



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN

(STATUS TERAKREDITASI)

Alamat : Jl. Budi Utomo No. 10 Telp. (0352) 481124 Fax. (0352) 461196
PONOROGO - 63471

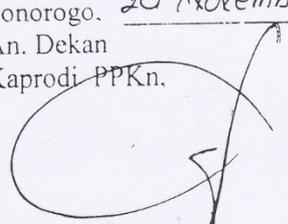
BERITA ACARA PERSETUJUAN JUDUL

Telah disetujui tiga judul Skripsi oleh jurusan atas nama :

1. Nama : Naudatul Alziah Imami
2. NIM : 12311872
3. Jurusan : PPKn
4. Judul Skripsi : Pengaruh Game online terhadap
5. Perkembangan kognitif dan Afektif Peserta didik
SD Negeri 3 Sukosari Kecamatan Babadan Kabupaten
Ponorogo tahun 2016
6. _____
7. _____

Demikian judul Skripsi ini disetujui dengan maksud agar dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan bagi Bapak/Ibu pembimbing untuk menetapkan satu judul bagi Mahasiswa yang bersangkutan .
Apabila dipandang perlu Bapak /Ibu Pembimbing dapat memerlukan penyempurnaan bahkan perubahan total atas sejumlah judul yang telah disetujui di atas.

Ponorogo, 20 November 2015
An. Dekan
Kaprod PPKn.


ARDHANA JANUAR., S.AP., M.KP.
NIK. 19870123 201112 13



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
 (STATUS TERAKREDITASI)

Alamat : Jl. Budi Utomo No. 10 Telp. (0352) 481124 Fax. (0352) 461796
 PONOROGO - 63471

BERITA ACARA PERSETUJUAN JUDUL

Telah disetujui tiga judul Skripsi oleh jurusan atas nama :

1. Nama : Naudatul Auziah Imami
 2. NIM : 12311872
 3. Jurusan : PPKn
 4. Jenis Skripsi : Kuantitatif
 5. Judul Skripsi : pengaruh game online terhadap perkembangan kognitif dan Afektif peserta didik di SD Negeri 3 Suktosari Kecamatan Babadan Kabupaten Ponorogo Tahun 2016
-
6. PEMBIMBING I : Yogi Prasetyo, SH., MH
 - II : Hadi Cahyono, M. Pd

| No | ALOKASI WAKTU DALAM MINGGUAN | MATERI BIMBINGAN | PEMBIMBING I | PARAF | PEMBIMBING II | PARAF |
|----|------------------------------|-------------------|-------------------|-------|---------------------|-------|
| 1 | 20 November 2015 | Penetapan Judul | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 2 | 20 Januari 2016 | Autline /Proposal | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 3 | 9 Maret 2016 | B A B I | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 4 | 9 Maret 2016 | B A B II | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 5 | 9 Maret 2016 | B A B III | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 6 | 15 Agustus 2016 | B A B IV | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 7 | 15 Agustus 2016 | B A B V | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |
| 8 | | Revisi Umum | Yogi Prasetyo. MH | | Hadi Cahyono. M. Pd | |

Pembimbing atas nama mahasiswa tersebut di atas telah diselesaikan pada tanggal : _____

Pembimbing I

(Yogi Prasetyo, SH., MH)
 NIK. 1982 1101 201204 13

Ponorogo, 18 Agustus 2016
 Pembimbing II

(Hadi Cahyono, M. Pd)
 NIK. 1989 0221 201410 13



Mengetahui
 Dekan

BAMBANG HARMANTO, M. Pd
 NIP. 19710823 200501 1 001



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
(STATUS TERAKREDITASI)

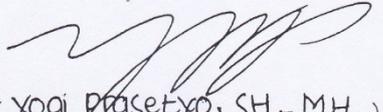
Alamat : Jl. Budi Utomo No. 10 Telp. (0352) 481124 Fax. (0352) 461796
PONOROGO - 63471

CATATAN PEMBIMBINGAN

1. Nama Mahasiswa : Naudatul Auziah Imami
2. NIM : 12311872
3. Jurusan : PPKn
4. Judul Skripsi : Pengaruh game online terhadap perkembangan kognitif dan Afektif peserta didik SD Negeri 3 Sukosari Kecamatan Babadan Kab Ponorogo Tahun 2016
5. Catatan Pembimbing :

| No | MATERI | CATATAN |
|----|---------------------|---|
| 1. | : Judul | |
| 2. | : Outline/ Proposal | |
| 3. | : BAB I | : <u>Latar belakang lebih diperucutkan lagi</u> |
| 4. | : BAB II | : <u>penulisan paragraf diperbaiki</u> |
| 5. | : BAB III | : <u>metode penelitian sampel dan populasi harus dijelaskan secara rinci</u> |
| 6. | : BAB IV | : <u>pembahasan harus jelas dan mudah dipahami diambil/dilihat dari kalimat pendukung</u> |
| 7. | : BAB V | : <u>perbaiki penulisan dan paragraf</u> |
| 8. | : Revisi Umum | |

Ponorogo, 18 Agustus 2016
Pembimbing


(Yogi Prasetyo, SH., MH.)
NIK 1982110120120413



CATATAN PEMBIMBINGAN

1. Nama Mahasiswa : Naudatul Auziah Imami
2. NIM : 123 11872
3. Jurusan : PPKn
4. Judul Skripsi : pengaruh game online terhadap perkembangan kognitif dan Afektif peserta didik SD N 3 sukosari kec. Babadan kab. Ponorogo Tahun 2016

