

**PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI HOTEL DAN PENGINAPAN
DI PONOROGO DAN SEKITARNYA BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo**



REZHA LINGGAR SASONO

12531606

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
(2017)**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Rezha Linggar Sasono
NIM : 12531606
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Hotel Dan
Penginapan Di Ponorogo Dan Sekitarnya Berbasis
Android

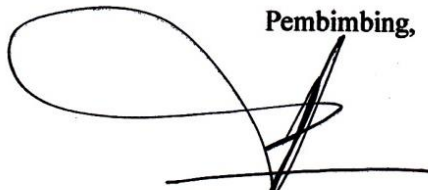
Isi dan format telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo,

2017

Menyetujui

Pembimbing,



Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
NIK. 19640103 19909 12

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
NIK. 19640103 19909 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



Dyah Mustikasari, ST., M.Eng
NIK. 19871007 201609 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Rezha Linggar Sasono
NIM : 12531606
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Hotel Dan
Penginapan Di Ponorogo Dan Sekitarnya Berbasis
Android

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Senin
Tanggal : 6 Maret 2017
Nilai : 76 / B

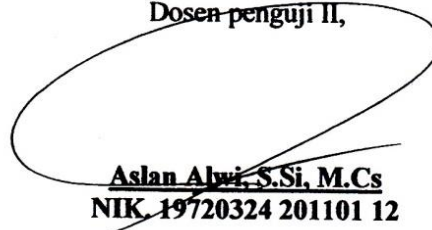
Dosen Penguji

Dosen Penguji I,



Dra. Ida Widaningrum, M. Kom
NIK. 19660417 201101 13

Dosen-penguji II,



Aslan Alwi, S.Si, M.Cs
NIK. 19720324 201101 12

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
NIK. 19640103 19909 12






Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



Dyah Mustikasari, ST., M.Eng
NIK. 19871007 201609 13

**BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI**

1. Nama : Rezha Linggar Sasono
 2. NIM : 12531606
 3. Program Studi : Informatika
 4. Fakultas : Teknik
 5. Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Informasi Hotel Dan
 Penginapan Di Ponorogo Dan Sekitarnya
 Berbasis Android
 6. Dosen Pembimbing : Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
 7. Konsultasi :

NO.	Tanggal	Keterangan	Paraf
1.	27 Jan 2017	Revisi penulisan judul dan daftar pustaka	
2.	30 Jan 2017	Menambahkan cover belakang aclipse	
3.	31 Jan 2017	Tambah referensi terbaru	
4.	4 Feb 2017	Lanjut BAB III	
5.	6 Feb 2017	Lanjut membuat program	
6.	15 Feb 2017	Revisi kesimpulan dan saran	
7.	25 Feb 2017	ACC Sidang	

8. Tanggal Pengajuan :
 9. Tanggal Pengesahan :

Ponorogo,

2017

Pembimbing,


Ir. Aliyadi, MM, M.Kom
NIK. 19640103 19909 12

MOTTO

“ Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kadar kesanggupannya ”. – (Q.S. Al-Baqarah : 286)

“ Ada saatnya seseorang harus berdiri dan melawan, yaitu ketika impian sahabatnya ditertawakan orang lain ”. – Ussop

“ Kegagalan dan kekalahan adalah hal yang membuatmu dewasa, menangislah sepuasmu lalu segera bangkit “. – Akagami Shank

*Pelajari Cara Kerjanya, Pahami Alurnya, Lalu Temukan Cara Unikmu Sendiri
Untuk Hasil Yang Lebih Cepat.*

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberi kemudahan dan membekali saya ilmu yang bermanfaat dalam penulisan skripsi ini hingga selesai dan semoga bermanfaat. Serta kepada Nabi Muhammad SAW, sholawat serta salam saya panjatkan. Karya tulis sederhana ini saya persembahkan kepada :

