

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi memang telah menjadi kebutuhan di hampir semua aspek kehidupan, hal ini ditandai dengan berkembangnya penggunaan komputer dan *internet* di berbagai bidang, salah satunya dalam bidang bisnis. Persaingan di dunia bisnis saat ini semakin ketat, semakin banyak perusahaan yang menggunakan media periklanan untuk memperkuat bisnisnya dalam mempromosikan dan memasarkan produknya. Hal itu menyebabkan membuat beralihnya media periklanan *offline* ke media *online* seperti *internet*. Dengan media *internet*, dimungkinkan membangun aplikasi berbasis *web* untuk mempromosikan suatu produk secara lebih luas dan cepat.

Hadirnya *website* menimbulkan pemikiran baru bagi pelaku bisnis, yaitu, untuk mengatasi rintangan waktu dan ruang yang selama ini menjadi masalah pada sistem penjualan secara konvensional. *E-commerce* merupakan sistem baru bagi pelaku bisnis untuk memanfaatkan teknologi agar lebih efektif dan efisien dalam bertransaksi secara *online* dengan *website* sebagai medianya. *E-commerce* bukan sekedar mekanisme menjual barang atau jasa tapi merupakan transformasi bisnis yang mengubah cara perusahaan dalam melakukan aktifitasnya.

Toko pertanian Graha Tani Utama adalah salah satu toko yang beralamatkan di Jalan Soekarno-Hatta No 17-19 Ponorogo. Toko ini

menjual produk-produk pertanian, diantaranya adalah alat-alat pendukung pertanian, bibit buah, bibit sayur dan berbagai macam pupuk. Sampai saat ini toko pertanian Graha Tani Utama masih menggunakan sistem transaksi secara manual yang dirasa sangat jauh tertinggal dengan toko-toko lain yang sudah menggunakan teknologi komputerisasi.

Salah satu strategi yang dapat meningkatkan penghasilan adalah melalui *internet*. Melalui jaringan internet para pelaku bisnis dapat melakukan transaksi bisnisnya secara *online* kapanpun dan dimanapun. Keuntungan melakukan transaksi dari jaringan internet diantaranya hemat waktu, hemat tenaga dan hemat biaya. Oleh karena itu keuntungan inilah maka pengguna bisnis *online* diyakini akan terus berkembang baik dari segi jangkauan maupun pemakaiannya.

Melihat permasalahan tersebut, penulis mencoba membangun sebuah toko *online* berbasis *web*. Dengan adanya toko *online* berbasis *web* ini diharapkan dapat memberikan keuntungan yang lebih besar kepada penjual dan memudahkan pembeli dalam memilih dan membeli produk tersebut.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah skripsi ini sebagai berikut :

1. Bagaimana membangun *website* toko *online* yang dapat membantu penjual mempromosikan dan menjual produk secara efektif dan efisien?

2. Bagaimana mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* pada toko *online* Graha Tani Utama ?

C. Batasan Masalah

Mengingat luasnya cakupan bahasan penjualan, maka penulis akan membuat batasan terhadap masalah tersebut agar penulisan terfokus pada masalah yang diangkat menjadi judul skripsi ini. Adapun batasan masalah dari pembangunan aplikasi *e-commerce* ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat berbasis *web*, yaitu sistem hanya bisa diakses melalui *web browser*.
2. Tidak membahas keamana sistem berbasis *web*.
3. Pembayaran dilakukan melalui tansfer bank lokal.
4. Membangun perangkat lunak berbasis *web* yang sesuai kebutuhan promosi dan penjualan *online*

D. Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Membangun *website* toko *online* yang dapat membantu penjual mempromosikan dan menjual produk secara efektif dan efisien.
2. Mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MySQL* pada toko *online* Graha Tani Utama .

E. Manfaat

Manfaat perancangan ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak terkait.

1. Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang didapat selama perkuliahan terutama tentang pemrograman *web* menggunakan *PHP* dan *MySQL*

2. Bagi Intansi

Dengan pembuatan *website* ini, diharapkan Toko Graha Tani Utama dapat menjangkau konsumen di berbagai wilayah serta mempermudah promosi produk yang tersedia di Toko Graha Tani Utama .

F. Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis pada pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Metode pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung pada sebuah objek yang akan diteliti dan kemudian dilakukan pencatatan proses-proses yang akan terjadi pada objek yang akan diteliti.

2. Studi pustaka

Studi pustaka adalah pengumpulan data dengan membaca buku atau literatures yang berhubungan dengan permasalahan yang dijadikan objek dalam penelitian

3. Pengembangan perangkat lunak

a. Tahap analisis

Tahap analisis adalah suatu proses mengumpulkan dan menginterpretasikan kenyataan-kenyataan yang ada, mendiagnosa persoalan dan menggunakan keduanya untuk memperbaiki system.

Dalam tahap ini yang dilakukan adalah :

- 1) Mengidentifikasi masalah untuk mendapatkan pengertian sebenarnya Mengidentifikasi penyebab masalah dan bagaimana langkah menyelesaikannya.
- 2) Memahami system kerja yang ada dengan mengumpulkan data hasil observasi dan memahami system yang ada.
- 3) Menganalisa kelemahan aplikasi dan kebutuhan informasi.
- 4) Membuat analisis.

b. Tahap perancangan

Perancangan system atau desain system disusun untuk menentukan fasilitas-fasilitas yang ada dalam aplikasi sehingga system menjadi powerfull dengan fasilitas-fasilitas yang bermanfaat. Pada tahap perancangan membuat sequence diagram, class diagram tahap perancangan.

c. Tahap implementasi

Tahap ini merupakan kegiatan untuk mengimplementasikan rancangan yang telah disusun agar dapat diwujudkan. Tahapan implementasi mencakup pengkodean program dan deployment program.

d. Evaluasi system

Pada tahap ini dilakukan evaluasi terhadap system yang telah selesai dibuat. Evaluasi dilaksanakan dengan metode field trial yaitu uji coba lapangan. Proses uji coba ini diperlukan untuk memastikan bahwa system yang dibuat sudah benar, sesuai dengan yang diharapkan, dan tidak ada kesalahan kesalahan yang terkandung didalamnya.