5. Catatan Pembimbing :

| No | MATERI | CATATAN |
|----|---------------------|--|
| 1. | : Judul | |
| 2. | : Autline/ Proposal | |
| 3. | : B A B I | : <u>Latar belakang lebih dikerucutkan lagi</u> |
| 4. | : B A B II | : <u>penulisan paragraf diperbaiki lagi</u> |
| 5. | : B A B III | : <u>Metode penelitian dibagian populasi dan sampel disebutkan jumlah sampel dan populasi</u> |
| 6. | : B A B IV | : <u>penulisan keterangan pada tabel Normalitas, homogenitas dan hipotesis dilengkapi dengan baik.</u> |
| 7. | : B A B V | : <u>perbaikan pada penulisan saran dan penutup sebaiknya singkat jelas dan mudah di pahami</u> |
| 8. | : Revisi Umum | |

Ponorogo, 18 Agustus 2016
Pembimbing

(Hadi Cahyono M Pd)
Nik. 1989 0221 201410 13

KUISIONER

PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP PERKEMBANGAN KOGNITIF dan AFEKTIF

PESERTA DIDIK SD NEGERI 3 SUKOSARI KECAMATAN BABADAN KABUPATEN

PONOROGO TAHUN 2016

Tanggal pengambilan data :

NAMA :
KELAS :
UMUR :
AGAMA :

A. DATA DEMOGRAFI

PETUNJUK PENGISIAN :

Isilah pertanyaan berikut secara langsung. Pilih salah satu dari beberapa pilihan dibawah ini dengan memberikan tanda *check list* (✓) pada kotak yang telah disediakan.

1. Bermain Game Online :

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

 1.Sangat Sering
2. Sering
3.Jarang
4.Tidak Pernah

2. Jenis Kelamin :

| |
|--|
| |
|--|

 1. Laki-laki

| |
|--|
| |
|--|

 2. Perempuan

3. Alasan Bermain :

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

 1. Menghilangkan stress
2. Mencari teman
3. Menghilangkan bosan dan jenuh
4. Menambah skill dalam bermain

4. Waktu Bermain Pagi :

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

1. 1 Jam
2. 2 - 3 Jam
3. 3 - 4 Jam
4. 5 - 6 Jam

5. Waktu Bermain Siang :

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

1. 1 Jam
2. 2 - 3 Jam
3. 3 - 4 Jam
4. 5 - 6 Jam

6. Waktu Bermain Malam :

| |
|--|
| |
| |
| |
| |

1. 1 Jam
2. 2 - 3 Jam
3. 3 - 4 Jam
4. 5 - 6 Jam

7. Berapa biaya yang saudara keluarkan untuk bermain *game online* :

| Pagi | Pengeluaran | Jawaban |
|---------|-------------|---------|
| 1 Jam | Rp. 2.000 | |
| 2-3 Jam | Rp. 5.000 | |
| 4-5 Jam | Rp. 10.000 | |
| 5-6 Jam | Rp. 15.000 | |

| Siang | Pengeluaran | Jawaban |
|---------|-------------|---------|
| 1 Jam | Rp. 2.000 | |
| 2-3 Jam | Rp. 5.000 | |
| 4-5 Jam | Rp. 10.000 | |
| 5-6 Jam | Rp. 15.000 | |

| Malam | Pengeluaran | Jawaban |
|---------|-------------|---------|
| 1 Jam | Rp. 2.000 | |
| 2-3 Jam | Rp. 5.000 | |
| 4-5 Jam | Rp. 10.000 | |
| 5-6 Jam | Rp. 15.000 | |

B. KUESIONER KOGNITIF

PETUNJUK PENGISIAN :

1. Responden diharapkan mengisi pertanyaan sesuai dengan petunjuk pengisian dan dirasakan sebenar-benarnya.
2. Pilihan dibawah ini dengan memberikan tanda *checklist* (✓) untuk pilihan yang sesuai dengan pilihan saudara dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat Sering

S : Sering

J : Jarang

TP : Tidak Pernah
3. Bila saudara ingin memperbaiki jawaban pertama yang salah, cukup memberikan tanda garis dua (=) pada *checklist* (✓) yang salah kemudian tuliskan kembali tanda *checklist* pada jawaban yang dianggap benar.
4. Saudara mengisi data di dalam kuesioner ini seacara jujur dan sebenar-benarnya.

Ponorogo, Juli 2016

(.....)

| NO | PERYATAAN | SS | S | J | TP |
|----|--|----|---|---|----|
| 1 | Saudara lebih suka mempelajari cara bermain <i>game online</i> dari pada mempelajari pelajaran sekolah | | | | |
| 2 | Saat bermain <i>game online</i> saudara malas untuk mengakhiri permainan | | | | |
| 3 | Waktu saudara untuk bermain <i>game online</i> lebih banyak daripada waktu untuk belajar | | | | |
| 4 | Di saat belajar saudara tidak bisa fokus dan terburu - buru untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 5 | Saudara selalu berada dalam peringkat 5 besar dalam kelas | | | | |
| 6 | Saudara selalu masuk dalam daftar perbaikan nilai (remedi) | | | | |
| 7 | Saudara memperhatikan guru memberikan penjelasan saat jam pelajaran berlangsung | | | | |
| 8 | Saudara selalu berusaha meningkatkan porsi waktu untuk belajar, ketika menjelang ujian | | | | |
| 9 | Saudara sulit untuk mengingat kembali pelajaran yang sudah di berikan oleh guru | | | | |
| 10 | Saudara mengulangi pelajaran yang telah diajarkan oleh guru saat berada dirumah | | | | |
| 11 | Saudara pasif bertanya saat jam pelajaran berlangsung | | | | |
| 12 | Saudara berusaha untuk menyelesaikan tugas tepat waktu | | | | |
| 13 | Saudara mengerjakan tugas (PR) yang di berikan guru di sekolah | | | | |
| 14 | Saudara mencontek atau meniru tugas (PR) milik teman | | | | |
| 15 | Saudara selalu melakukan kerja sama (<i>team</i>) saat proses belajar saat berada di kelas | | | | |
| 16 | Saudara mencontek ketika ketika ujian (ulangan kenaikan kelas, ulangan harian) | | | | |
| 17 | Saudara lupa membawa buku pelajaran (buku paket, buku PR) | | | | |

