

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT AJAR SISTEM ORGAN
TUBUH MANUSIA PADA SMA NEGERI 1 PONOROGO BERBASIS
MULTIMEDIA**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



Ahmad Santoso

09530512

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO**

2013

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Ahmad Santoso
NIM : 09530512
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem
Organ Tubuh Manusia pada SMA N 1 Ponorogo
Berbasis Multimedia.

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat untuk
melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana pada Program Studi
Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Ponorogo, 2013

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,

Dosen Pembimbing II,

(Ir. Alfyadi, MM)
NIK. 1964010319900912

(Andy Trianto Pujorahardjo, ST)
NIK. 1971052120110113

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

(Ir. Alfyadi, MM)
NIK. 1964010319900912

(Andy Trianto Pujorahardjo, ST)
NIK. 1971052120110113

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Ahmad Santoso
NIM : 09530512
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem Organ Tubuh Manusia pada SMA N 1 Ponorogo Berbasis Multimedia.

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan

dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Kamis
Tanggal : 18 Juli 2013
Nilai

Dosen Penguji

Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,

(Ir. Aliyadi, MM)
NIK. 1964010319900912

(Andy Trianto Pujorahardjo, ST)
NIK. 1971052120110113

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

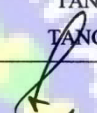


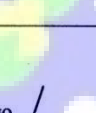
Ketua Program Studi
Teknik Informatika

(Ir. Aliyadi, MM)
NIK. 1964010319900912

(Andy Trianto Pujorahardjo, ST)
NIK. 1971052120110113


**BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI**

- 1. Nama : Ahmad Santoso
- 2. NIM : 09530512
- 3. Program Studi : Teknik Informatika
- 4. Fakultas : Teknik
- 5. Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem Organ Tubuh Manusia pada SMA N 1 Ponorogo Berbasis Multimedia.
- 6. Dosen Pembimbing I : Ir. Aliyadi, MM
- 7. Konsultasi :
- 8.

No.	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1.	11-MEI-2013	BAB I: Tata cara penulisan	
2.	14-MEI-2013	BAB I: REVISI	
3.	5-JUNI-2013	BAB II: Bimbingan bab II dan penulisan bahasa	
4.	8-JUNI-2013	REVISI BAB II	

- 9. Tgl. Pengajuan :
- 10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 2013
Pembimbing I,


(Ir. Aliyadi, MM)
NIK.1964010319900912


**BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI**

1. Nama : Ahmad Santoso
 2. NIM : 09530512
 3. Program Studi : Teknik Informatika
 4. Fakultas : Teknik
 5. Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem Organ Tubuh Manusia pada SMA N 1 Ponorogo Berbasis Multimedia.
 6. Dosen Pembimbing II : Andy Trianto Pujorahardjo,ST
 7. Konsultasi :
 8.

No.	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1	18 JUNI 2013	BIMBINGAN BAB III	2
2	20 JUNI 2013	REVISI BAB III	2
3	3 JULI 2013	BIMBINGAN BAB IV & V	2
4	11 JULI 2013	REVISI BAB IV	2

9. Tgl. Pengajuan :
 10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 2013
 Pembimbing II,


(Andy Trianto Pujorahardjo,ST)
 NIK.1971052120110113

MOTTO DAN PERSEMBAHAN

Motto :

Aku hanya manusia biasa, tapi aku masih manusia.

Aku tidak dapat mengerjakan segalanya, tapi aku masih mampu berbuat sesuatu.

Dan karena aku tidak mampu mengerjakan semuanya,

Aku tidak akan menolak untuk mampu mengerjakan sesuatu yang mampu kulakukan.

(Edward Everett Hale)

Mengharap dunia memperlakukanmu baik karena kamu orang baik,

Itu sama konyolnya dengan mengharap banteng tidak menandukmu

Karena kamu seorang vegetarian.

(Rosseana Barr)

Persembahan :

Kerja keras dalam pembuatan skripsi ini,

Kupersembahkan kepada :

Kedua Orang Tua,

“Bagaimana mungkin sepotong rumput dapat membalas kehangatan matahari musim semi”

(Meng Chiu)

Teman – teman TI B 2009,

“Teman adalah hadiah terbaik yang dapat kita berikan pada diri kita sendiri.”

(Robert William Stevenson)

Kakak dan Adik,

“Ikatan paling kuat didunia ini adalah ikatan keluarga”

TI Angkatan 2009,

“Kebersamaan satu yang akan terus kuingat”

Almamaterku Universitas Muhammadiyah Ponorogo,

“Baik buruknya Engkau, aku tetaplh buah yang kau hasilkan”



UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik

Skripsi Strata 1

Semester Genap Tahun 2012 / 2013

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT AJAR SISTEM ORGAN
TUBUH MANUSIA PADA SMA NEGERI 1 PONOROGO BERBASIS
MULTIMEDIA**

Nama : Ahmad Santoso

Nim : 09530512

Abstrak

Untuk proses belajar umumnya siswa tidak menyukai cara belajar yang monoton, terutama berisi teori-teori yang membosankan, karena siswa lebih tertarik dengan hal-hal yang nyata. Dan telah terbukti bahwa siswa akan lebih mudah memahami dan mengingat hal-hal yang bersifat nyata.

Untuk itu, dengan memanfaatkan Teknologi Informasi, penulis ingin membuat suatu perangkat ajar tentang mata pelajaran Biologi yang dirancang seinteraktif mungkin dan diharapkan akan membuat siswa tertarik untuk belajar. Perangkat ajar ini terdiri dari beberapa pokok bahasan, dimana masing – masing bahasan terdiri dari teori, contoh soal, latihan dan kuis. Fasilitas perangkat ajar ini

juga dilengkapi dengan animasi, pemeliharaan file dan laporan hasil pembelajaran yang berguna untuk mengukur kemajuan pengguna.

Akhir dari penelitian, penulis menyimpulkan bahwa perangkat ajar ini dapat membantu pengguna mempelajari pelajaran Biologi, khususnya bab Sistem Organ Tubuh Manusia dengan fasilitas – fasilitas yang disediakan perangkat ajar tersebut.

