

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang begitu cepat telah banyak mempengaruhi berbagai bidang kehidupan manusia. Bidang pendidikan juga merupakan salah satu diantaranya. Sistem *e-Learning* atau sistem pembelajaran jarak jauh, Perpustakaan *online*, *e-Campus* dan Pendaftaran mahasiswa secara *online* menjadi bukti bahwa teknologi informasi semakin diminati dan bahkan menjadi sebuah kebutuhan seiring dengan perubahan gaya hidup yang serba cepat dan mudah.

Saat ini belum banyak sekolah di Indonesia menyelenggarakan Penerimaan Siswa Baru (PSB) secara *online*. Dengan manfaat dan kemudahan yang ada, sudah seharusnya sistem ini dikembangkan oleh tiap-tiap sekolah. Hal ini sejalan dengan kemajuan teknologi informasi dan komunikasi seperti teknologi *internet* dan *web* yang mampu mendukung proses *input* dan *output* data secara cepat dan akurat, khususnya dalam pelaksanaan PSB.

Selain lebih memudahkan para calon siswa dalam mencari informasi tentang sekolah yang dituju seperti informasi visi, misi dan tujuan sekolah tersebut, sistem ini juga dapat meningkatkan efisiensi waktu dan biaya baik bagi para calon siswa maupun bagi sekolah itu sendiri.

Dikembangkannya sistem PSB secara *online* di sekolah-sekolah ini diharapkan akan membuat pelaksanaan PSB menjadi lebih transparan,

akuntabel, dan akomodatif. Sekolah dapat mengurangi, bahkan menghilangkan kecurangankecurangan yang terjadi pada pelaksanaan PSB secara manual. Dengan demikian, tidak akan ada lagi pihak-pihak yang merasa tidak puas ataupun dirugikan. Selain itu, sistem ini akan menjadikan proses pendataan dan administrasi lebih mudah dan cepat. Pelaksanaan PSB akan menjadi lebih efisien, baik dalam hal waktu, tempat, biaya, maupun tenaga. Tak ketinggalan juga, dengan sistem ini, para peserta dan orang tua peserta tidak perlu bersusah payah mendatangi sekolah untuk sekedar melihat pengumuman atau informasi yang berkaitan dengan pelaksanaan PSB. Kapanpun dan di manapun mereka berada, mereka dapat melakukannya melalui komputer manapun yang terhubung dengan *internet*.

SMAN 1 Pulung merupakan salah satu sekolah negeri di Kabupaten Ponorogo. Sistem pendaftaran siswa baru di SMAN 1 Pulung secara keseluruhan masih menggunakan proses manual, walaupun sebagian sudah menggunakan komputer, akibatnya jangkauannya informasinya lebih sempit, dimana informasi mengenai sekolah ini hanya diperoleh melalui brosur-brosur, sepanduk dan baligho. Selain itu, akibat dari proses pendaftaran manual ini adalah proses pengambilan serta pengembalian formulir yang bagi sebagian calon siswa cukup menyulitkan terutama bagi calon siswa yang tinggal jauh dari sekolah ini.

Untuk meningkatkan efiseinsi waktu dan biaya baik bagi calon siswa dan pihak sekolah, maka diperlukan suatu sistem pendaftaran siswa baru yang jangkauan informasinya lebih luas, dan proses pendaftaran yang lebih mudah dan cepat. Sehingga calon siswa dapat memperoleh informasi mengenai

sekolah terutama program pendidikan yang ditawarkan, dan melakukan proses pendaftaran dengan lebih mudah, dimana calon siswa tidak perlu mendatangi sekolah yang diinginkan untuk mendaftar.

Antara solusi yang dapat digunakan adalah dengan menggunakan *website* dimana informasi mengenai sekolah dapat dimuat di halaman *website* sehingga akan sangat membantu calon siswa membuat pilihan. Calon siswa juga dapat dengan mudah melakukan pendaftaran dengan menggunakan formulir *online* yang terdapat di *website* sehingga proses pendaftaran lebih mudah dan menghemat biaya bagi calon siswa.

Berdasarkan uraian diatas, penulis mempunyai gagasan untuk merancang dan mendesain suatu sistem pendaftaran siswa baru yang lebih baik dan sesuai di SMAN 1 Pulung dan dipaparkan dalam sebuah judul skripsi yang berjudul “***Implementasi Sistem Penerimaan Siswa Baru Online di SMAN 1 Pulung***”

B. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimanakan merancang dan mendesain sistem informasi Pendaftaran Peserta Siswa Baru (PSB) *online* berbasis *web* pada SMAN 1 Pulung ?
2. Bagaimana implementasi sistem informasi Pendaftaran Peserta Siswa Baru (PSB) *online* berbasis *web* pada SMAN 1 Pulung ?
3. Bagaimana cara penyajian informasi yang lebih efisien dan mudah diakses ?

C. Batasan Masalah

Supaya pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yakni:

1. Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database server*nya.
2. Sistem yang dibuat hanya menangani masalah pendaftaran siswa baru secara *online*.
3. Pengguna dari sistem ini dibagi menjadi 2 yaitu calon siswa dan *administrator*.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan yang hendak dicapai dalam perancangan Sistem Informasi Perpustakaan ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang dan mendesain sistem informasi Pendaftaran Peserta Siswa Baru (PSB) *online* berbasis *web* pada SMAN 1 Pulung untuk dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi waktu pengelolaan penerimaan siswa baru .
2. Mengimplementasikan sistem informasi Pendaftaran Peserta Siswa Baru (PSB) *online* berbasis *web* pada SMAN 1 Pulung sehingga dapat berjalan dengan sesuai yang diharapkan.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat perancangan ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak yang berkepentingan adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat mengimplementasikan *website* sebagai media informasi dan dapat memberi informasi tentang pemanfaatan sistem informasi penerimaan siswa baru.

2. Bagi Instansi

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat meningkatkan pelayanan kepada khalayak umum khususnya calon siswa dengan adanya sistem informasi penerimaan siswa baru ini.

3. Bagi Calon Siswa

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat memberikan manfaat kepada khalayak umum khususnya calon siswa yaitu calon siswa dapat memperoleh informasi tentang SMAN 1 Pulung kapanpun dan dimanapun dengan akses *internet*.