

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

A. Sistem Informasi

Data adalah fakta-fakta atau kejadian-kejadian yang dapat berupa angka-angka atau kode-kode tertentu. Data masih belum mempunyai arti bagi penggunanya. Untuk dapat mempunyai arti data diolah sedemikian rupa sehingga dapat digunakan oleh penggunanya. Hasil pengolahan data inilah yang disebut sebagai informasi. Secara ringkas, Informasi adalah data yang telah diolah dan mempunyai arti bagi penggunanya.

Sistem Informasi adalah pengumpulan data beserta tata cara penggunanya yang mencakup lebih jauh daripada sekedar penyajian. Sistem informasi diukur berdasarkan proses tertentu dan membantu manajemen dalam menyediakan dasar pengambilan keputusan yang tepat. (Soendoro Herlambang & Haryanto Tanuwijaya, 2006:185)

B. Rawat Jalan

Pelayanan rawat jalan adalah suatu bentuk dari pelayanan kedokteran yang secara sederhana. Pelayanan kedokteran yang disediakan untuk pasien tidak dalam rawat inap (*Hospitalization*). (Faste,1998:55)

Keputusan Menteri Kesehatan No.66 / Menkes / II / 1987 yang dimaksud Rawat Jalan atau Pelayanan Rawat Jalan. Rawat Jalan adalah pelayanan terhadap orang yang masuk rumah sakit, untuk keperluan

observasi, diagnosa, pengobatan rehabilitasi medik dan pelayanan kesehatan lainnya tanpa tinggal diruang rawat inap.

Pelayanan rawat jalan adalah pelayanan yang diberikan di unit pelaksanaan fungsional rawat jalan terdiri dari poliklinik umum dan poliklinik spesialis serta unit gawat darurat.

C. Bahasa Pemograman

Bahasa pemograman yang akan digunakan oleh penulis dalam sistem adalah sebagai berikut:

1. CSS

CSS adalah singkatan dari *Casading Style Sheet* yang merupakan kumpulan perintah yang dibentuk dari berbagai sumber yang disusun menurut urutan tertentu sehingga mampu mengatasi konflik *style*. CSS atau yang di sebut *Cascading Style Sheet* yaitu salah satu bahasa pemrograman *web* yang mengatur komponen dalam suatu *web* supaya *web* lebih terstruktur dan lebih seragam. CSS seperti halnya *styles* pada aplikasi pengolahan kata *Microsoft Word* yang bisa mengatur beberapa *style*, misalnya *subbab*, *heading*, *bodytext*, *footer*, *images*, dan *style* lainnya untuk dapat dipakai bersama-sama dalam beberapa *file*. CSS biasanya digunakan untuk memformat tampilan halaman *web* yang dibuat dengan bahasa *HTML* dan *XHTML*. CSS mampu mengatur warna *body teks*, ukuran gambar, ukuran *border*, warna *mouse over*, warna tabel, warna *hyperlink*, *margin* kiri/kanan/atas/bawah, spasi antar paragraf, spasi antar teks, dan parameter lainnya. Dengan adanya CSS

memungkinkan kita untuk menampilkan halaman yang sama dengan format yang berbeda. (Abdul Kadir, 2002;132)

2. *JavaScript*

JavaScript adalah sekumpulan perintah khusus yang digunakan untuk membuat sebuah halaman *web* yang lebih responsif dan interaktif. *JavaScript* merupakan bahasa *script* yang dicantumkan pada sebuah halaman *web* dan dijalankan pada penjelajah *web* (*web browser*). *JavaScript* terutama terkenal karena penggunaannya di halaman *web* yang memberikan kemampuan tambahan pada *HTML* dengan mengizinkan pengeksekusian perintah di sisi *user* (penjelajah *web*), bukan di sisi *server web*.

JavaScript bergantung kepada penjelajah *web* yang memanggil halaman *web* yang berisi *script-script* dari *JavaScript* yang terselip di dalam dokumen *HTML*. *Script JavaScript* yang dimasukkan di dalam file *HTML* harus dimasukkan di antara tag *<script>* dan *</script>*.

JavaScript tidak memerlukan kompilator atau program khusus untuk menjalankannya karena *JavaScript* sendiri sudah termasuk di dalam penjelajah *web* tersebut. (Abdul Kadir, 2002;154)

3. *XAMPP*

XAMPP adalah sebuah *software web server apache* yang didalamnya sudah tersedia *database server mysql* dan *support php programming*. *XAMPP* merupakan *software* yang mudah digunakan,

gratis dan mendukung instalasi di *Linux* dan *Windows*. Keuntungan lainnya adalah cuma menginstal satu kali sudah tersedia *Apache Web Server*, *MySQL Database Server*, *PHP Support (PHP 4 dan PHP 5)* dan beberapa *module* lainnya. Hanya bedanya kalau yang versi untuk *Windows* sudah dalam bentuk instalasi grafis dan yang *Linux* dalam bentuk *file* terkompresi tar.gz. Kelebihan lain yang berbeda dari versi untuk *Windows* adalah memiliki fitur untuk mengaktifkan sebuah *server* secara grafis, sedangkan *Linux* masih berupa perintah-perintah di dalam *console*. Oleh karena itu yang versi untuk *Linux* sulit untuk dioperasikan. Dulu *XAMPP* untuk *Linux* dinamakan *LAMPP*, sekarang diganti namanya menjadi *XAMPP FOR LINUX*.

XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan menginstall *XAMPP* maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web server Apache*, *PHP* dan *MySQL* secara manual. *XAMPP* akan menginstalasi dan mengkonfigurasikannya secara otomatis untuk anda atau auto konfigurasi.

