

**PERANCANGAN
APLIKASI INFORMASI WISATA BERBASIS ANDROID
DI KABUPATEN PONOROGO**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



**AGUNG PRAWOTO
12531407**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2017**


HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Agung Prawoto
NIM : 12531407
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Wisata Berbasis Android di
Kabupaten Ponorogo

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk
melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi
Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, 08 Maret 2017

Dosen Pembimbing


Fauzan Masvukur, ST., M.Kom
NIK. 19810316 201112 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

Ir. Alvadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,

Dyah Mustikasari, ST., M. Eng
NIK. 198711007 201609 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

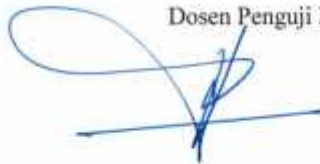
Nama : Agung Prawoto
NIM : 12531407
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Wisata Berbasis Android
di Kabupaten Ponorogo

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
Dosen penguji jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Rabu
Tanggal : 08 Maret 2017
Nilai :

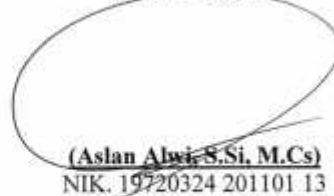
Dosen Penguji

Dosen Penguji I,



(Ir. Alivadi, MM., M.Kom)
NIK. 19640103 199009 12

Dosen Penguji II,



(Aslan Alwi, S.Si, M.Cs)
NIK. 19720324 201101 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Alivadi, MM., M.Kom
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,




Dyah Mustikasari, ST., M. Eng
NIK. 198711007 201609 13

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Agung prawoto
2. NIM : 12531407
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Wisata Berbasis Android Di Kabupaten Ponorogo

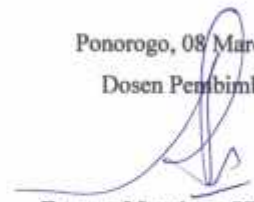
6. Dosen Pembimbing : Fauzan Masykur. ST., M.Kom
7. Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1.	1/6 ¹⁶	- studi kasus diubah	
2.	2/6 ¹⁶	- DFD rancangan	
3.	29/4 ¹⁶	- pelajari DFD	
4.	18/1 ¹⁷	- Buat Slide PPT	
5.	13/2 ¹⁷	- Acc sempro	
6.	15/2 ¹⁷	- Revisi bab 1,2 aplikasi diperbaiki	
7.	16/2 ¹⁷	- Bab 1,2 Acc ke bab 4,5	
8.	28/1 ¹⁷	- Acc Aplikasi	
9.	3/2 ¹⁷	- Acc ujian sidang	

8. Tanggal Pengajuan :
9. Tanggal Pengesahan :

Ponorogo, 08 Maret 2017

Dosen Pembimbing,


Fauzan Masykur. ST, M.Kom
NIK. 19810316 201112 13

MOTTO

Muda berguna

tua sejahtera

mati masuk surga

PERSEMBAHAN

Laporan Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk ;

1. Ibu dan Bapak Ku (Bapak Muhammad Yasin dan Ibu Katiyem) yang dengan sabar telah memberikan doa dan dukungannya sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
2. Kakak ku yang selalu mendukungku.
3. Fauzan Masykur sebagai dosen pembimbing dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Bu Ellisia Kumalasari sebagai wali dosen telah memberi semangat dan dukungan.
5. Sahabat-sahabatku yang selalu memberiku semangat dan dukungan.
6. Teman-temanku Fakultas Teknik Informatika 2012 khususnya 9A yang telah bersama berjuang selama 4 tahun aku tak akan melupakan kalian
7. Semua orang yang telah membantuku dan memberi dukungan tak bisa kusebutkan satu per satu Terima Kasih

