

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Mohammad. (2005). *“Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik”*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Beck, John C. (2007). *“Gamers Juga Bisa Sukses”*. Jakarta: PT Grasindo.
- Arifin. Zainal (2011). *“Metodologi Penelitian Pendidikan: metode dan paradigma Baru ”*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- NurIhsan, Juntika. (2013). *“Dinamika Perkembangan Peserta Anak dan Remaja Tinjauan Psikologi, Pendidikan dan Bimbingan”*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Syah, Muhibbin. (2013). *“Psikologi Pendidikan”*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- S, Uyanto. (2009). *“Pedoman Analisis Data Dengan SPSS”*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar”.
- Ula, Ilmina. 2012. Pengaruh game terhadap konsentrasi belajar siswa. (online),(<http://ejournal.ilkom.fisipunmul.ac.id/site/wpcontent/uploads/Vol2/2015/08/>) diakses tanggal 28 Desember 2015.
- Azizah, Sandy. 2013. Pengertian *game* dan *game online* dalam penelitian. (Online),(<http://sandyajizah.blogspot.com/2013/01/pengertian-game-dan-online-game-dalam.html>) diakses tanggal 28 Desember 2015.
- Ayu Rini, 2015. Menanggulangi Kecanduan Game Online pada anak. (Online),(<http://ejournal.ilkom.fisipunmul.ac.id/site/wpcontent/uploads/Vol2/2015/08/>) diakses tanggal 28 Desember 2015.