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| 18 | Saudara selalu mendapatkan nilai buruk saat ulangan harian | | | | |
| 19 | Saudara selalu belajar dirumah meskipun tidak ada PR | | | | |
| 20 | Saudara pernah melanggar peraturan sekolah (membolos, tidak ikut upacara, tidak menggunakan atribut sekolah dan terlambat masuk kelas) | | | | |
| 21 | Saudara aktif berpartisipasi saat ada perlombaan yang diikuti oleh sekolah | | | | |

KUISIONER

PENGARUH *GAME ONLINE* TERHADAP PERKEMBANGAN KOGNITIF dan AFEKTIF
PESERTA DIDIK SD NEGERI 3 SUKOSARI KECAMATAN BABADAN KABUPATEN
PONOROGO TAHUN 2016

C. KUESIONER AFEKTIF

PETUNJUK PENGISIAN :

1. Responden diharapkan mengisi pertanyaan sesuai dengan petunjuk pengisian dan dirasakan sebenar – benarnya.
2. Pilihan dibawah ini dengan memberikan tanda *checklist* (√) untuk pilihan yang sesuai dengan pilihan saudara dengan ketentuan sebagai berikut :

SS : Sangat sering
S : Sering
J : Jarang
TP : Tidak Pernah
3. Bila saudara ingin memperbaiki jawaban pertama yang salah, cukup memberikan tanda garis dua (=) pada *checklist* (√) yang salah kemudian tuliskan kembali tanda checklist pada jawaban yang dianggap benar.
4. Dan saudara mengisi data di dalam kuesioner ini secara jujur dan sebenar-benarnya.

Ponorogo, Juli 2016

(.....)

| NO | PERTANYAAN | SS | S | J | TP |
|----|---|----|---|---|----|
| 1 | Saudara merasa bangga jika naik dapat naik ke level selanjutnya dalam permainan <i>game online</i> | | | | |
| 2 | Saudara sering bermain <i>game online</i> bersama teman yang lebih dewasa dari pada bermain dengan teman sebaya | | | | |
| 3 | Saudara rela antre di warnet hanya untuk dapat bermain <i>game online</i> | | | | |
| 4 | Saat bermain <i>game online</i> mengeluarkan kata - kata kotor | | | | |
| 5 | Pernahkah menolak untuk membantu ibu / ayah jika sedang asik bermain <i>game online</i> | | | | |
| 6 | Pernahkah kamu bertengkar dengan temanmu saat bermain <i>game online</i> | | | | |
| 7 | Orang tua melarang saudara untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 8 | Saudara rela melewatkan waktu makan hanya untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 9 | Pernahkah berbohong dengan temanmu ataupun orang tua hanya untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 10 | Jika bermain <i>game online</i> membutuhkan ketelitian dan konsentrasi | | | | |
| 11 | Saudara meminjam uang kepada teman hanya untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 12 | Jika bermain <i>game online</i> membutuhkan kerja sama (<i>team</i>) | | | | |
| 13 | Saudara meninggalkan waktu beribadah jika sedang asik bermain <i>game online</i> | | | | |
| 14 | Saudara menirukan <i>style</i> salah satu karakter dalam <i>game online</i> | | | | |
| 15 | Saudara lebih suka mengeluarkan uang untuk bermain <i>game online</i> daripada menabung uang | | | | |
| 16 | Saudara lebih suka berteman dengan teman yang menyukai <i>game online</i> | | | | |

| | | | | | |
|----|--|--|--|--|--|
| 17 | Uang saku yang diberi oleh orang tua gunakan untuk bermain <i>game online</i> | | | | |
| 18 | Saudara asik bermain <i>game online</i> dan melupakan waktu untuk beristirahat | | | | |
| 19 | Saudara lebih memilih menghabiskan waktu liburan untuk bermain <i>game online</i> dari pada berkunjung kerumah kerabat | | | | |
| 20 | Saudara merasa ada yang kurang jika dalam sehari tidak bermain <i>game online</i> | | | | |
| 21 | Saudara rela berlama - lama di depan komputer atau <i>gadget</i> untuk bermain <i>game online</i> | | | | |

LEMBAR VALIDASI

KUISIONER PERKEMBANGAN KOGNITIF PESERTA DIDIK SD NEGERI 3

SUKOSARI KECAMATAN BABADAN KABUPATEN PONOROGO

A. Petunjuk

1. Berikanlah penilaian Bapak dengan mengisi kolom skor dengan tanda cek (✓) sesuai pedoman skala penilaian berikut :
 - Skala 1 Tidak valid
 - Skala 2 Valid
 - Skala 3 Sangat Valid
2. Untuk komentar dan saran – saran revisi, Bapak dapat menuliskan pada bagian yang disediakan sesudah kolom penskoran validasi kuesioner kognitif