ABSTRAK
PERANCANGAN
APLIKASI INFORMASI WISATA BERBASIS ANDROID DI
KABUPATEN PONOROGO

Agung Prawoto
12531407

Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika

Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Dengan kemajuan teknologi sekarang ini, teknologi informasi sangat berkembang begitu pesat salah satunya perkembangan teknologi *mobile*. Media informasi pun kini semakin berkembang dengan lebih baik. Media pembelajaran kini dapat dibuat dalam bentuk aplikasi yang dapat dituangkan dalam *handphone* berbasis *android*. Dengan memanfaatkan teknologi *mobile* tersebut dalam bentuk aplikasi pariwisata akan lebih menarik, tidak membosankan dan lebih praktis untuk digunakan dan pengguna dapat menggunakan dimanapun dia berada. Dengan adanya aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang pariwisata Kabupaten Ponorogo kepada masyarakat yang lebih luas.

Pembuatan aplikasi ini menggunakan *Adobe Flash Professional CS6* dengan memilih pengaturan *AIR for Android*. *Adobe Flash Professional CS6* ini memberikan tampilan yang lebih menarik dan tidak dibatasi dalam pemberian *effect*. Pengumpulan data dan pencarian referensi dirasa sangat penting dalam perancangan aplikasi pariwisata kabupaten ponorogo ini. Aplikasi ini dapat dijadikan media pengetahuan tentang pariwisata kabupaten ponorogo. Aplikasi pariwisata kota Ponorogo ini diharapkan mampu meberikan pengetahuan lebih mengenai pariwisata kabupaten ponorogo kepada masyarakat luas, khususnya masyarakat Kabupaten ponorogo

Kata kunci : Aplikasi, wisata, ponorogo, Android

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Tujuan Penelitian.....	2
D. Batasan Masalah	2
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Penelusuran Referensi	4
B. Sistem Informasi.....	5
C. Android.....	6
D. Google Play	8
E. Google Maps	9
F. Kabupaten Ponorogo	10
G. Adobe Macromedia Flash.....	12
H. Adobe Photoshop.....	14

I. Action Script	15
J. Waterfall.....	15
K. Flowchart	17
L. UML (Unified Modelling Language)	18
1. Use Case.....	19
2. Activity Diagram.....	20
3. Sequence Diagram	21
4. Class Diagram	22

BAB III METODE PENELITIAN DAN PERANCANGAN

A. Analisis Aplikasi	23
B. Analisis Kebutuhan Sistem.....	24
C. Pengumpulan data	26
D. Perancangan Sistem.....	27
1. Flowchart	27
2. Use Case	28
E. Perancangan Interface.....	30
1. Desain Interface	30

BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Sistem	34
B. Pembahasan aplikasi.....	34
1. Tampilan Awal	34
2. Tampilan Menu Utama	35
3. Tampilan Menu Destinasi Wisata.....	37
4. Tampilan Menu Kuliner.....	39
5. Tampilan Destinasi Wisata	40
6. Tampilan Kuliner	42
7. Tampilan Tentang Aplikasi	43

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	44
B. Saran	44

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Model Waterfall	16
Tabel 2.2 Flowchart	18
Tabel 2.3 Simbol Use case Diagram	20
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram	21
Tabel 2.5 Class Diagram	22
Tabel 3.1 Use case.....	29

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.3 Flowchat Sistem	27
Gambar 3.4 Tampilan Menu Utama.....	30
Gambar 3.5 Tampilan Menu Utama.....	31
Gambar 3.6 Tampilan Keterangan Wisata	32
Gambar 3.7 Tampilan Menu Kuliner	32
Gambar 3.8 Tampilan Keterangan Kuliner	33
Gambar 3.9 Tampilan Profil	33
Gambar 4.1 Tampilan Awal.....	35
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	35
Gambar 4.3 Tampilan Menu Pariwisata.....	37
Gambar 4.4 Tampilan Menu Pariwisata.....	39
Gambar 4.5 Tampilan Destinasi Wisata	41
Gambar 4.6 Tampilan Menu Kuliner	42
Gambar 4.7 Tampilan Menu Kuliner	43