4. *PHP*

PHP Pengertian dari *PHP (Hypertext Preprocessor)* yang merupakan bahasa pemrograman berbasis *web* yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis. Mengapa *PHP*? Karena *PHP* bersifat tidak memiliki ketergantungan terhadap berbagai *platform*, jadi *PHP* dapat dijalankan dalam *platform* apapun, baik itu

Unix, maupun *Windows*. *PHP* dikatakan sebagai sebuah *server-side embedded script language* artinya sintaks-sintaks dan perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan oleh *server* tetapi disertakan pada halaman *HTML (Hypertext Markup Language)* biasa. Aplikasi-aplikasi yang dibangun oleh *PHP* pada umumnya akan memberikan hasil pada *web browser*, tetapi prosesnya secara keseluruhan dijalankan di *server*. Pada prinsipnya *server* akan bekerja apabila ada permintaan dari *client*. Dalam hal ini *client* menggunakan kode-kode *PHP* untuk mengirimkan permintaan ke *server*. (Abdul Kadir, 2002:98)

5. *Database MySQL*

MySQL merupakan *server* basis data yang menggunakan teknik relasional untuk menghubungkan antara tabel-tabel dalam basis data. *MySQL* dikeluarkan secara gratis dibawah lisensi *GNU General Public License (GPL)* seperti halnya *PHP*, sehingga tepatlah kiranya bila *MySQL* disatukan dengan *PHP* untuk merancang halaman *web* yang gratis namun handal. *MySQL* juga menyediakan *source* programnya secara terbuka (*open source*) sehingga orang lain dapat mengubah atau menambah kemampuan dari *MySQL* untuk keperluan khusus secara pribadi.

Dikarenakan kemampuannya yang handal dan didukung dengan sistem banyak pemakai dan beberapa prosedur dalam proses dijalankan secara bersama, maka *MySQL* dapatlah bersaing dengan beberapa

produk *server* basis data *commercial* seperti *MS Server 7*, *Oracle*, dan lainnya.

Alasan penyusun menggunakan *MySQL* sebagai *database* dalam pembuatan program ini adalah karena *MySQL* memiliki banyak kelebihan, diantaranya adalah :

❖ *Protability*

MySQL dapat digunakan dengan stabil tanpa kendala, berarti pada berbagai sistem operasi diantaranya seperti *Windows*, *Linux*, *Mac OS X Server*, *Solaris*, *Amiga HP-UX* dan masih banyak lagi.

❖ *Open source*

MySQL didistribusikan secara *open source* di bawah lisensi *GPL*, sehingga dapat memperoleh dan menggunakannya secara cuma-cuma tanpa dipungut biaya sepeserpun.

❖ *Multiuser*

MySQL dapat digunakan untuk menangani beberapa *user* dalam waktu yang bersamaan tanpa mengalami masalah atau konflik. Hal ini akan memungkinkan sebuah *database server MySQL* dapat diakses *client* secara bersamaan dalam waktu yang bersamaan pula.

❖ *Performance Tuning*

MySQL memiliki kecepatan yang cukup menakjubkan dalam menangani *query* sederhana, serta mampu memproses lebih banyak *SQL* persatuan waktu.

❖ *Column Types*

MySQL didukung tipe kolom (tipe data) yang sangat kompleks.

❖ *Command dan Functions*

MySQL memiliki operator dan fungsi secara penuh yang mendukung perintah *SELECT* dan *WHERE* dalam *query*.

❖ *Interface*

Sama halnya dengan *software* database lainnya, *MySQL* memiliki *interface* (antarmuka) terhadap berbagai aplikasi dan bahasa pemrograman dengan menggunakan fungsi *API* (*Application Programming Interface*)

❖ Struktur tabel

Struktur tabel *MySQL* cukup baik, serta cukup fleksibel. Misalnya ketika menangani *Alter Table*.

6. *Adobe Dreamweaver*

Adobe Dreamweaver adalah aplikasi desain dan pengembangan *web* yang menyediakan editor [WYSIWYG](#) (*What You See Is What You Get*) visual (bahasa sehari-hari yang disebut sebagai *Design view*) dan kode editor dengan fitur standar seperti *syntax highlighting*, *code completion*, dan *code collapsing* serta fitur lebih canggih seperti *real-time syntax checking* dan *code introspection* untuk menghasilkan petunjuk kode untuk membantu pengguna dalam menulis kode. Tata letak tampilan *design* memfasilitasi desain cepat dan pembuatan kode seperti memungkinkan pengguna dengan cepat membuat tata letak dan

manipulasi elemen *HTML*. *Dreamweaver* memiliki fitur *browser* yang terintegrasi untuk melihat halaman *web* yang dikembangkan di jendela pratinjau program sendiri agar konten memungkinkan untuk terbuka di *web browser* yang telah terinstall. Aplikasi ini menyediakan [transfer](#) dan fitur [sinkronisasi](#), kemampuan untuk mencari dan mengganti baris teks atau kode untuk mencari kata atau kalimat biasa di seluruh situs, dan *templating feature* yang memungkinkan untuk berbagi satu sumber kode atau memperbarui tata letak di seluruh situs tanpa *server side includes* atau *scripting*.

Dreamweaver dapat menggunakan ekstensi dari pihak ketiga untuk memperpanjang fungsionalitas inti dari aplikasi, yang setiap pengembang *web* bisa menulis (sebagian besar dalam [HTML](#) dan [JavaScript](#)). *Dreamweaver* didukung oleh komunitas besar pengembang ekstensi yang membuat ekstensi yang tersedia (baik komersial maupun yang gratis) untuk pengembangan *web* dari efek *rollover* sederhana sampai *full-featured shopping cart*.