Kata Kunci : Perangkat ajar, Sistem Organ Tubuh Manusia, Animasi, Multimedia



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, taufik serta hidayah – Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi yang berjudul Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem Organ Tubuh Manusia Pada SMA Negeri 1 Ponorogo Berbasis Multimedia.

Untuk proses belajar umumnya siswa tidak menyukai cara belajar yang monoton, terutama berisi teori-teori yang membosankan, karena siswa lebih tertarik dengan hal-hal yang nyata. Dan telah terbukti bahwa siswa akan lebih mudah memahami dan mengingat hal-hal yang bersifat nyata. Untuk itu, dengan memanfaatkan Teknologi Informasi, ingin dibuat suatu perangkat ajar tentang mata pelajaran Biologi yang dirancang seinteraktif mungkin dan diharapkan akan membuat siswa tertarik untuk belajar.

Berdasarkan hal tersebut diatas penulis membuat judul skripsi Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Sistem Organ Tubuh Manusia Pada SMA Negeri 1 Ponorogo Berbasis Multimedia yang merupakan syarat dalam memenuhi tugas akhir mengikuti perkuliahan pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Dalam penyusunan skripsi ini penulis dibantu oleh dosen pembimbing 1 Ir. Aliyadi, MM dan dosen pembimbing 2 Ir. Andi Triyanto yang dengan kesabarannya membimbing penulis. Untuk itu penulis sangat berterima kasih dan semoga penulis berharap dapat membalas jasa dosen pembimbing.

Metoda pengumpulan data penulis lakukan dengan observasi, survey serta melakukan kuisisioner kepada sebagian siswa SMA Negeri 1 Ponorogo

dengan pertanyaan seputar kegiatannya belajar mengajar, hambatan, kendala serta harap – harapannya penulis himpun untuk dijadikan bahan skripsi ini.

Oleh karena itu penulis sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu baik moril, materil serta tenaga sehingga terselesaikannya skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat membantu khususnya dalam proses belajar mengajar. Kritik dan saran yang konstruktif sangat penulis harapkan untuk kesempurnaan skripsi ini. Yang benar hanya dari Allah SWT dan yang salah dari kebodohan penulis.

Ponorogo, 22 Juni 2013

Penulis,

Ahmad Santoso



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Pengesahan	ii
Halaman Berita Acara Ujian Skripsi	iii
Halaman Berita Acara Bimbingan Skripsi	iv
Halaman Motto dan Persembahan	vi
Abstrak	viii
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Tabel	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Lampiran	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Ruang Lingkup	2
C. Tujuan dan Manfaat	2
D. Metodologi	3
E. Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Teori Umum	5
B. Teori Khusus	17

BAB III METODE PENELITIAN ATAU PERANCANGAN

A. Gambaran Umum Sistem

Pengajaran yang Sedang Berjalan 27

B. Perancangan Perangkat Lunak 36

C. Perancangan Database 62

D. Entity Relationship Diagram 65

BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi Perangkat Ajar 66

B. Spesifikasi Sistem 68

C. Cara Pengoperasian Sistem 69

D. Cara Pengoperasian Sistem Untuk User 70

E. Cara Pengoperasian Untuk Admin 93

BAB V PENUTUP

A. Simpulan 102

B. Saran 103

DAFTAR PUSTAKA 104

DAFTAR LAMPIRAN 105

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Data Login Siswa	62
Tabel 3.2	Tabel Data Materi	62
Tabel 3.3	Tabel Data Nilai	62
Tabel 3.4	Tabel Data Pertanyaan Essai	63
Tabel 3.5	Tabel Data Pertanyaan PG	63
Tabel 3.6	Tabel Data Materi Tambahan	63
Tabel 3.7	Tabel Data Pilih Set	63
Tabel 3.8	Tabel Data Temp Essai	64
Tabel 3.9	Tabel Data Temp Pertanyaan PG	64
Tabel 3.10	Tabel Data Bantuan	64



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Diagram Kepemilikan CD Perangkat Ajar	29
Gambar 3.2	Diagram Ketertarikan Pada Permainan Komputer	29
Gambar 3.3	Diagram Ketertarikan Pada Animasi Komputer	30
Gambar 3.4	Diagram Kebutuhan Visualisasi Dalam Pelajaran	30
Gambar 3.5	Diagram Hasil Komponen Yang Disukai Secara Prioritas	31
Gambar 3.6	Susunan Analisis Intruksional	33
Gambar 3.7	Perancangan Struktur Menu	36
Gambar 3.8	Rancangan Layar Intro	37
Gambar 3.9	Rancangan Layar Menu Login	37
Gambar 3.10	Rancangan Layar Menu Utama	38
Gambar 3.11	Rancangan Layar Halaman Materi	39
Gambar 3.12	Rancangan Layar Pendahuluan Sub Materi	40
Gambar 3.13	Rancangan Layar Sub Materi	40
Gambar 3.14	Rancangan Layar Perbesar Gambar	41
Gambar 3.15	Rancangan Layar Pendahuluan Soal	42
Gambar 3.16	Rancangan Layar Soal Pilihan Ganda	42

Gambar 3.17	Rancangan Layar Pilihan Ganda Selesai	43
Gambar 3.18	Rancangan Layar Soal Essai	44
Gambar 3.19	Rancangan Layar Essai Selesai	44
Gambar 3.20	Rancangan Layar Hasil	45
Gambar 3.21	Rancangan Layar Detail	45
Gambar 3.22	Rancangan Layar Menu Bantuan	46
Gambar 3.23	Rancangan Layar Menu Profil	47
Gambar 3.24	Rancangan Layar Permainan	48
Gambar 3.25	Rancangan Layar Mulai Permainan	48
Gambar 3.26	Rancangan Layar Video	49
Gambar 3.27	Rancangan Layar Tahukah Anda?	50
Gambar 3.28	Rancangan Layar Ganti Password	50
Gambar 3.29	Rancangan Layar Menu Tambahan	51
Gambar 3.30	Rancangan Layar Menu Utama Admin	52
Gambar 3.31	Rancangan Layar Formulir User	53
Gambar 3.32	Rancangan Layar Pertanyaan Essai	54
Gambar 3.33	Rancangan Layar Pertanyaan Pilihan Ganda	55
Gambar 3.34	Rancangan Layar Nilai Murid	57
Gambar 3.35	Rancangan Layar Cetak	58
Gambar 3.36	Rancangan Layar Tambahan Materi	59
Gambar 3.37	Rancangan Layar Pilih Set	60
Gambar 3.38	Rancangan Layar Bantuan	61
Gambar 3.39	Entity Relationship Diagram	65
Gambar 4.1	Tampilan Layar Halaman Login	70

