

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Dalam rangka mencapai visi, misi dan tujuan pendidikan yang telah ditetapkan maka, diperlukan sarana dan prasarana yang memadai sebagai penunjang keberhasilan pendidikan. Perpustakaan memberikan pelayanan kepustakaan. Perpustakaan ini merupakan salah satu sarana pembelajaran yang dapat menjadi sebuah kekuatan untuk mencerdaskan bangsa sebagai jembatan menuju penguasaan ilmu pengetahuan dan sekaligus sebagai institusi pengelola informasi dalam bidang penerapan teknologi informasi.

Kebutuhan akan teknologi informasi sangat berhubungan dengan peran dari perpustakaan sebagai sarana pelestarian dan penyebaran informasi yang perkembangannya diiringi dengan proses menulis, mencetak, mendidik dan kebutuhan manusia akan informasi. Karena keberadaan perpustakaan itu penting maka perlu adanya Sistem Informasi Perpustakaan yang nantinya akan meningkatkan layanan perpustakaan sebagai sumber informasi di sekolah.

Banyak Perpustakaan yang masih menggunakan sistem katalog manual yang berbentuk buku dan kartu-kartu yang berisi data-data buku. Sistem ini sudah dianggap tidak efisien lagi mengingat pesatnya peningkatan jumlah judul dan jumlah buku. Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu program *database realtime* melalui *web browser* yang dapat diakses sehingga memudahkan para pengunjung perpustakaan terutama petugas perpustakaan dalam mengelola buku.

Sehingga dengan melihat beberapa kelemahan ini, dan juga melihat perkembangan teknologi informasi yang ada, maka dapat diupayakan sebuah solusi untuk dapat mengurangi kelemahan-kelemahan yang ada juga untuk mencapai target pelayanan perpustakaan yang maksimal dengan membangun sebuah sistem informasi perpustakaan. Sistem ini akan bekerja/berfungsi sebagaimana proses perpustakaan yang dilakukan secara manual, dimana perbedaannya adalah pada sistem manual data perpustakaan berjalan dengan dipindah tangan oleh manusia karena berupa data kertas biasa sedangkan pada sistem ini data dalam format digital yang akan berjalan secara otomatis pada komputer.

Diharapkan dengan adanya sistem informasi manajemen perpustakaan ini dapat memberikan sebuah pelayanan perpustakaan yang maksimal, cepat, tepat dan hemat biaya, serta mampu menyajikan statistik data perpustakaan dengan lebih cepat dan tepat.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil dalam penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang *prototype* sistem informasi perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku ?
2. Apa manfaat yang didapat dari pembuatan *prototype* sistem informasi perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku?

### **C. Batasan Masalah**

Agar ruang lingkup proyek akhir ini tidak menyimpang dari tujuan proyek akhir, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Aplikasi ini hanya membahas tentang pengolahan data peminjaman dan pengembalian buku yang dapat dilakukan oleh admin dan petugas perpustakaan
2. Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MYSQL

### **D. Tujuan Penulisan**

Tujuan penulisan ini adalah untuk membangun sebuah *prototype* sistem informasi perpustakaan adalah sebagai berikut:

1. Mengetahui langkah-langkah pembuatan *prototype* sistem informasi perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku
2. Mengetahui kemudahan-kemudahan yang didapat dari pembuatan *prototype* sistem informasi perpustakaan untuk mengolah data peminjaman dan pengembalian buku.

### **E. Manfaat Penulisan**

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian tugas akhir ini antara lain sebagai berikut:

1. Mendapatkan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan dan penyusunan laporan.

2. Penulis mendapatkan kesempatan dan pengalaman untuk mengimplementasikan berbagai ilmu dan ketrampilan dari bangku kuliah.

