

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Kecelakaan merupakan kejadian yang tidak direncanakan dan tidak dikehendaki oleh setiap orang yang dapat menyebabkan cedera, sakit, atau kerusakan material. Kecelakaan bisa terjadi dimana saja seperti di rumah, di jalan, di tempat kerja bahkan di sekolah. Korban yang mengalami kecelakaan atau cedera memerlukan pertolongan dari dokter atau paramedis. Namun kadang jarak antara korban dan klinik atau rumah sakit lumayan jauh dan memerlukan waktu untuk mengantar korban ke tempat tersebut, sedangkan korban yang terluka harus ditangani dengan segera agar tidak menimbulkan luka atau cedera yang lebih parah. Maka dari itu, diperlukan tindakan pertolongan dan perawatan sementara terhadap korban kecelakaan sebelum mendapat pertolongan yang lebih sempurna dari dokter atau paramedik. Tindakan ini disebut Pertolongan Pertama. Pertolongan Pertama ini dapat dilakukan oleh orang yang berada di dekat korban atau keluarga penderita tersebut.

Namun, mereka yang berupaya memberikan Pertolongan Pertama memiliki berbagai tingkat pengetahuan medis, mulai dari yang tidak ada sampai mereka yang paham dan terlatih tentang medis. Bagi mereka yang tidak paham, tentu diperlukan pengetahuan lebih untuk dapat melakukan pertolongan pertama. Pengetahuan ini dapat diperoleh melalui pembelajaran ataupun pelatihan.

Dalam pembelajaran, buku merupakan media yang utama. Namun seiring dengan perkembangan jaman, metode pembelajaran bisa melalui media apa saja dan lebih mudah. Salah satu media yang sedang berkembang pesat dan dekat dengan kehidupan manusia adalah mobile phone. Teknologi yang saat ini lebih dikenal sebagai smartphone atau PC tablet ini tidak hanya terbatas penggunaannya sebagai alat komunikasi, namun juga dapat digunakan sebagai media pembelajaran ataupun pengganti buku. Teknologi ini juga sangat praktis, selain mudah digunakan, serta juga bisa diakses kapan saja dan dimana saja.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis berinisiatif untuk merancang sebuah *Aplikasi Panduan Pertolongan Pertama Berbasis Android*.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diperoleh rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana proses merancang sebuah aplikasi Panduan Pertolongan Pertama Berbasis Android ?
2. Bagaimana implementasi dari aplikasi Panduan Pertolongan Pertama Berbasis Android ?

## **C. Batasan Masalah**

Agar pembahasan tidak menyimpang dari tujuan, maka penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Pembuatan aplikasi Panduan Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan ini hanya sebatas pada *smartphone* ber-*platform* android.
2. Tindakan-tindakan P3K yang dimasukkan ke dalam konten aplikasi berupa tindakan pertolongan pertama yang aman atau masih dapat dilakukan oleh orang yang berpengetahuan minim tentang medis.
3. *Output* aplikasi ini berupa panduan pertolongan pertama pada kecelakaan.
4. Panduan yang diberikan hanya berupa tulisan.
5. Aplikasi panduan pertolongan pertama ini dibuat menggunakan aplikasi Eclipse.
6. Data-data yang ada dalam aplikasi bersifat statis.

#### **D. Tujuan Perancangan**

Tujuan dari perancangan ini adalah :

1. Untuk merancang suatu aplikasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan Berbasis Android.
2. Untuk mengetahui proses implementasi yang dilakukan dari aplikasi Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan Berbasis Android.

#### **E. Manfaat Perancangan**

Manfaat dari perancangan aplikasi ini diharapkan bisa memudahkan masyarakat dalam memahami tindakan penanganan dalam Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan.