

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang Masalah

Manusia memiliki imajinasi yang luar biasa dan mampu mengembangkan apa yang mereka lihat menjadi suatu hal yang positif. Contoh halnya, kita bisa menikmati suatu film / drama melalui sebuah aplikasi permainan baik itu di *smartphone* ataupun dilayar komputer yang disajikan melalui salah satu *engine* yang bergenre *RPG*. Bagi mereka yang tidak menyukai *coding* atau *script*, *RPG Maker* dapat dijadikan aplikasi pilihan yang tepat. *RPG Maker VX Ace* merupakan *RPG Engine* yang mempunyai fitur yang lebih lengkap dibandingkan dengan *RPG Maker* seri lainnya.

Membahas tentang perkembangan teknologi, penulis mengambil contoh pada kasus film animasi *Pokemon*. Film animasi *Pokemon* pertama kali muncul dilayar kaca televisi pada tahun 2001. Karena perkembangan teknologi, kita bisa menikmati *Pokemon* yang muncul dalam bentuk lain yaitu dalam sebuah permainan. Bahkan pada tahun lalu muncul *Game Pokemon Go* yang menjadi tren bagi semua kalangan, dan bisa dimainkan oleh anak-anak sampai orang dewasa.

Oleh sebab itu penulis mengambil judul “PEMBUATAN *GAME RPG* “ DETASEMEN KOMPAS – *MAGIC CARD*” MENGGUNAKAN *RPG MAKER VX ACE*” yaitu merupakan jenis permainan kartu dan bersifat *funny* yang bisa dimainkan oleh semua kalangan usia. Permainan merupakan perpaduan antara karakter *Pokemon* dan film animasi Jepang *Yu Gi Oh* yang menjadikan kartu sebagai senjata melawan monster lawan.

### B. Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu bagaimana membangun sebuah

permainan kartu bertema *Pokemon* dalam bentuk *Game RPG* dan menggunakan perangkat lunak *RPG Maker VX Ace* sebagai *RPG Engine* dalam pembuatan sebuah *Game RPG*?

### **C. Batasan Masalah**

Dalam perancangan ini tidak seluruh *tools* dalam *RPG Maker VX Ace* digunakan. Tetapi hanya *tools* yang berhubungan dengan pembuatan *Game* yang meliputi pembuatan cerita (*Storyline*), peta *Game* (*Maps Game*), musik dan efek suara, *Character generator*, dan hal-hal yang berkaitan dengan *Game*.

### **D. Tujuan Perancangan**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, tujuan perancangan *Game* ini adalah membangun sebuah permainan kartu bertema *Pokemon* dalam bentuk *Game RPG* dengan menggunakan perangkat lunak *RPG Maker VX Ace* guna memenuhi persyaratan untuk memperoleh gelar Strata Satu.

### **E. Manfaat Perancangan**

Manfaat dari perancangan *Game Detasemen Kompas – Magic Card* ini adalah:

1. Bermanfaat sebagai media hiburan.
2. Sebagai media pengembangan kreasi.
3. Memberikan contoh lain dalam pembuatan *Game* yang bergenre *RPG*.

### **F. Hipotesa**

Dari uraian diatas dapat ditarik hipotesis bahwa dengan menggunakan *RPG Maker VX Ace* kita bisa menciptakan *miniGame RPG* yang menarik dengan langkah-langkah yang mudah dipahami dan sedikit cerita yang bisa menggambarkan isi pokok dari permainan secara menyeluruh.