- ❖ *Bapak tercinta **Hariyono** dan Ibu tercinta **Sri Utari** terimakasih untuk kasih sayang, semangat serta segala pengorbanan yang telah kalian berikan sehingga saya menjadi kuat menghadapi apapun dan tidak jadi orang yang manja.*
- ❖ *Untuk **Tiffany** yang selalu mendoakan dan mendukung saya dari dulu sampai saat ini.*
- ❖ *Untuk Grup Kumpulan Telat Lulus yang insyallah tidak akan telat sukses **Jempil (Andik Purwoko)**, **Si Mbah (M. Farhan Syukroni)**, **Korik (Erik Wijaya)**, **Uyin (Pauyin)**, **Somplak (Rizky Chandra Apriadi)**, **Si Bho (Aris Sujarwanto)**, **Si Jek (Zacky Ghufron)**, **Whan (Whan Ady)** kalian luar biasa lur, keren.*
- ❖ *Untuk **Idris Rosadi** terimakasih mastah unuk tutor nya selama ini, **Sindriya Amorita** terimakasih semua bantuanya, **Agus Maulana** terimakasih untuk kost nya selama ini.*
- ❖ ***Bapak Ir. Aliyadi, MM, M.Kom** yang telah sabar dan membimbing saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini.*

- ❖ *Untuk satpam wifi corner* terimakasih tempat kopydarnya, untuk **Keluarga Bagaskara.net** terimakasih atas segalanya selama ini, dan semua nya juga terimakasih.
- ❖ **Keluarga TI D (2012-2016)** yang telah menjadi teman, sahabat, keluarga selama lebih kurang 4 tahun ini dan pasti akan berlangsung selamanya. Terimakasih untuk canda tawanya.
- ❖ *Teman-teman Program Studi Teknik Informatika angkatan 2012.*

ABSTRAK

PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI HOTEL DAN PENGINAPAN DI PONOROGO DAN SEKITARNYA BERBASIS ANDROID

Rezha Linggar Sasono

12531606

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo adalah sebuah kota yang memiliki banyak sekali tempat wisata, mulai dari wisata alam, wisata keluarga, hingga wisata kuliner. Kota yang kaya buda ini sering didatangi oleh para wisatawan dari luar kota bahkan luar negeri untuk ikut menikmati keindahan budaya dan kelezatan kuliner kota ini. Disamping itu juga dengan ada nya beberapa universitas di ponorogo membuat banyak orang dari luar kota datang ke ponorogo untuk sekedar mengunjungi saudara atau sanak keluarga yang sedang menempuh perkuliahan di salah satu universitas di ponorogo. Kebanyakan orang tersebut tidak hanya sehari di ponorogo sehingga membutuhkan tempat tinggal sementara di ponorogo. Dari itu semua dirancanglah aplikasi informasi hotel dan penginapan di ponorogo dan sekitarnya berbasis android sebagai solusi dari masalah diatas. Android di dalam perancangan ini agar pengguna dapat menggunakan aplikasi ini dimana saja dan kapan saja. Dalam aplikasi ini terdapat sebuah maps navigasi yang bisa langsung menunjukkan jarak dan alur jalan dari dimana aplikasi diakses menuju ke hotel atau penginapan yang dipilih.

Kata kunci : Sistem Informasi, Android, Hotel Dan Penginapan, Ponorogo

KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. Karena berkat rahmat, taufiq serta hidayah yang dilimpahkan-Nya, penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini pada waktunya dengan mengambil judul **“Perancangan Aplikasi Informasi Hotel Dan Penginapan Di Ponorogo Dan Sekitarnya Berbasis Android”**.

Adapun tujuan penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S-1) di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada semua pihak yang telah banyak membantu, baik berupa informasi data ataupun berupa materi, diantaranya kepada :

1. Ir. Aliyadi, MM, M.Kom, selaku Dekan Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Dyah Mustikasari, ST, M.Eng, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Ir. Aliyadi, MM, M.Kom selaku Dosen Pembimbing .

