

Daftar Pustaka

- Agung, L. (2011). *Element 9 Untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi.
- Arsyad, A. (2002). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hackbarth, S. (1996). *The Educational Technology Hand-book A Comprehensive Guide Process and Products For Learning*. New Jersey: Educational Technology Publications.
- Hasrul. (2011). Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash Cs3 Pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2. *medtek*, 3-5.http://www.ft-unm.net/medtek/Jurnal_MEDTEK_Vol.3_No.2_Oktober_2011_pdf/Jurnal%20Hasrul%20Bakri.pdf[tanggal akses 15 april 2016]
- Hidayati, M. A. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Interaktif Kalkulus-Ii Dalam Peningkatan Prestasi Belajar Mahasiswa. *techno*, 2-4.<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=325738&val=766title=pengembangan%20media%20pembelajaran%20digital%20interaktif%20kalkulusii%20dalam%20%20peningkatan%20prestasi%20belajar%20mahasiswa>[tanggal akses 15 april 2016]
- Khaeruddin. (2005). *Belajar Otodidak Adobe Photoshop CS*. Bandung: CV. Yrama Widya.
- Ladjamudin, A. B. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Latuheru, J. D. (2002). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar Masa Kini*. Makassar: Makassar State University.
- Oetomo, B. S. (2002). *Perencanaan & Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi. Yogyakarta.
- Sadiman, A. S. (2007). *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rinaka Cipta.
- Suryabrata, S. (2002). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia Interaktif dan Flash*. Yogyakarta: PT Graha Ilmu.
- Vaughan, T. (2004). *Multimedia*. Yogyakarta: Andi.