B. Penilaian ditinjau dari beberapa butir pertanyaan

| NO | BUTIR PERTANYAAN | VALIDASI | | |
|----|---|----------|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | Saudara lebih suka mempelajari cara bermain <i>game online</i> dari pada melajari pelajaran sekolah <ul style="list-style-type: none"> • Siswa diharapkan dapat mempelajari pelajaran sekolah daripada mempelajari cara bermain <i>game online</i> • Mengetahui seberapa besar keseriusan siswa dalam proses bealajar | | ✓ | |
| 2 | Saat bermain <i>game online</i> saudara malas untuk mengakhiri permainan <ul style="list-style-type: none"> • Siswa diharapkan dapat membatasi waktunya untuk bermain <i>game online</i> dan memilih untuk belajar | | ✓ | |
| 3 | Waktu saudara untuk bermain <i>game online</i> lebih banyak daripada waktu untuk belajar | | | ✓ |

| | | | | |
|---|---|--|---|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> Siswa diharapkan dapat membatasi waktunya untuk bermain <i>game online</i> dan menambah waktunya untuk belajar | | | |
| 4 | <p>Di saat belajar saudara tidak bisa fokus dan terburu - buru untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Siswa diharapkan dapat fokus belajar dan tidak terburu-buru mengakhiri waktu belajar | | ✓ | |
| 5 | <p>Saudara selalu berada dalam peringkat 5 besar dalam kelas</p> <ul style="list-style-type: none"> Tidak semua siswa yang berada di peringkat 5 besar Mengetahui seberapa banyak siswa yang masuk dalam peringkat 5 besar | | ✓ | |
| 6 | <p>Saudara selalu masuk dalam daftar perbaikan nilai (remedi)</p> <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui jumlah siswa yang masuk dalam daftar perbaikan nilai (remedi) | | | ✓ |
| 7 | <p>Saudara memperhatikan guru memberikan penjelasan saat jam pelajaran berlangsung</p> <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui keseriusan siswa saat proses belajar di dalam kelas saat guru memberikan penjelasan yang berkaitan tentang materi pelajaran | | | ✓ |

| | | | | |
|----|--|--|---|---|
| 8 | <p>Saudara selalu berusaha meningkatkan porsi waktu untuk belajar, ketika menjelang ujian</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui frekuensi waktu siswa belajar saat menjelang ujian sekolah dan ujian kenaikan kelas | | | ✓ |
| 9 | <p>Saudara sulit untuk mengingat kembali pelajaran yang sudah di berikan oleh guru</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adanya kendala yang sering membuat siswa susah untuk mengingat kembali pelajaran yang sudah diberikan guru saat disekolah | | ✓ | |
| 10 | <p>Saudara mengulangi pelajaran yang telah diajarkan oleh guru saat berada dirumah</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui keseriusan siswa saat belajar ketika berada dirumah apakah siswa tersebut mengulang kembali pelajaran disekolah atau tidak | | ✓ | |
| 11 | <p>Saudara pasif bertanya saat jam pelajaran berlangsung</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui jumlah siswa yang pasif saat proses belajar di dalam kelas • Adanya siswa yang tidak percaya diri dan takut untuk bertanya dan mereka terkesan pasif saat proses belajar di dalam kelas | | | ✓ |

| NO | BUTIR PERTAYAAAN | VALIDASI | | |
|----|--|----------|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 |
| 12 | <p>Saudara berusaha untuk menyelesaikan tugas tepat waktu</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui keseriusan siswa saat menyelesaikan tugas tepat waktu • Menunda-nunda waktu untuk menyelesaikan tugas tepat waktu | | ✓ | |
| 13 | <p>Saudara mengerjakan tugas (PR) yang di berikan guru di sekolah</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui keseriusan siswa dan daya ingat siswa saat mendapatkan tugas dari sekolah | | ✓ | |
| 14 | <p>Saudara mencontek / meniru tugas (PR) milik teman</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui keseriusan siswa dan daya ingat siswa saat mendapatkan tugas dari sekolah | | | ✓ |
| 15 | <p>Saudara selalu melakukan kerja sama (<i>team</i>) saat proses belajar saat berada di kelas</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui adanya siswa yang melakukan kerja team atau tidak saat proses belajar saat berada dikelas | | ✓ | |

| NO | BUTIR PERTANYAAN | VALIDASI | | |
|----|--|----------|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 |
| 16 | <p>Saudara mencontek ketika ketika ujian (ulangan kenaikan kelas, ulangan harian)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui adanya siswa yang mencontek atau tidak ketika ujian | | | ✓ |
| 17 | <p>Saudara lupa membawa buku pelajaran (buku paket, LKS dan buku tugas)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui adanya siswa yang tidak membawa buku • Siswa terkadang lupa membawa buku karena tidak memperhatikan jadwal pelajaran | | ✓ | |
| 18 | <p>Saudara selalu mendapatkan nilai buruk saat ulangan harian</p> <ul style="list-style-type: none"> • Adanya siswa yang mendapatkan nilai buruk karena tidak belajar dan asik bermain | | ✓ | |
| 19 | <p>Saudara selalu belajar dirumah meskipun tidak ada PR</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui keseriusan belajar siswa saat berada dirumah apakah mereka belajar atau tidak meskipun tidak ada PR | | ✓ | |
| 20 | <p>Saudara pernah melanggar peraturan sekolah (membolos, tidak ikut upacara, tidak menggunakan atribut sekolah dan terlambat masuk kelas)</p> | | ✓ | |

| | | | | |
|----|--|--|---|--|
| | <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui adanya siswa yang melanggar peraturan sekolah atau tidak | | | |
| 21 | <p>Saudara aktif berpartisipasi saat ada perlombaan yang diikuti oleh sekolah</p> <ul style="list-style-type: none"> Mengetahui adanya siswa yang aktif berpartisipasi atau tidak saat ada perlombaan | | ✓ | |

Komentar dan saran perbaikan

Instrumen kuisioner sudah valid keaslian dan keaslian data dapat di terima secara rasional. Adanya pengecualian data terhadap data pada situasi dan kondisi tertentu.

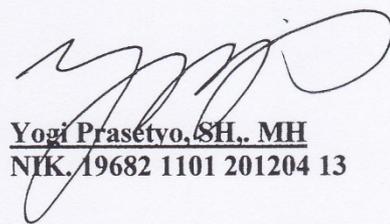
.....

.....

.....