Dalam penyusunan skripsi ini penulis menyadari bahwa jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis berharap adanya kritik dan saran dari semua pihak yang nantinya dipergunakan untuk menyempurnakan skripsi ini.

Akhir kata, penulis mengucapkan terimakasih dan berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Ponorogo, 2017

Penulis

Rezha Linggar Sasono

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah	2
D. Tujuan Perancangan.....	3
E. Manfaat Perancangan.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Penelusuran Referensi	4
B. Android	5
C. Pengertian Aplikasi Android	6
D. Konsep Dasar Aplikasi Android	6
E. Arsitektur Aplikasi Android	7
F. Karakteristik Aplikasi Android	10
G. Versi Android.....	12
H. Aplikasi	15
I. Hotel	15
J. Ponorogo	16
K. Eclipse	16
L. JAVA	19
M. Use Case Diagram	20
N. Flowchart	24

O.	Google Maps API	27
BAB III METODE PERANCANGAN SISTEM		
A.	Analisa Sistem	29
1.	Analisa Masalah	29
2.	Analisa Kebutuhan Sistem	29
B.	Perancangan Sistem	30
1.	Use Case Diagram	30
2.	Class Diagram	31
3.	Activity Diagram	32
4.	Squence Diagram	33
C.	Perancangan Interface	35
1.	Rancangan Tampilan Splash Screen	35
2.	Rancangan Tampilan Menu Utama	36
3.	Rancangan Tampilan List Hotel	36
4.	Rancangan Tampilan Detail Hotel	37
5.	Rancangan Tampilan About	37
6.	Rancangan Tampilan Map	38
D.	Analisis Kebutuhan	23
1.	Analisis Kebutuhan Sistem	23
2.	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	24
3.	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	24
BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN		
A.	Analisa Data	39
B.	Implementasi Sistem	42
1.	Tampilan Splash Screen	43
2.	Tampilan Halaman Menu Utama	44
3.	Tampilan Halaman List Hotel Dan Penginapan	46
4.	Tampilan Halaman Detail Hotel Dan Penginapan	49
5.	Tampilan Navigasi Map	51
6.	Tampilan Halaman About	52
C.	Pengujian Sistem	53
1.	Uji White Box	53
2.	Uji Black Box	57
BAB V PENUTUP		
A.	Kesimpulan	59
B.	Saran	60

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Simbol actor dalam use case	21
Gambar 2 Simbol dari use case	21
Gambar 3 Actor dan use case dihubungkan dengan association	22
Gambar 4 Include penghubung antara syarat interaksi kepada interaksi ...	22
Gambar 5 Extends pada use case diagram	23
Gambar 6 Generalization pada use case diagram	23
Gambar 7 Use case aplikasi SIPHON	31
Gambar 8 Class diagram aplikasi SIPHON	31
Gambar 9 Activity diagram list hotel	32
Gambar 10 Activity diagram about.....	33
Gambar 11 Squence diagram list hotel	34
Gambar 12 Squence diagram about	34
Gambar 13 Tampilan rancangan splash screen	35
Gambar 14 Tampilan rancangan menu utama	36
Gambar 15 Tampilan rancangan list hotel	36
Gambar 16 Tampilan rancangan detail hotel	37
Gambar 17 Tampilan rancangan about	37
Gambar 18 Tampilan rancangan map	38
Gambar 19 Tampilan splash screen	43
Gambar 20 Tampilan menu utama	44
Gambar 21 Tampilan list hotel dan penginapan	46
Gambar 22 Tampilan detail hotel	49
Gambar 23 Tampilan map	51
Gambar 24 Tampilan about	52

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Simbol – simbol flowchart	26
Tabel 2 Daftar nama, alamat dan koordinat hotel	39
Tabel 3 Spesifikasi Hardware Dan Software	42
Tabel 4 Uji white box class menu utama	53
Tabel 5 Uji white box class detail hotel dan penginapan	55
Tabel 6 Uji black box class menu utama	57
Tabel 7 Uji black box class detail hotel dan penginapan	58