Gambar 4.2	Tampilan Layar Halaman Intro	71
Gambar 4.3	Tampilan Layar Halaman Intro (dua)	71
Gambar 4.4	Tampilan Layar Halaman Pembuka (tiga)	72
Gambar 4.5	Tampilan Layar Halaman Menu Utama	73
Gambar 4.6	Tampilan Layar Halaman Materi	74
Gambar 4.7	Tampilan Layar Halaman Pendahuluan Sub Materi	75
Gambar 4.8	Tampilan Layar Halaman Sub Materi	76
Gambar 4.9	Tampilan Layar Halaman Perbesar Gambar	77
Gambar 4.10	Tampilan Layar Halaman Menu Bantuan	78
Gambar 4.11	Tampilan Layar Halaman Menu Profil Pendahuluan	79
Gambar 4.12	Tampilan Layar Halaman Menu Profil	80
Gambar 4.13	Tampilan Layar Halaman Video	81
Gambar 4.14	Tampilan Layar Halaman Permainan	82
Gambar 4.15	Tampilan Layar Halaman Mulai Permainan	83
Gambar 4.16	Tampilan Layar Halaman Tahukah Anda?	84
Gambar 4.17	Tampilan Layar Halaman Latihan (Pendahuluan)	85
Gambar 4.18	Tampilan Layar Halaman Latihan Soal Pilihan Ganda	86
Gambar 4.19	Tampilan Layar Halaman Pilihan Ganda Selesai	87
Gambar 4.20	Tampilan Layar Halaman Latihan Soal Essai	88
Gambar 4.21	Tampilan Layar Halaman Essai Selesai	89
Gambar 4.22	Tampilan Layar Halaman Hasil	90
Gambar 4.23	Tampilan Layar Halaman Detail Nilai	91
Gambar 4.24	Tampilan Layar Halaman Materi Tambahan	92
Gambar 4.25	Tampilan Layar Ganti Password	93

Gambar 4.26	Tampilan Layar Halaman Menu Utama Admin	94
Gambar 4.27	Tampilan Layar Halaman Pertanyaan Pilihan Ganda Untuk Admin	95
Gambar 4.28	Tampilan Layar Halaman Pertanyaan Essai Untuk Admin	96
Gambar 4.29	Tampilan Layar Halaman Pilih Set Untuk Admin	97
Gambar 4.30	Tampilan Layar Halaman Materi Tambahan Untuk Admin	98
Gambar 4.31	Tampilan Layar Halaman Nilai Murid Untuk Admin	99
Gambar 4.32	Tampilan Layar Halaman Formulir User Untuk Admin	100
Gambar 4.33	Tampilan Layar Halaman Bantuan	101



DAFTAR PUSTAKA

Haryanto, Steven. (2000a). *PHP Kumpulan Resep Pemrograman*. Dian Rakyat, Jakarta. Haryanto, Steven. (2000b). *SQL Kumpulun Resep Query Menggunakan MySQL*. Dian Rakyat, Jakarta.

Sidik, Betha. (2004). *Pemrograman Web Dengan PHP*. Informatika, Bandung.

Pressman, Roger S. (2001). *Software Engineering a Practitioner's Approach*, 5th Edition.

McGraw Hill, Inc., Singapore.

Kadir, Abdul. (2002). *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*.

Andi, Yogyakarta.

Kalakota, Ravi & Whinston, Andrew. (1996). *Frontiers Of Electronic Commerce, 1st edition*. Addison Wesley, USA.

Gao, Yuan. (2005) *Interactivity and Amusement in Electronic Commerce*. Idea Group, USA.

Kusrini (2008). *Aplikasi Sistem Pakar Menentukan Faktor Kepastian Pengguna Dengan Metode Kuantifikasi Pertanyaan*. Andi, Yogyakarta.

Jogiyanto, Prof. Dr. HM, MBA, Akt. (2006). *Sistem Teknologi Informasi Edisi II*. Andi, Yogyakarta.

Seraphina, Maria (2007). *Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Pembuatan Halaman Web dengan Tag HTML Berbasis Multimedia*, Jakarta

Seraphina, Maria (2007). *Analisis dan Perancangan Perangkat Ajar Pembuatan Halaman Web dengan Tag HTML Berbasis Multimedia*, Jakarta

DAFTAR LAMPIRAN

Spesifikasi Proses Layar Menu Login

Awal

Tampil halaman 'Login'

User memasukkan Nis/Nip, *Password* dan memilih status Jika user pilih tombol

Login maka

Jika Nis/Nip belum diisi maka

Tampil pesan "Masukkan Nis/Nip"

Akhir Jika

Jika *Password* belum diisi maka

Tampil pesan "Masukkan *Password*"

Akhir Jika

Jika Nis/Nip tidak berupa angka maka

Tampil pesan "Nis/Nip harus berupa angka"

Akhir Jika

Buka ke koneksi *database* : Dbadmin.mdb Baca

No_Absen, *Password* dan Status dari tabel

tbLoginSiswa Jika terdapat No_Absen=Nis/Nip dan

Password=Password maka Jika Status pada *combo*

box=siswa maka

Jika Status pada *combo box=status* pada

tbLoginSiswa maka Tampil halaman 'Intro'

Selain itu

Tampil pesan "Anda bukan siswa."

Akhir jika Akhir Jika

Jika Status pada *combo box=admin* maka

Jika Status pada *combo box=status* pada

tbLoginSiswa maka Tampil halaman 'menu
utama admin'

Selain itu

Tampil pesan "Anda bukan admin."

Akhir jika Akhir Jika Selain itu

Tampil pesan "Nis/Nip atau *Password* salah,silakan coba lagi"

Akhir jika Akhir Jika

Jika user pilih tombol batal maka

Textbox Nis/Nip dan *Password* dikosongkan.

