

DAFTAR PUSTAKA

- Charitas I.P. Rully, dkk. (2012). *Mengenal Software for Beginners*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Gerlachdan Ely. (1971). *Teaching & Media: A Systematic Approach*. Englewood Cliffs: Prentice-Hall, Inc.
- Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP (Unified Software Development Process)*. Yogyakarta. Andi Offset.
- Sofyan, F. A. dan Purwanto, A. (2008). *Digital Multimedia*. Yogyakarta: Andi Offset
- .
- Dewi Kusuma Sari. (2011). *Pengembangan Pariwisata Obyek Wisata Pantai Sigandu Kabupaten Batang*. Skripsi. Semarang : Fakultas Ekonomi Undip.
- Ladjamuddin B, Al-Bahra. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta. Graha Ilmu.
- Purnama, B. E.(2013). *Konsep Dasar Multimedia*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu.
- Dewangga, I.A.(2012) *Merancang Aplikasi Informasi Tempat Wisata Kota Kediri Berbasis Android*. Vol.3(1), 18-20.
- Wijayanto, A.A (2013) *Aplikasi Mobile Lokasi Objek Wisata Kota Dan Kabupaten Tegal Berbasis Android* Vol.2(1), 10-11