

DAFTAR PUSTAKA

- Furqon Pasya L. (2011). *Pembuatan Prototype Game RPG(role playing game) Menggunakan Metode Prototyping Dengan Perangkat Lunak RPG Maker VX*,8(3), 23-47.
- Jasson. (2009). *Role playing game (RPG) Maker*,Edisi Pertama,Penerbit Andi, Hal 2, Yogyakarta
- Neuman Von J dan Morgenstren O (1953). *Theory of game and economic behavior*.
- Nalwan A . (1998). *Pemerograman animasi dan game professional*,Jakarta:Elek Media Komputindo
- Pratama W. (2013). *Tutorial Android Programiming*,13(5), 37-56.
- Wulandari Dwi A. (2013). *Game Edukatif Sejarah Komputer Menggunakan Role Playing Game (Rpg) Maker Xp Sebagai Media Pembelajaran Di Smp Negeri 2 Kalibawang*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- <http://g2hcombrowordpress.com/sejarah-perkembangan-game/> di akses 5 november 2016.
- http://www.ittelkom.ac.id/library/index.php?view=article&catid=6:internet&id=511:ruby-onrails&option=com_content&Itemid=15 di akses 5 november 2016.
- http://carapedia.com/pengertian_definisi_game_info2144.html di akses 5 november 2016.
- <http://ilmugrafis4u.blogspot.com/2012/05/pengenalan-dasar-photoshop>. di akses 6 november, 2016.