Ponorogo, 18 Juli 2016

Validator



Yogi Prasetyo, SH., MH
NIK. 19682 1101 201204 13

LEMBAR VALIDASI

KUISIONER PERKEMBANGAN AFEKTIF PESERTA DIDIK SD NEGERI 3

SUKOSARI KECAMATAN BABADAN KABUPATEN PONOROGO

A. Petunjuk

1. Berikanlah penilaian Bapak dengan mengisi kolom skor dengan tanda cek (✓) sesuai pedoman skala penilaian berikut :
 - Skala 1 Tidak valid
 - Skala 2 Valid
 - Skala 3 Sangat Valid
2. Untuk komentar dan saran – saran revisi, Bapak dapat menuliskan pada bagian yang disediakan sesudah kolom penskoran validasi kuesioner afektif

B. Penilaian ditinjau dari beberapa butir pertanyaan

| NO | BUTIR PERTANYAAN | VALIDASI | | |
|----|---|----------|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 |
| 1 | Saudara merasa bangga jika naik dapat naik ke level selanjutnya dalam permainan <i>game online</i> <ul style="list-style-type: none"> • Mengetahui psikologis siswa merasa bangga ketika naik level selanjutnya | | | ✓ |
| 2 | Saudara sering bermain <i>game online</i> bersama teman yang lebih dewasa dari pada bermain dengan teman sebaya <ul style="list-style-type: none"> • Siswa terkdang memilih-milih teman ketika hendak bermain <i>game online</i> | | ✓ | |
| 3 | Saudara rela antre di warnet hanya untuk dapat bermain <i>game online</i> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa merasa betah menunggu demi mendapatkan billing untuk bermain <i>game online</i> | | ✓ | |

| | | | | |
|---|---|--|---|---|
| | | | | |
| 4 | <p>Saat bermain <i>game online</i> mengeluarkan kata - kata kotor</p> <ul style="list-style-type: none"> • Siswa terkdang mengeluarkan kata - kata kotor saat bermain <i>game online</i> dan itu sangat tidak pantas untuk ditiru | | ✓ | |
| 5 | <p>Pernahkah menolak untuk membantu ibu / ayah jika sedang asik bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Karena terlalu asik bermain <i>game online</i> terkdang siswa banyak yang menolak uuntuk menolong orantuanya | | ✓ | |
| 6 | <p>Pernahkah kamu bertengkar dengan temanmu saat bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Karena salah pahamam saat menyusun strategi <i>game online</i> siswa bisa bertengkar dengan temannya | | ✓ | |
| 7 | <p>Orang tua melarang saudara untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Orang tua melarang siswa untuk bermain <i>game online</i> karena membuang-buang waktu saja | | | ✓ |
| 8 | <p>Saudara rela melewatkan waktu makan hanya untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • Terlalu asik bermain <i>game online</i> siswa melupakan kesehatanya | | | ✓ |
| 9 | <p>Pernahkah berbohong dengan temanmu ataupun orang tua hanya untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • jika meminta izin bermain <i>game online</i> akan dilarang oleh orang tua dan siswa rela berbohong kepada orang tua agar dapat bermaian <i>game online</i> | | ✓ | |

| | | | | |
|---|---|--|---|---|
| | | | | |
| 4 | <p>Saat bermain <i>game online</i> mengeluarkan kata - kata kotor</p> <ul style="list-style-type: none"> Siswa terkdang mengeluarkan kata - kata kotor saat bermain <i>game online</i> dan itu sangat tidak pantas untuk ditiru | | ✓ | |
| 5 | <p>Pernahkah menolak untuk membantu ibu / ayah jika sedang asik bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Karena terlalu asik bermain <i>game online</i> terkdang siswa banyak yang menolak uuntuk menolong orantuanya | | ✓ | |
| 6 | <p>Pernahkah kamu bertengkar dengan temanmu saat bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Karena salah pahaman saat menyusun strategi <i>game online</i> siswa bisa bertengkar dengan temannya | | ✓ | |
| 7 | <p>Orang tua melarang saudara untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Orang tua melarang siswa untuk bermain <i>game online</i> karena membuang-buang waktu saja | | | ✓ |
| 8 | <p>Saudara rela melewatkan waktu makan hanya untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Terlalu asik bermain <i>game online</i> siswa melupakan kesehatanya | | | ✓ |
| 9 | <p>Pernahkah berbohong dengan temanmu ataupun orang tua hanya untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> jika meminta izin bermain <i>game online</i> akan dilarang oleh orang tua dan siswa rela berbohong kepada orang tua agar dapat bermaian <i>game online</i> | | ✓ | |

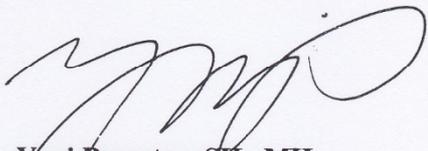
| | | | | |
|----|--|--|---|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> Siswa merasa cocok berteman dengan gamers daripada berteman dengan teman yang tidak menyukai <i>game online</i> | | | |
| 17 | <p>Uang saku yang diberi oleh orang tua digunakan untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> uang yang diberikan orang tua sering dibuat bermain <i>game online</i> daripada | | ✓ | |
| 18 | <p>Saudara asik bermain <i>game online</i> dan melupakan waktu untuk beristirahat</p> <ul style="list-style-type: none"> Terlalu asik bermain game online siswa melupakan kesehatannya | | | ✓ |
| 19 | <p>Saudara lebih memilih menghabiskan waktu liburan untuk bermain <i>game online</i> dari pada berkunjung kerumah kerabat</p> <ul style="list-style-type: none"> Siswa terkadang lebih memilih menghabiskan waktu untuk bermain game online daripada meluangkan waktu mereka untuk berkunjung kerumah kerabat | | ✓ | |
| 20 | <p>Saudara merasa ada yang kurang jika dalam sehari tidak bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Siswa merasa ada yang beda jika tidak bermain game online karena hal ini sudah menjadi suatu kebiasaan | | ✓ | |
| 21 | <p>Saudara rela berlama-lama di depan komputer atau gadget untuk bermain <i>game online</i></p> <ul style="list-style-type: none"> Siswa merasa betah berlama-lama dan menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i> | | | ✓ |

C. Komentar dan saran perbaikan

..... Instrumen kuisioner sudah valid keaslian dan
..... Keaslian data dapat di terima secara rasional.
..... Adanya pengecualian data terhadap data pada
..... situasi dan kondisi tertentu.
.....
.....
.....

Ponorogo, 18 Juli 2016

Validator



Yogi Prasetyo, SH., MH
NIK. 19682 1101 201204 13

DAFTAR REKAPITULASI NILAI
LAPORAN PENILAIAN HASIL BELAJAR SISWA SEMESTER II (GENAP)
SDN 3 SUKOSARI JI.KEBONSARI NO. 5 BABADAN KABUPATEN PONOROGO
TAHUN PELAJARAN 2015/2016

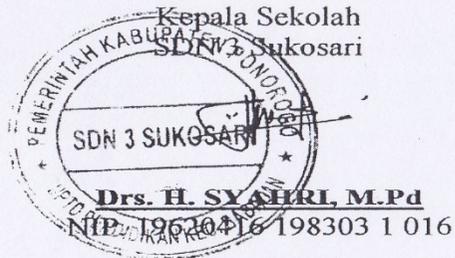
Kelas : **IV (Empat)** Semester : **II (Genap)**

| NO | NISN | NAMA SISWA | L/P | KKM / MATA PELAJARAN / NILAI | | | | | | | | | | | PERLAKU DAN KEPERIBADIAN | | | | ABSENSI | | | | |
|----|----------|-------------------------|-----|------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|-----|--------|--------|-----|--------|--------------------------|--------|------|--------|---------|---|---|---|--------|
| | | | | PAI | PKn | BI | IPA | MTK | IPS | SBK | PENJAS | B.JAWA | BIG | Jumlah | Rata2 | Akhlak | Krjn | Kdspln | Kbrshn | S | I | A | Jumlah |
| | | | | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | | | | | | | | | | |
| 1 | 51596100 | Busro Liwaul Hamdi | L | 75 | 73 | 72 | 73 | 73 | 77 | 72 | 76 | 76 | 77 | 744 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | 4 | 4 |
| 2 | 57254039 | Afifah Dwi Anggraini | P | 90 | 93 | 95 | 93 | 94 | 96 | 94 | 85 | 95 | 86 | 921 | 92 | Baik | Baik | Baik | Baik | 9 | - | - | 9 |
| 3 | 67512600 | Aliya Nazira Raihana. P | P | 73 | 73 | 72 | 73 | 74 | 73 | 75 | 76 | 73 | 79 | 741 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | - | - | 2 |
| 4 | 51596087 | Anggita Meiliana. A | P | 77 | 78 | 77 | 79 | 80 | 81 | 80 | 79 | 82 | 83 | 796 | 80 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | - | - | 2 |
| 5 | 56691569 | Anggun Faradilla | P | 78 | 80 | 79 | 77 | 76 | 80 | 76 | 77 | 78 | 78 | 779 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |
| 6 | 56691587 | Arinda Nuraini Fadillah | P | 83 | 87 | 91 | 88 | 87 | 92 | 86 | 83 | 87 | 84 | 868 | 87 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 7 | 52389897 | Cici Setiowati | P | 72 | 73 | 72 | 73 | 73 | 73 | 84 | 75 | 72 | 76 | 743 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 8 | 65045378 | Hendra Andrian D. S | L | 77 | 77 | 78 | 76 | 75 | 78 | 80 | 80 | 78 | 77 | 776 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | 4 | - | - | 4 |
| 9 | 66706263 | Luqman Nurohman | L | 89 | 90 | 86 | 91 | 93 | 87 | 89 | 83 | 90 | 82 | 880 | 88 | Baik | Baik | Baik | Baik | 6 | - | - | 6 |
| 10 | 52597356 | Maya Rohmawati | P | 77 | 78 | 79 | 77 | 76 | 78 | 80 | 78 | 77 | 80 | 780 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 11 | 56774347 | Meydiva Ayuninghena. M | P | 77 | 79 | 78 | 76 | 75 | 78 | 82 | 78 | 80 | 76 | 779 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 12 | 55087793 | Nur Mustifa Indrawati | P | 74 | 71 | 72 | 74 | 72 | 75 | 77 | 75 | 74 | 80 | 744 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 13 | 54619221 | Nuri Wildan Mubarak | L | 79 | 80 | 80 | 78 | 79 | 81 | 81 | 85 | 79 | 77 | 799 | 80 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | 1 | 2 |
| 14 | 64276439 | Rafid Bayu Wicaksono | L | 78 | 79 | 78 | 77 | 79 | 78 | 80 | 78 | 77 | 78 | 782 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 2 | - | 3 |
| 15 | 58349967 | Reza Fadiatul Ulqun | P | 75 | 73 | 73 | 73 | 74 | 73 | 73 | 77 | 75 | 77 | 743 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 16 | 68623895 | Riko Dwi Kurniawan | L | 81 | 80 | 80 | 78 | 80 | 78 | 84 | 79 | 77 | 78 | 795 | 80 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 1 | - | 2 |
| 17 | 69270760 | Risalatul M | P | 73 | 73 | 73 | 73 | 74 | 74 | 77 | 73 | 73 | 75 | 738 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 3 | 1 | 1 | 5 |
| 18 | 54217611 | Rohma | P | 73 | 72 | 72 | 73 | 73 | 73 | 77 | 73 | 73 | 74 | 733 | 73 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|----------|--------------------|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|------|------|------|------|----|---|---|----|
| 19 | 51844713 | Sarana Egy Maulana | L | 77 | 78 | 85 | 78 | 77 | 74 | 79 | 80 | 80 | 81 | 789 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | 6 | 1 | - | 7 |
| 20 | 68970056 | Siska Dwi Aprilia | P | 82 | 81 | 83 | 79 | 81 | 78 | 77 | 80 | 84 | 82 | 807 | 81 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |
| 21 | 51140544 | Vivin Oktavia. P | P | 73 | 74 | 75 | 74 | 73 | 74 | 78 | 75 | 73 | 77 | 746 | 75 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| 22 | 62429792 | Risky Kurniawan. A | L | 80 | 78 | 81 | 81 | 80 | 78 | 82 | 77 | 78 | 80 | 795 | 80 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | - | - | 0 |
| RATA-RATA KELAS | | | | 78 | 78 | 79 | 78 | 78 | 79 | 80 | 78 | 79 | 79 | 785 | 79 | - | - | - | - | 38 | 5 | 6 | 46 |