Akhir Jika

Jika user pilih tombol keluar maka Keluar dari aplikasi Akhir Jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Menu Utama Awal

Tampil halaman 'Menu Utama'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca record pada tabel tbLoginSiswa dimana No_Absen=Nis/Nip Tampilkan Nama dari record yang didapat ke dalam label Nama Tampilkan hari dan tanggal ke dalam label hari dan tanggal Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Soal Pilihan Ganda

Awal

Tampil halaman 'Soal Pilihan Ganda'

User memilih soal sub materi yang ingin

dikerjakan Tombol soal sub materi yang lain

di-non *aktifkan* Buka koneksi ke *database* :

Dbadmin.mdb

Simpan Nis/Nip dan kd_materi ke dalam No_Absen dan kd_materi tabel tbNilai Baca Pertanyaan,jawaban_benar,A,B,C dan D,Set,Kd_Materi dari tabel tbTempPertanyaanGanda dimana Set dan kd_materi pada tabel tbTempPertanyaanGanda= kd_materi tombol sub materi yang dipilih dan SetGanda pada tabel tbPilihSet (dimana No_Absen pada tabel tbLoginSiswa=Nis/Nip pada saat user login)

Selama *record* belum habis

Tampilkan Pertanyaan ke

textbox Tampilkan A,B,C,D

ke radio button

User menjawab pertanyaan

Jika user memilih tombol next maka

Cocokkan jawaban user dengan jawaban_benar

Kalkulasikan nilai

Tambahkan nomor soal, jawaban user, jawaban benar dan salah atau benar ke dalam variabel detail Akhir jika Akhir selama

Simpan nilai ke dalam Nilai_Pilihan_Ganda tabel tbNilai dimana No_Absen pada tabel tbNilai=Nis/Nip pada saat user login Tampil layar "PG Selesai"

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar PG Selesai

Awal

Tampil halaman 'PG Selesai'

Jika user memilih tombol Materi Essai maka Tampil halaman 'Soal Essai'

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Soal Essai

Awal

Tampil halaman 'Soal Essai'

Tombol soal sub materi yang lain di-non

aktifkan Buka koneksi ke *database* :

Dbadmin.mdb

Baca Pertanyaan,jawaban_benar dari tabel tbTempEssai dimana Set dan

kd_materi pada tabel tbTempEssai= kd_materi tombol sub materi yang dipilih

dan SetEssai pada tabel tbPilihSet (dimana No_Absen pada tabel

tbLoginSiswa=Nis/Nip pada saat user login) Selama *record* belum habis

Tampilkan Pertanyaan ke

textbox User menjawab

pertanyaan Jika user

memilih tombol next maka

Jika belum record terakhir

maka

Cocokkan jawaban user dengan jawaban_benar

Kalkulasikan nilai

Tambahkan nomor soal, jawaban user, jawaban benar dan salah atau benar ke dalam variabel detail Akhir jika Akhir selama

Simpan nilai ke dalam Nilai_Essai tabel tbNilai dimana No_Absen dan kd_materi pada tabel tbNilai=No_Absen dan kd_materi Tampil halaman 'Essai

Selesai'

Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Essai Selesai

Awal

Tampil halaman 'Essai Selesai'

Jika user memilih tombol Nilai Anda maka Tampil halaman 'Hasil'

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Layar Hasil

Awal

Tampil halaman 'Hasil'

Buka koneksi ke database:Dbadmin.mdb

Baca Nilai_Essai dan Nilai_Pilihan_Ganda dari tabel tbNilai dimana No_Absen pada tabel tbNilai=Nis/Nip pada saat user login dan kd_materi pada tabel tbNilai= kd_materi pada saat user memilih tombol sub materi Jika *record* tidak ada maka

Tampilkan pesan "data tidak ada"

Selain itu

Kalkulasikan total nilai yaitu

Nilai_Pilihan_Ganda+Nilai_Essai Tampilkan total nilai pada textbox nomor 1 Akhir jika

Jika user pilih tombol Lihat Detail maka Tampil halaman 'Detail'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Menu

Utama maka Tampil halaman

'Menu Utama'

Akhir jika Akhir.



Spesifikasi Proses Layar Detail

Awal

Tampil halaman 'Detail'

Tampilkan isi variabel detail ke dalam textbox

nomor 2 Jika user pilih tombol lihat detail

maka Tampil halaman 'Detail'

Akhir jika

Jika user pilih tombol menu utama maka Tampil halaman 'menu utama'

Akhir jika Akhir.

Speifikasi Layar Ganti Password

Awal

Tampil halaman 'Ganti Password'

Kosongkan textbox

Aktifkan semua tombol

User mengisi textbox Jika

user pilih tombol batal

maka Kosongkan textbox

Akhir jika

Jika user pilih tombol ganti maka

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca Nama, Password pada tabel tbLoginSiswa dimana

Nama=nama pada textbox 1

Jika data ditemukan maka

Jika password pada tabel tbLoginSiswa dimana nama=nama pada textbox Akhir jika.

Spesifikasi Proses Halaman Materi Tambahan

Awal

Tampil halaman 'Materi Tambahan'

Aktifkan semua tombol Nonaktifkan

textbox Kosongkan textbox

Buka koneksi *database* ke:Dbadmin.mdb

Jika user memilih tombol sub materi

maka

Baca materi_tambahan dari tabel tbMateriTambahan dimana

kd_materi pada tabel tbMateriTambahan=kd_materi tombol sub materi yang

dipilih Tampilkan materi_tambahan ke textbox nomor 1 Akhir jika



Jika user memilih tombol kembali
maka Tampil halaman 'Menu
Utama'

Akhir jika akhir.

