk mencegah berkurangnya produktivitas perusahaan dengan menggunakan sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi. Dan bagi perusahaan yang mempunyai karyawan yang cukup besar, maka karyawan juga menjadi masalah yang harus dipecahkan.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis membuat laporan skripsi dengan judul “**Sistem Informasi *Prototype* Kepegawaian dan Penggajian Berbasis Web**”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah *prototype* sistem informasi penggajian dengan menggunakan *PHP* dan *database MYSQL* sehingga dapat mengatasi permasalahan dalam mengolah data penggajian karyawan?
2. Bagaimana mengimplementasikan rancangan sistem tersebut ke dalam sebuah aplikasi utuh dengan menggunakan *PHP* dan *database MYSQL*,

sehingga hasil implementasi dari rancangan sistem tersebut layak untuk diusulkan menjadi sistem yang baru?

C. Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi permasalahan agar permasalahan yang timbul dapat di atasi dengan sebaik mungkin dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, antara lain yaitu :

1. *Prototype* sistem informasi penggajian ini tidak membahas kehadiran karyawan.
2. Desain *interface* aplikasi menggunakan *Adobe Dreamweaver CS6*.
3. Sistem informasi ini hanya mencakup penggajian karyawan tetap dan karyawan kontrak.
4. Pada penelitian ini belum membahas tentang keamanan sistem informasi berbasis *web*.

D. Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ini adalah :

1. Merancang sebuah *prototype* sistem informasi penggajian dengan menggunakan *PHP* dan *database MYSQL* sehingga dapat mengatasi permasalahan dalam mengolah data penggajian karyawan.
2. Mengimplementasikan rancangan sistem tersebut ke dalam sebuah aplikasi utuh dengan menggunakan *PHP* dan *database MYSQL*, sehingga hasil implementasi dari rancangan sistem tersebut layak untuk diusulkan menjadi sistem yang baru.

E. Manfaat

Manfaat yang diperoleh dalam penyusunan skripsi ini antara lain :

1. Bagi penulis

Mengaplikasikan ilmu yang telah di pelajari selama kuliah khususnya pada mata kuliah pemrograman *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*.

2. Bagi Perusahaan

Penulisan ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan dalam mengolah data penggajian karyawan serta dapat menghasilkan sebuah sistem baru yaitu sistem informasi penggajian yang cepat dan efisien.

F. Metode Penulisan

Metode penulisan laporan skripsi yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Yaitu metode atau cara-cara menganalisis dan mengadakan pencatatan secara teoritis sistem informasi penggajian secara umum dan yang digunakan atau sedang berjalan dalam perusahaan serta mempelajari cara - cara membangun sistem informasi penggajian yang baik untuk digunakan dalam membangun sistem informasi penggajian yang terkomputerisasi

2. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan cara mencari referensi-referensi serta literatur untuk membantu dalam mengumpulkan informasi serta dapat menjadi bahan acuan dalam penyelesaian penelitian ini.