Mengetahui

Kepala Sekolah
SDN 3 Sukosari



Ponorogo, 30 Mei 2016
Wali Kelas IV

Endang Lestari, S.Pd,
NIP. 195904 13199103 2004

**DAFTAR REKAPITULASI NILAI
LAPORAN PENILAIAN HASIL BELAJAR SISWA SEMESTER II (GENAP)
SDN 3 SUKOSARI JL. KEBONSARI NO. 5 BABADAN KABUPATEN PONOROGO
TAHUN PELAJARAN 2015/2016**

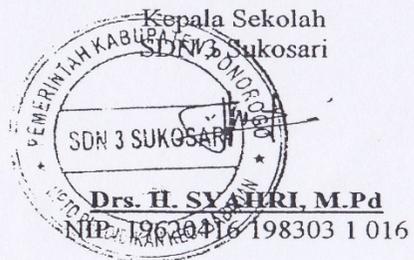
Kelas : V (Lima)

Semester: II (Genap)

| NO | NISN | NAMA SISWA | L/P | KKM / MATA PELAJARAN / NILAI | | | | | | | | | | | PERLUKU DAN KEPRIBADIAN | | | | ABSENSI | | | | |
|----|----------|-------------------------|-----|------------------------------|-----|----|-----|-----|-----|-----|--------|--------|-----|--------|-------------------------|--------|------|-------|---------|---|---|---|--------|
| | | | | PAI | PKn | BI | IPA | MTK | IPS | SBK | PENJAS | B.JAWA | BIG | Jumlah | Rata2 | Akhlak | Krjn | Kdspn | Kbrshn | S | I | A | Jumlah |
| | | | | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | 75 | | | | | | | | | | |
| 1 | 39423983 | Helma Ardina Yuliana | L | 70 | 72 | 70 | 69 | 68 | 70 | 81 | 70 | 69 | 74 | 713 | 71 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | 4 | - | 6 |
| 2 | 42390371 | Yoga Ari Kusuma | P | 75 | 79 | 78 | 75 | 73 | 79 | 82 | 83 | 80 | 82 | 786 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 1 | - | 1 |
| 3 | 45352274 | Anang Bayhaqi | P | 77 | 77 | 78 | 75 | 75 | 76 | 80 | 77 | 79 | 78 | 772 | 77 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 2 | - | 2 |
| 4 | 51596087 | Anis Syarifatul. M | P | 94 | 88 | 95 | 95 | 95 | 93 | 94 | 79 | 90 | 91 | 914 | 91 | Baik | Baik | Baik | Baik | 3 | - | - | 3 |
| 5 | 35876501 | Dewi Fitria Harliana | P | 83 | 85 | 84 | 80 | 78 | 84 | 82 | 79 | 80 | 80 | 815 | 82 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | 2 | - | 4 |
| 6 | 45352272 | Dimas Bayu Nur. A | P | 77 | 79 | 83 | 78 | 80 | 79 | 80 | 88 | 82 | 80 | 806 | 81 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 3 | - | 3 |
| 7 | 45352276 | Dwi Fitria Rahmawati | P | 70 | 71 | 71 | 72 | 70 | 66 | 77 | 74 | 73 | 73 | 717 | 72 | Baik | Baik | Baik | Baik | 5 | 2 | - | 7 |
| 8 | 51596088 | Era Radar Febrian | L | 76 | 76 | 71 | 76 | 71 | 66 | 71 | 80 | 76 | 81 | 744 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 4 | - | 4 |
| 9 | 45352278 | Faiz Dwi Prasetyo | L | 76 | 78 | 76 | 71 | 75 | 70 | 71 | 75 | 71 | 76 | 739 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 4 | - | 5 |
| 10 | 51596089 | Fannisa Elfish Putri. H | P | 72 | 73 | 72 | 74 | 72 | 73 | 79 | 74 | 74 | 73 | 736 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 3 | 3 | - | 6 |
| 11 | 51596085 | Farida Zafirahmadika | P | 93 | 87 | 90 | 92 | 83 | 92 | 94 | 78 | 87 | 86 | 882 | 88 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |
| 12 | 45352273 | Galih Wahyu P | P | 72 | 73 | 78 | 72 | 71 | 76 | 72 | 77 | 73 | 70 | 734 | 73 | Baik | Baik | Baik | Baik | 6 | 1 | - | 7 |
| 13 | 45352269 | Imroatul. A | L | 88 | 84 | 87 | 92 | 84 | 85 | 92 | 79 | 82 | 85 | 858 | 86 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |
| 14 | 51596084 | Irma Fatmawandari | L | 74 | 76 | 75 | 73 | 72 | 69 | 71 | 80 | 74 | 76 | 740 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 4 | - | 5 |
| 15 | 45352280 | Liana Aisyiah | L | 90 | 83 | 82 | 81 | 82 | 77 | 82 | 80 | 80 | 78 | 815 | 82 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | - | - | 1 |
| 16 | 51596090 | Linda Eka Dwiyani | L | 71 | 74 | 72 | 71 | 76 | 70 | 80 | 77 | 80 | 73 | 744 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 4 | 3 | - | 7 |
| 17 | 51596098 | Lutfiatul Dewi. A | P | 76 | 79 | 76 | 75 | 76 | 77 | 79 | 84 | 78 | 85 | 785 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 3 | - | 3 |
| 18 | 49424885 | Muhammad Ridwanul | P | 77 | 76 | 78 | 73 | 71 | 72 | 78 | 80 | 77 | 76 | 758 | 76 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 2 | - | 2 |