Spesifikasi Layar Formulir User

Awal

Tampil halaman 'Formulir User'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca data dari tabel tbLoginSiswa

Tampil data pada tabel MSHFlexgrid

Tampil data pada textfield-textfield dan combo box

Textfield-textfield dan combo box di non aktifkan

Tombol simpan dan batal di non aktifkan

Jika user men-klik *record* pada tabel MSHFlexgrid maka

Record yang dipilih tampil pada *textbox-textbox* dan
combo box Akhir jika

Jika user pilih tombol tambah maka

Textfield-textfield diaktifkan dan

dikosongkan *Combo box* diaktifkan

Tombol simpan dan batal diaktifkan

Tombol lain di nonaktifkan

User mengisi *textfield-textfield* yang aktif dan memilih

combo box Akhir jika

Jika user pilih tombol edit maka

Textfield-textfield dan *combo box* diaktifkan

Tombol simpan dan batal diaktifkan

Tombol lain di non aktifkan User dapat mengedit

Akhir jika

Jika user pilih tombol simpan

maka Jika nama belum diisi

maka

Tampil pesan "harap isi nama"

Akhir jika

Jika *Password* kurang dari 4 karakter atau lebih dari 10 karakter

maka Tampil pesan " *Password* minimal 4 karakter

dan maksimum 10karakter"

Akhir jika

Data pada *textfield-textfield* dan *combo box* disimpan ke dalam tabel tbLoginSiswa

Tampil pesan “data disimpan”

Tampil data pada tabel MSHFlexgrid Akhir jika

Jika user pilih tombol batal
maka

Textfield-textfield dikosongkan dan di non aktifkan Tombol simpan dan batal di non aktifkan Tombol yang lain diaktifkan Akhir jika

Jika user pilih tombol hapus
maka

Tampil pesan “ Anda ingin menghapus *record?*”

Jika user pilih No maka

Textfield-textfield dikosongkan dan di non aktifkan Tombol simpan dan batal di non aktifkan Tombol yang lain diaktifkan Selain itu jika user pilih Yes maka

Record dengan Nis_Nip yang sama dengan yang dipilih user dihapus- dari tabel tbLogin

Textfield-textfield dikosongkan dan di non aktifkan Tombol simpan dan batal di non aktifkan Tombol yang lain diaktifkan Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tombol Nilai Murid maka Tampil halaman 'Nilai Murid'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Pilihan Ganda maka

Tampil halaman 'Pertanyaan Pilihan Ganda'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Essai

maka

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Pilih Set

maka Tampil halaman 'Pilih

Set'



Akhir jika

Jika user pilih tombol Materi Tambahan

Tampil halaman 'Materi Tambahan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol bantuan maka

Tampil halaman 'Bantuan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol kembali maka

Tampil halaman 'Menu Utama' Akhir

jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Pertanyaan Essai

Awal

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca data No_Pertanyaan,Pertanyaan,Jawaban dari tabel

tbTempPertanyaanEssai dan materi dari tabel tbMateri dimana kd_materi pada

tbPertanyaanPG=kd_materi pada tabel tbMateri.

Tampil data ke *text field-text*

field Tampil data ke tabel

MSHFlexgrid *Textfield-*

textfield non-aktifkan

Tombol simpan, batal dan ubah SET, batal SET, simpan SET, hapus SET non-aktifkan Jika user men-klik *record* pada tabel MSHFlexgrid maka *Record* yang dipilih tampil pada *textbox-textbox* Akhir jika

Jika user pilih tombol SET 1 maka

Baca *record* pada tabel *tbTempPertanyaanEssai* yang memiliki *kd_SET=1* Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, batal SET, simpan SET dan hapus SET Selain itu jika user pilih tombol SET 2 maka

Baca *record* pada tabel *tbTempPertanyaanEssai* yang memiliki *kd_SET=2* Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, batal SET, simpan SET dan hapus SET Selain itu jika user pilih tombol SET 3 maka

Baca *record* pada tabel *tbTempPertanyaanEssai* yang memiliki *kd_SET=3* Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, batal SET, simpan SET dan hapus SET Selain itu jika user pilih tombol SET 4 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanEssai yang memiliki kd_SET=4 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 Aktifkan tombol ubah SET,batal SET, simpan SET dan hapus SET Selain itu jika user pilih tombol SET 5 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanEssai yang memiliki kd_SET=5 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 Aktifkan tombol ubah SET, batal SET, simpan SET dan hapus SET Akhir jika

Jika user pilih tombol ubah SET maka

Tombol lain dinon-aktifkan selain tombol simpan set,batal set dan hapus set Ubah *caption* ubah set menjadi pilih Akhir jika

User memilih *record* pada tabel MSHFlexgrid untuk dimasukkan ke dalam SET

Jika user pilih tombol pilih maka

Tampilkan *record* yang dipilih ke dalam tabel

MSHFlexgrid2 Akhir jika

Jika user pilih tombol batal SET maka

Ubah *caption* tombol pilih menjadi

ubah set Akfitkan tombol set 1

sampai dengan set 5

Aktifkan tombol yang lain kecuali tombol simpan dan batal,simpan SET,Ubah SET dan Batal SET Akhir jika

Jika user pilih tombol hapus set maka

Jika record pada tabel tbTempPertanyaan essai dimana Set = tombol SET yang dipilih user masih ada maka

Hapus record paling akhir pada tabel MSHFlexgrid2 Hapus record pada tabel tbTempPertanyaanEssai Selain itu jika record pada tabel tbTempPertanyaan essai dimana Set = tombol SET yang dipilih user sudah kosong maka Tampil pesan "SET sudah kosong"

Akhir jika Akhir jika

Jika User pilih tombol simpan SET maka

Baca *record* dari tabel tbPertanyaanEssai dimana No_Pertanyaan dan kd_materi- pada tabel tbPertanyaanEssai=No_Pertanyaan dan kd_materi pada tabel- MSHFlexgrid2

Simpan record tersebut ke dalam tabel tbTempPertanyaanEssai dan SET pada tabel tbTempPertanyaanEssai = SET yang dipilih user Non-aktifkan tombol simpan,batal dan simpan SET.

Aktifkan tombol yang lain.

