

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi *internet* telah mengubah wajah komunikasi dunia yang sejak lama didominasi oleh perangkat digital non-komputer, menjadi komunikasi komputer yang global. Teknologi internet, memungkinkan kita untuk dapat berhubungan satu sama lainnya dengan perangkat komputer tanpa dibatasi lagi oleh ruang dan waktu.

Keberadaan *internet* saat ini memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, komunitas dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar. Adanya fasilitas dalam internet memungkinkan data-data bisa disimpan, diambil dan dikirimkan secara mudah keseluruh penjuru dunia dengan berbagai cara, data dan informasi yang ada dapat dihubungkan dengan mudah dan cepat hanya dengan menggunakan *hyperlinks* (penghubung virtual).

Perkembangan teknologi khususnya *internet* yang merupakan media penyampaian informasi kini tidak lagi menemui hambatan yang berarti, orang lebih mudah dalam berinteraksi dan bisa saling bertukar informasi saat itu juga. Hal ini menandakan bahwa internet mempunyai potensi yang sangat besar untuk dijadikan sebagai sarana komunikasi dan informasi yang handal dan murah.

Website, merupakan salah satu alternatif penyampaian informasi kepada khalayak umum. Dapat kita lihat berbagai *website* bermunculan

dengan bermacam corak dan ragamnya, mulai dari website yang sangat sederhana yaitu yang hanya berisi tag-tag *HTML* saja hingga website yang dinamis dimana dialamnya berisi *script-script* yang hanya bisa dibaca di server. Suatu *website* memerlukan sistem yang terstruktur, menggunakan aplikasi berskala besar dan perlu pemeliharaan dalam waktu yang lama, maka penanganannya tidak lagi dapat ditangani hanya oleh seorang webmaster. Tipe informasi yang disajikan menjadi lebih beragam, sehingga isi dari website pun harus diambil dari berbagai informasi yang beragam. Ketika penanganan ini hanya dilakukan oleh webmaster, maka proses *CRUD* (*Create, Read, Update, Delete*) informasi menjadi terhambat, dan tentu saja hal ini akan menyebabkan proses *CRUD* situs akan menjadi lambat dan akan memakan biaya yang jauh lebih besar.

Salah satu cara untuk mengatasi masalah-masalah tersebut, dapat dilakukan dengan menggunakan *Framework* sebagai suatu solusi dalam memberikan kemudahan dalam pengelolaan *website*. Skripsi ini akan membahas studi kasus pembuatan situs portal berita yang *up to date* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, karena banyak situs-situs *web* yang lebih mengedepankan beberapa informasi berupa penyajian berita dan artikel.

Dengan fasilitas portal berita maka para peminat informasi tidak lagi mengalami kesulitan untuk mendapatkan informasi yang *up to date*. Berkaitan dengan masalah di atas, isi web yang berskala relatif besar dan memerlukan pengelolaan secara berkesinambungan (*continue*), merupakan hal yang sangat penting untuk dilakukan dalam pengembangan website agar dapat memaksimalkan informasi. Penulis mencoba menulis skripsi dengan

judul "Implementasi aplikasi situs portal berita berbasis web di berita satu *world*" untuk mengatasi problematika diatas. Penulis mencoba membuat aplikasi tersebut menggunakan bahasa pemrograman PHP karena disamping PHP merupakan bahasa pemrograman yang mudah untuk dipelajari, PHP merupakan bahasa pemrograman yang *open source*, populer dan daya kecepatan yang dapat diandalkan.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah bagaimana membangun sebuah aplikasi web yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang sangat cepat dan dapat memberikan kemudahan kepada pihak yang menggunakannya?

C. Batasan Masalah

Melihat permasalahan yang terjadi dalam rumusan masalah diatas maka penulis memberikan batasan permasalahan pada pembuatan pembuatan web antara lain :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan menggunakan HTML, PHP
2. Fasilitas Admin meliputi manajemen artikel, manajemen *user*, manajemen halaman website, jajak pendapat (*polling*), buku tamu bagi pengunjung situs dan lain sebagainya.
3. Fasilitas kontak kami untuk berinteraksi dengan pihak yang mengelola situs (*webmaster*) dan lain sebagainya.
4. Database yang digunakan adalah MySQL.

5. Software yang digunakan untuk membangun sistem antara lain *Adobe Dreamweaver CS 6, Adobe Photoshop, Mozile Firefox, XAMPP*

D. Tujuan Penelitian

Tujuan utama yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah Membangun sebuah aplikasi *web* yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang sangat cepat dan dapat memberikan kemudahan kepada pihak yang menggunakannya

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian sistem informasi ini adalah :

1. Pengguna
 - a. Memberikan kemudahan bagi seseorang yang sama sekali tidak mengetahui bahasa pemrograman tentang management content tetapi ingin memiliki sebuah halaman website sendiri.
 - b. Memberikan solusi bagi kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat dan terstruktur.
2. Bagi penulis
 - a. Menerapkan ilmu yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di Teknik Informatika Unmuh Ponorogo
 - b. Memenuhi persyaratan kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan pada jenjang Strata 1 (S1) pada Teknik Informatika Unmuh Ponorogo

3. Bagi pembaca
 - a. Sebagai acuan atau bahan perbandingan dalam pembuatan skripsi dalam masalah yang sama.
 - b. Untuk menambah wawasan dan pengetahuan pembaca..

F. Metodologi Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode *literature*, yaitu dengan cara mencari dan membaca buku-buku atau bacaan *website* yang berhubungan dengan obyek penelitian. Metode observasi juga dilakukan dengan pendataan langsung terhadap profil berita satu secara mendetail. Metode dokumentasi dilakukan untuk mengabadikan gambar-gambar hasil kerajinan tersebut.

Perancangan sistem mendasar pada permasalahan dan data yang ada tentang berita satu *world*, dilanjut pada uji coba alat untuk mengetahui kekurangan sistem dan dilakukan pembenahan, proses akhir adalah demo alat untuk mengetahui kelayakan sistem, dan kesiapan untuk ujian.