| 19 | 45352275 | Nabila Ramadania | L | 78 | 77 | 79 | 80 | 78 | 79 | 82 | 79 | 78 | 80 | 790 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | 4 | 1 | - | 5 |
| 20 | 51596097 | Nurhanida Zahrani | P | 90 | 83 | 88 | 92 | 81 | 87 | 94 | 81 | 83 | 85 | 864 | 86 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 4 | - | 4 |
| 21 | 51596092 | Putri Nadia | P | 79 | 80 | 77 | 72 | 74 | 78 | 80 | 81 | 78 | 80 | 779 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 1 | - | 2 |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------|----------|----------------------|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|------|------|------|------|----|----|---|-----|
| 22 | 45352271 | Redita Dwi Wardani | P | 78 | 78 | 79 | 73 | 72 | 79 | 80 | 83 | 80 | 78 | 780 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | 1 | 4 | - | 5 |
| 23 | 51596083 | Rifki Ferari Yahya | P | 91 | 84 | 86 | 85 | 83 | 86 | 88 | 80 | 84 | 83 | 850 | 85 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 4 | - | 4 |
| 24 | 51596091 | Rifki Angga Prayuda | P | 75 | 77 | 76 | 72 | 70 | 69 | 77 | 76 | 74 | 73 | 739 | 74 | Baik | Baik | Baik | Baik | 3 | 3 | - | 6 |
| 25 | 51596095 | Risma Nailal Muna | L | 91 | 91 | 94 | 94 | 96 | 93 | 95 | 81 | 93 | 90 | 918 | 92 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | - | - | 2 |
| 26 | 59198037 | Sheila Mutiara Sheva | P | 75 | 76 | 78 | 75 | 79 | 78 | 83 | 80 | 80 | 77 | 781 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 3 | - | 3 |
| 27 | 45352277 | Sindi Karina. P | P | 73 | 80 | 78 | 79 | 82 | 79 | 81 | 81 | 78 | 79 | 790 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | 5 | - | - | 5 |
| 28 | 51596096 | Syifa Eydiar Ikrama | L | 77 | 81 | 80 | 77 | 79 | 75 | 80 | 79 | 79 | 76 | 783 | 78 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 3 | - | 3 |
| 29 | 51596094 | Viola Firdia Qurutta | P | 91 | 83 | 87 | 92 | 82 | 85 | 90 | 78 | 82 | 85 | 855 | 86 | Baik | Baik | Baik | Baik | 3 | - | - | 3 |
| 30 | 51596099 | Aya Farahatus S | P | 79 | 78 | 80 | 78 | 83 | 76 | 83 | 77 | 78 | 81 | 793 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | - | 2 | - | 2 |
| 31 | 46226578 | Wahyu Dewi Nurmaya | L | 80 | 77 | 78 | 77 | 79 | 80 | 80 | 79 | 79 | 82 | 791 | 79 | Baik | Baik | Baik | Baik | 2 | 5 | - | 7 |
| RATA-RATA KELAS | | | | 80 | 79 | 80 | 79 | 78 | 78 | 82 | 79 | 79 | 80 | 793 | 79 | - | - | - | - | 52 | 68 | 0 | 119 |

Mengetahui



Ponorogo, 30 Mei 2016
Wali Kelas V

NINIK SUPARDIYANTI, S.Pd
NIP. 195908 17198012 2006



PEMERINTAH KABUPATEN PONOROGO
UPT DINAS PENDIDIKAN
SEKOLAH DASAR NEGERI 3 SUKOSARI
(SDN 3 SUKOSARI)
KECAMATAN BABADAN

Jl. Kebonsari No. 5 Sukosari Babadan Ponorogo Tlp. (0352) 463408

SURAT KETERANGAN

Nomor : 421/101/29/2016

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala SDN 3 Sukosari Kecamatan Babadan Kabupaten

Ponorogo menerangkan dengan sesungguhnya bahwa :

Nama : Naudatul Auziah Imami
Nomor Induk Mahasiswa : 12311872
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Program Study : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
Jenjang : Strata Satu (S-1)
Universitas : Muhammadiyah Ponorogo
Judul Penelitian : Pengaruh *Game Online* Terhadap Perkembangan Kognitif dan Afektif Peserta didik SDN 3 Sukosari Kecamatan Babadan Kabupaten Ponorogo Tahun 2016

Benar-benar selesai melaksanakan Penelitian di SDN 3 Sukosari Kecamatan Babadan Ponorogo. Surat keterangan ini di terbitkan sebagai bahan penyusunan skripsi. Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Ponorogo, 29 Juli 2016

Kepala Sekolah SDN 3 Sukosari

Drs. H. SYAHRI, M.Pd

NIP. 19620416 198303 1 016

Foto bersama peserta didik kelas V



Foto Proses Menjelaskan Tata Cara Pengisian Kuisisioner Di Kelas VI



Foto suasana pengisian Kuisisioner di kelas VI





Foto Proses Menjelaskan Tata Cara Pengisian Kuisisioner Di Kelas V



Foto Suasana saat pengian Kuisoner di kelas V