Akhir jika

Jika user memilih tombol pilih maka

Masukkan record yang dipilih oleh user pada tabel MHSFlexgrid1 ke tabel- MHSFlexgrid2 Akhir jika

Jika user pilih tombol tambah maka User mengisi textfield

Jika user memilih radio button gambar maka Aktifkan frame gambar

User memilih gambar yang diinginkan Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tombol

edit maka Jika data

kosong maka

Tampil pesan "Data kosong, Anda tidak dapat mengedit"

Akhir jika

Tombol simpan dan batal diaktifkan Tombol-tombol lain di non aktifkan

Textfield-textfield selain *textfield No_Pertanyaan* diaktifkan User

mengedit *textfield-textfield* yang aktif Jika user memilih radio button gambar

maka Aktifkan frame gambar User memilih gambar yang diinginkan Akhir jika

Akhir jika

Jika user pilih tombol batal maka

Seluruh *textfield* di non aktifkan Tombol simpan, batal dan simpan SET

di non-aktifkan Tombol yang lain diaktifkan Batalkan perubahan Akhir jika

Jika user pilih simpan

maka

Jika ada *textfield* yang belum diisi oleh user maka Tampil pesan “

‘*textfield* apa’ belum diisi”

Akhir jika

Isi *textfield-textfield* disimpan ke dalam *tbPertanyaanEssai*

Tampil data pada tabel *MSHFlexgrid* Tampil pesan

“data disimpan”

Akhir jika

Jika user pilih tombol lanjut maka

Jika user belum memilih materi yang ingin dicari maka

Tampil pesan “Harap Pilih Materi”

Selain itu

Cari *record* pada tabel *tbPertanyaanEssai* yang memiliki-

kd_materi=kd_materi yang dipilih user.

Jika materi yang dicari tidak ada maka

Tampil pesan “data yang ingin dicari tidak ada” Selain

itu



Tampil *record* pada tabel MSHFlexgrid Akhir

Jika Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tampil semua maka

Baca seluruh *record* dari tabel tbPertanyaanEssai Tampil data

pada tabel MSHFlexgrid Akhir jika

Jika user pilih tombol Nilai Murid maka

Tampil halaman 'Nilai Murid'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Pilihan Ganda maka

Tampil halaman 'Pertanyaan Pilihan Ganda'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Formulir user maka

Tampil halaman 'Formulir User'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Materi Tambahan

maka Tampil halaman 'Materi Tambahan'

Akhir jika



Jika user pilih tombol Pilih Set maka Tampil

halaman 'Pilih Set'

Akhir jika

Jika user pilih tombol bantuan maka Tampil

halaman 'Bantuan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol kembali maka

Tampil halaman 'Menu_Admin'

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Pertanyaan Pilihan Ganda

Awal

Tampil halaman 'Menu Pilihan Ganda'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca *record* No_Pertanyaan,Pertanyaan,Jawaban_Benar,A,B,C,D

dari tabel tbPertanyaanPG dan materi dari tabel tbMateri dimana

kd_materi pada tbPertanyaanPG=kd_materi pada tabel tbMateri.



Tampil *record* ke tabel MSHFlexgrid1 *Textfield-textfield* non-aktifkan

Tombol simpan dan batal, simpan SET, ubah SET, hapus SET dan batal SET non-aktifkan. Jika user men-klik *record* pada tabel MSHFlexgrid maka *Record* yang dipilih tampil pada *textbox-textbox*. Akhir jika

Jika user pilih tombol SET 1 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanPG yang memiliki kd_SET=1 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, simpan set, batal set dan hapus set. Selain itu jika user pilih tombol SET 2 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanPG yang memiliki kd_SET=2 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, simpan set, batal set dan hapus set. Selain itu jika user pilih tombol SET 3 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanPG yang memiliki kd_SET=3 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol ubah SET, simpan set, batal set dan hapus set. Selain itu jika user pilih tombol SET 4 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanPG yang memiliki kd_SET=4 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 *Aktifkan* tombol

ubah SET, simpan set, batal set dan hapus set Selain itu jika user pilih tombol SET 5 maka

Baca *record* pada tabel tbTempPertanyaanPG yang memiliki kd_SET=5 Tampilkan *record* pada tabel MSHFlexgrid2 Aktifkan tombol ubah SET, simpan set, batal set dan hapus set Akhir jika

Jika user memilih tombol Ubah SET maka

Tombol lain di *non-aktif* kan selain tombol ubah set, simpan set, batal set dan hapus set

Caption tombol ubah set berubah menjadi pilih Akhir jika

Jika user memilih tombol pilih maka

Masukkan record yang dipilih oleh user pada tabel MHSFlexgrid1 ke tabel- MHSFlexgrid2 Akhir jika

Jika user pilih tombol batal SET maka

Caption pada tombol pilih menjadi ubah SET

Non-aktifkan tombol simpan, batal, ubah set, simpan set, batal set dan hapus set Batalkan pengubahan SET Aktifkan tombol yang lain Akhir jika

Jika User pilih tombol simpan SET maka

Baca *record* dari tabel tbPertanyaanPG dimana No_Pertanyaan dan kd_materi- pada tabel tbPertanyaanPG=No_Pertanyaan dan kd_materi pada tabel- MSHFlexgrid2

Simpan record tersebut ke dalam tabel tbTempPertanyaanPG dan SET pada tabel tbTempPertanyaanPG = SET yang dipilih user Non-aktifkan tombol simpan,batal dan simpan SET.

Aktifkan tombol yang lain.

Akhir jika

Jika user pilih tombol hapus set maka

Jika record pada tabel tbTempPertanyaanPG dimana Set = tombol SET yang dipilih user masih ada maka

Hapus record paling akhir pada tabel MSHFlexgrid2 Hapus record pada tabel tbTempPertanyaanPG Selain itu jika record pada tabel tbTempPertanyaanPG dimana Set = tombol SET yang dipilih user sudah kosong maka

Tampil pesan "SET sudah kosong"

Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tombol edit

maka Jika data kosong

maka

Tampil pesan “Data kosong, Anda tidak dapat mengedit”

Akhir jika

Tombol simpan dan batal diaktifkan Tombol-tombol lain di non aktifkan

Textfield-textfield selain *textfield* No_Pertanyaan diaktifkan

User mengedit *textfield-textfield* yang aktif Akhir jika

Jika user pilih tombol batal maka

Seluruh *textfield* di non aktifkan Tombol simpan dan batal di non aktifkan Tombol yang lain di aktifkan Akhir jika

Jika user pilih simpan maka

Isi *textfield-textfield* disimpan ke dalam *tbPertanyaanPG*

Tampilkan pada tabel MSHFlexgrid Tampil pesan “data disimpan”

