

# BAB I

## PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Perkembangan sistem komputer semakin meningkat setiap tahunnya, termasuk teknologi internet. Internet merupakan jaringan publik. Keberadaannya sangat diperlukan baik sebagai media informasi maupun komunikasi yang dilakukan secara bebas. Survei yang dilakukan oleh Asosiasi Penyelenggara Jaringan Internet Indonesia (APJII) mengungkap bahwa lebih dari setengah penduduk Indonesia kini telah terhubung ke *internet*. Survei yang dilakukan sepanjang 2016 itu menemukan bahwa 132,7 juta orang Indonesia telah terhubung ke *internet*. Adapun total penduduk Indonesia sendiri sebanyak 256,2 juta orang. Salah satu pemanfaatan *internet* adalah pada sistem pembelajaran jarak jauh melalui belajar secara elektronik atau yang lebih dikenal dengan istilah *E-Learning*.

*E-learning* tersusun dari dua bagian, yaitu 'e' yang merupakan singkatan dari 'electronica' dan 'learning' yang berarti 'pembelajaran'. Jadi *e-learning* berarti pembelajaran dengan menggunakan jasa bantuan perangkat elektronika. Jadi dalam pelaksanaannya, *e-learning* menggunakan jasa audio, video atau perangkat komputer atau kombinasi dari ketiganya. Dengan kata lain *e-learning* adalah pembelajaran yang dalam pelaksanaannya didukung oleh jasa teknologi seperti telepon, audio, *videotape*, transmisi *satelite* atau komputer.(Tafiardi, 2005). Tetapi pada saat ini belum semua penyelenggara

pendidikan menerapkan pembelajaran jarak jauh atau *e-learning*, salah satu contohnya adalah SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo

SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo adalah sebuah sekolah menengah kejuruan yang fokus pada bidang keteknikan. Sekolah ini merupakan sekolah teknik tertua di Ponorogo. Terdapat 7 Program keahlian yang diselenggarakan oleh sekolah ini. Siswa dibagi menjadi 14 rombongan belajar dalam 3 tingkatan kelas. Sistem pembelajarannya sendiri menganut sistem Blok. Dengan banyaknya program keahlian menuntut SMKN 1 jenangan harus mengoptimalkan sumber daya yang ada.

Dari latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas maka pada penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengimplementasikan sistem pembelajaran elektronik dengan judul penelitian “*Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Pembelajaran Elektronik (E-Learning) Berbasis Web di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo*”.

## **B. Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang di atas, penulis dapat mengambil suatu rumusan masalah diantaranya sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) berbasis *web* di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo?
2. Bagaimana mengimplementasikan sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) berbasis *web* untuk mendukung proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo?

### C. Batasan Masalah

Mengingat luasnya bahasan pada sistem pembelajaran jarak jauh atau *e-learning*, maka pada penelitian ini penulis membatasi permasalahan dalam perancangan dan implementasi *e-learning*, antara lain sebagai berikut:

1. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang dan membangun sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) adalah *server side programming PHP Versi 5*
2. Basis data yang digunakan untuk menyimpan semua data adalah *MySQL*
3. Pengguna sistem dibagi menjadi 3 yaitu: Administrator, Guru dan Siswa
4. Desain *interface* sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) menggunakan *adobe dreamweaver CS6*
5. Pengujian dan implementasi sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) menggunakan *localhost XAMPP*

### D. Tujuan

Sejalan dengan masalah yang telah dirumuskan, tujuan perancangan ini adalah :

1. Merancang dan membangun sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) berbasis *web* di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo?
2. Mengimplementasikan sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) berbasis *web* untuk mendukung proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo

## E. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### 1. Bagi SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo

Dengan dirancangnya sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*) berbasis *web* dapat mendukung proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Jenangan Ponorogo.

### 2. Bagi Pembaca

Manfaat yang diharapkan dengan penulisan tugas akhir ini adalah dapat dijadikan referensi bagi pembaca untuk melakukan penelitian selanjutnya.

### 3. Bagi Penulis

Menerapkan ilmu yang diperoleh di bangku kuliah tentang pemrograman *web* menggunakan *PHP* untuk diimplementasikan pada perancangan sistem pembelajaran elektronik (*E-Learning*).