

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Pada zaman sekarang ini banyak orang yang memiliki hobi jalan-jalan ketempat wisata khususnya Ponorogo dan sekitarnya. Terkadang tidak cukup puas hanya sehari untuk menikmati kota Ponorogo dan sekitarnya sehingga para wisatawan memilih untuk menginap di hotel maupun penginapan di Ponorogo dan sekitarnya, Tidak terbatas disitu banyak juga keluarga dari mahasiswa yang mengunjungi putra atau putri nya yang sedang kuliah di Ponorogo dan sekitarnya dan membutuhkan tempat bermalam untuk sementarawaktu. Di Ponorogo dan sekitarnya pun banyak sekali hotel dan penginapan yang terletak ditengah kota yang dekat dengan kampus ataupun disekitar tempat wisata tersebut sehingga terkadang seseorang bingung untuk menentukan akan menginap di hotel yang mana, kini hal tersebut telah dapat dilakukan secara mobile, termasuk dengan memanfaatkan sebuah ponsel. Pada jaman sekarang sebuah ponsel sudah dilengkapi sistem operasi layaknya sebuah komputer, praktis saja kemampuan - kemampuan ponsel tersebut sudah hampir dapat menyamai sebuah komputer, terutama kemampuannya untuk dapat menginstall berbagai aplikasi dari pihak ketiga untuk menunjang kebutuhan penggunanya. Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para

pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam perangkat.

Android memiliki berbagai keunggulan sebagai software yang memakai basis kode komputer yang bisa didistribusikan secara terbuka (open source) sehingga pengguna bisa membuat aplikasi baru di dalamnya. Berdasarkan uraian di atas, maka penulis merancang sebuah aplikasi “ Informasi Hotel Dan Penginapan Di Ponorogo Dan Sekitarnya Berbasis Android”.

B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang diatas maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana proses merancang sebuah aplikasi informasi hotel dan penginapan di Ponorogo dan sekitarnya berbasis android ?
2. Bagaiman implementasi dari aplikasi informasi hotel dan penginapan di Ponorogo dan sekitarnya berbasis android?

C. Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini hanya menampilkan informasi gambar, nama, alamat, deskripsi singkat fasilitas dan tarif menginap, navigasi maps.
2. Aplikasi ini menggunakan koneksi internet untuk penggunaanya.

3. *Output* dari aplikasi ini berupa kumpulan informasi hotel dan penginapan di Ponorogo dan sekitarnya.
4. Pada aplikasi informasi hotel dan penginapan di Ponorogo dan sekitarnya ini menggunakan bahasa pemrograman *Java* dan *XML*.

D. Tujuan Perancangan

Adapun tujuan perancangan sebagai berikut:

1. Merancang suatu aplikasi informasi hotel dan penginapan berbasis android.
2. Mengetahui proses implementasi yang dilakukan dari aplikasi informasi hotel dan penginapan berbasis android.

E. Manfaat

Manfaat dari perancangan aplikasi informasi hotel dan penginapan di Ponorogo ini diharapkan bisa memudahkan user untuk menemukan dan memilih hotel yang ada di Ponorogo dan sekitarnya.