Akhir jika

Jika user pilih tombol lanjut maka

Jika user belum memilih materi yang ingin dicari

maka Tampil pesan “Harap Pilih Materi”

Selain itu

Baca record pada tabel tbPertanyaanPG dimana kd_materi
pada tbPertanyaanPG=kd_materi yang dipilih user pada combo
box Jika materi yang dicari tidak ada maka

Tampil pesan “data yang ingin dicari tidak ada”

Selain itu

Tampilkan pada tabel MSHFlexgrid Akhir jika

Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tampil semua maka

Baca seluruh *record* dari tabel tbPertanyaanPG Tampilkan
pada tabel MSHFlexgrid Akhir jika

Jika user pilih tombol Nilai Murid

maka Tampil halaman ‘Nilai

Murid’

Akhir jika

Jika user pilih tombol Formulir User

maka Tampil halaman ‘Formulir

User’

Akhir jika



Jika user pilih tombol Essai maka

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Materi Tambahan maka Tampil halaman

'Materi Tambahan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Pilih Set

Tampil halaman 'Pilih Set'

Akhir jika

Jika user pilih tombol

bantuan maka Tampil

halaman 'Bantuan' Akhir jika

Jika user pilih tombol kembali maka

Tampil halaman 'Menu_Admin' Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Nilai Murid

Awal

Tampil halaman 'Nilai Murid'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca *record* No_Absen,Nilai_Pilihan_Ganda,Nilai_Essai dari tabel tbNilai dan Nama dari tabel tbLoginSiswa dan materi dari tabel tbMateri dimana kd_materi pada tbMateri= kd_materi pada tbNilai dan dimana No_Absen pada tbLoginSiswa= No_Absen pada tbLoginSiswa.

Tampil *record* ke *text field-text field* Tampil *record* ke tabel MSHFlexgrid *Textfield-textfield* non-aktifkan Tombol simpan dan batal non-aktifkan Jika user men-klik *record* pada tabel MSHFlexgrid maka *Record* yang dipilih tampil pada *textbox-textbox* Kalkulasikan total nilai Tampilkan total nilai pada *textbox* total nilai Akhir jika

Jika user pilih tombol edit maka Jika data kosong maka

Tampil pesan "Data kosong, Anda tidak dapat mengedit"

Akhir jika

Tombol simpan dan batal diaktifkan

Tombol-tombol lain di non aktifkan

Textfield-textfield diaktifkan User
mengedit *textfield-textfield* yang
aktif

Akhir jika

Jika user pilih tombol batal maka

Seluruh *textfield* di non aktifkan Tombol simpan dan
batal di non aktifkan Tombol yang lain di aktifkan

Akhir jika

Jika user pilih simpan maka

Isi *textfield-textfield* disimpan ke dalam tbNilai Tampil
record pada tabel MSHFlexgrid Tampil pesan “data
disimpan”

Akhir jika

Jika user pilih tombol lanjut maka

Jika user memilih mencari berdasarkan materi maka

Jika user belum memilih materi yang
ingin dicari maka Tampil pesan “Harap
Pilih Materi”

Selain itu

Cari materi yang dipilih

Jika materi yang dicari tidak ada maka

Tampil pesan “data yang ingin dicari tidak ada”

Selain itu

Tampil *record* pada tabel MSHFlexgrid

Akhir jika Akhir jika Akhir jika

Jika user memilih mencari berdasarkan nama maka

Jika user belum menuliskan nama siswa yang ingin dicari maka Tampil pesan “Harap tulis nama”

Selain itu

Cari nama yang ditulis

Jika nama yang dicari tidak ada maka

Tampil pesan “ data yang ingin dicari tidak ada”

Selain itu

Tampil *record* pada tabel MSHFlexgrid

Akhir jika Akhir jika Akhir jika

Akhir jika

Jika user pilih tampil semua maka

Baca *record* No_Absen,Nilai_Pilihan_Ganda,Nilai_Essai dari tabel tbNilai dan Nama dari tabel tbLoginSiswa dan materi dari tabel tbMateri dimana kd_materi pada tbMateri= kd_materi pada tbNilai dan dimana No_Absen pada tbLoginSiswa= No_Absen pada tbLoginSiswa.

Tampil *record* pada tabel MSHFlexgrid

Akhir jika

Jika user pilih tombol hapus semua maka

Tampil pesan “Anda yakin ingin menghapus semua nilai siswa?”

Jika user menjawab yes maka

Jika data kosong maka

Tampil pesan “data kosong!!”

Akhir jika

Buka koneksi ke No_Absen,Nilai_Pilihan_Ganda,Nilai_Essai dari tabel tbNilai dan Nama dari tabel tbLoginSiswa dan materi dari tabel tbMateri dimana kd_materi pada tbMateri= kd_materi pada tbNilai dan dimana No_Absen pada tbLoginSiswa= No_Absen pada tbLoginSiswa.



Selama *record* belum

habis maka Hapus

record Akhir selama

Baca No_Absen,Nilai_Pilihan_Ganda,Nilai_Essai dari tabel

tbNilai dan Nama dari tabel tbLoginSiswa dan materi dari

tabel tbMateri dimana kd_materi pada tbMateri= kd_materi

pada tbNilai dan dimana No_Absen pada tbLoginSiswa=

No_Absen pada tbLoginSiswa.

Tampilkan pada

MSHFlexgrid Akhir jika Akhir jika

Jika user pilih tombol

Pilihan Ganda maka

Tampil halaman 'Pilihan

Ganda'

Akhir jika

Jika user pilih tombol

Formulir User maka

Tampil halaman 'Formulir

User'

Akhir jika



Jika user pilih tombol Essai maka

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Materi

Tambahan maka Tampil
halaman 'Materi Tambahan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol Pilih Set

Tampil halaman 'Pilih Set'

Akhir jika

Jika user pilih tombol
bantuan maka Tampil
halaman 'Bantuan'

Akhir jika

Jika user pilih tombol kembali maka

Tampil halaman 'Menu_Admin'

Akhir jika Akhir.



Spesifikasi Proses Layar Cetak

Awal

Tampil halaman 'Cetak'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb

Baca Nis, Nama, NilaiPG, NilaiEssai dan Total dari tabel tbNilai

Tampilkan ke tabel yang tersedia

Baca kd_materi pada tabel tbNilai dimana kd_materi pada tabel

tbNilai=kd_materi pada- tabel tbMateri Jika user pilih print maka Cetak Akhir

jika

Jika user pilih

keluar maka

Tampil layar

'Nilai'

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Materi Tambahan

Awal

Tampil halaman 'Materi Tambahan'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin.mdb



Baca kd_materi dan materi_tambahan dari tabel
tbMateriTambahan Tampilkan ke MSHFlexgrid Jika user
menekan tabel MSHFlexgrid maka Tampilkan record ke
textbox Akhir jika

Jika user memilih tombol tambah maka

Jika user belum memilih materi maka

Tampilkan pesan "pilih materi"

Selain itu

Aktifkan textbox User mengisi textbox Akhir jika Akhir jika

Jika user memilih tombol edit maka Jika data kosong maka

Tampilkan pesan "data kosong, Anda tidak dapat mengedit."

Selain itu

Aktifkan textbox User mengedit record Akhir jika Akhir jika

Jika user memilih tombol simpan maka

Jika user belum memilih materi maka

Tampil pesan " harap pilih materi"

Akhir jika

Jika user belum mengisi textbox maka

Tampil pesan "harap isi materi tambahan"

Akhir jika

Jika user memilih simpan setelah menambah maka

Simpan isi textbox ke dalam materi_tambahan dan pilihan materi ke dalam kd_materi pada tabel tbMateriTambahan Selain itu jika user memilih simpan setelah mengedit maka

Simpan isi textbox ke dalam materi_tambahan pada tabel tbMateriTambahan dimana kd_materi pada tabel tbMateriTambahan=kd_materi pada pilihan materi Akhir jika Akhir jika

Jika user memilih tombol batal maka

Batalkan perubahan ataupun pengisian textbox Akhir jika

Jika user memilih tombol hapus maka

Hapus record dari tabel tbMateriTambahan dimana kd_materi pada tabel tbMateriTambahan=kd_materi pada materi yang dipilih Akhir jika

Jika user memilih

tombol nilai siswa

Tampil halaman

'Nilai'

Akhir jika

Jika user memilih tombol soal essai

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Akhir jika

Jika user memilih tombol soal PG

Tampil halaman 'Pertanyaan Pilihan Ganda'

Akhir jika

Jika user memilih
tombol pilih set Tampil
halaman 'Pilih Set'

Akhir jika

Jika user memilih
tombol formulir user

Tampil halaman

'Formulir User'

Akhir jika

Jika user memilih

tombol bantuan



Tampil halaman

'Bantuan'

Akhir jika

Jika user memilih

tombol keluar Tampil

halaman 'Login'

Akhir jika Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Pilih Set

Awal

Tampil halaman 'Pilih Set'

Buka koneksi ke *database*: Dbadmin

User memilih materi

Jika user pilih tombol tampilan maka

Baca materi, setpg dan setessai dari tabel tbMateri dimana

kd_materi=kd_materi yang dipilih user pada combo box

Tampilkan materi ke dalam kolom ketiga table MSHFlexgrid2 setessai ke

dalam combo box set essai dan setpg ke dalam combo box set PG Baca

nama dan no_absen dari tabel tbPilihSet dimana kd_materi=kd_materi

yang dipilih user pada combo box

Tampilkan nama dan no_absen ke dalam kolom pertama dan kedua dari tabel MSHFlexgrid2

Baca nama dan no_absen dari tabel tbLoginSiswa dimana nama dan no_absen belum terdapat pada field nama dan no_absen tabel tbPilihSet
Tampilkan ke tabel MSHFlexgrid1 Akhir jika

Jika user memilih tombol pilih maka

Masukkan nama dan no_absen yang dipilih user dari tabel MSHFlexgrid1 ke dalam field nama dan no_absen pada tabel tbPilihSet kemudian masukkan kd_materi,set PG dan set Essai pada combo box yang telah dipilih user ke dalam field kd_materi,setesai dan setpg pada tabel tbPilihSet.

Tampilkan nama,no_absen dan kd_materi pada tabel tbPilihSet ke dalam tabel MSHFlexgrid2

Hapus nama dan no_absen yang baru dipilih dari tabel MSHFlexgrid1

Akhir jika

Jika user pilih tombol hapus maka

Copy nama dan no_absen dari tabel MSHFlexgrid2 ke dalam tabel MSHFlexgrid1

Hapus record dari tabel tbPilihSet dimana no_absen=no_absen pada tabel MSHFlexgrid2 yang dipilih user Akhir jika

Jika user memilih tombol nilai siswa Tampil halaman 'Nilai'

Akhir jika

Jika user memilih tombol soal essai

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'

Akhir jika

Jika user memilih tombol
soal PG

Tampil halaman 'Pertanyaan Pilihan

Ganda' Akhir jika

Jika user memilih tombol materi tambahan Tampil halaman 'tambahan'

Akhir jika

Jika user memilih tombol
formulir user Tampil halaman
'Formulir User'

Akhir jika

Jika user memilih tombol
bantuan Tampil halaman
'Bantuan'



Akhir jika

Jika user memilih tombol
keluar Tampil halaman
'Login'

Akhir jika

Akhir.

Spesifikasi Proses Layar Bantuan

Awal

Tampil halaman 'Bantuan'

Buka koneksi ke *database*:

Dbadmin.mdb Baca data dari

tabel tbBantuan Tampilkan ke
dalam textbox nomor 1 Jika user

memilih tombol nilai siswa

Tampil halaman 'Nilai'

Akhir jika

Jika user memilih tombol soal essai

Tampil halaman 'Pertanyaan Essai'



Akhir jika

Jika user memilih tombol soal PG

Tampil halaman 'Pertanyaan Pilihan Ganda'

Akhir jika

Jika user memilih tombol

pilih set Tampil halaman

'Pilih Set'

Akhir jika

Jika user memilih tombol

formulir user Tampil

halaman 'Formulir User'

Akhir jika

Jika user memilih tombol materi

tambahan Tampil halaman

'Materi Tambahan'

Akhir jika

Jika user memilih

tombol keluar Tampil

halaman 'Login'



Akhir jika Akhir.

