

**SISTIM INFORMASI MANAJEMEN PENGUJIAN KENDARAAN
BERMOTOR KAB.MAGETAN MENGGUNAKAN MICROSOFT
VISUAL BASIC 6.0 DAN SQL SERVER 2000**

SKRIPSI

**Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu (S1)
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo**



**RELA EKA ANDIK SAPUTRO
NIM : 10530830**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
2013**

HALAMAN PENGESAHAN

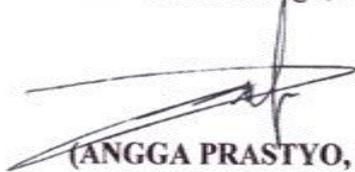
Nama : RELA EKA ANDIK SAPUTRO
NIM : 10530830
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : SISTIM INFORMASI MANAJEMEN PENGUJIAN
KENDARAAN BERMOTOR KAB.MAGETAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC
6.0 DAN SQL SERVER 2000

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, Mei 2013

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,



(ANGGA PRASTYO, ST)
NIK. 19820819 201112 13

Dosen Pembimbing II,



(YOVI LITANIANDA, S. Pd)
NIK. 19810221 200810 14

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



(Ir. ALIYADI, MM)
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



(ANDY TRIANTO, ST)
NIK. 19710521 201101 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

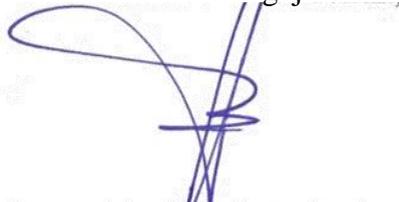
Nama : RELA EKA ANDIK SAPUTRO
NIM : 10530830
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : SISTIM INFORMASI MANAJEMEN PENGUJIAN
KENDARAAN BERMOTOR KAB.MAGETAN
MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC
6.0 DAN SQL SERVER 2000

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 11 Juni 2013
Nilai :

Dosen Penguji

Penguji I



(Ir. ALIYADI, MM)
NIK. 19640103 199009 12

Penguji II



(ANDY TRIANTO, ST)
NIK. 19710521 201101 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



(Ir. ALIYADI, MM)
NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,



(ANDY TRIANTO, ST)
NIK. 19710521 201101 13

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : RELA EKA ANDIK SAPUTRO
NIM : 10530830
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : SISTIM INFORMASI MANAJEMEN
PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR
KAB.MAGETAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 DAN
SQL SERVER 2000
Dosen Pembimbing II : YOVI LITANIANDA, SPd
Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN

Tgl. Pengajuan :

Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 8 Mei 2013

Dosen Pembimbing II,



(YOVI LITANIANDA, S. Pd)

NIK. 19810221 200810 14

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama : RELA EKA ANDIK SAPUTRO
NIM : 10530830
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : SISTIM INFORMASI MANAJEMEN
PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR
KAB.MAGETAN MENGGUNAKAN
MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0 DAN
SQL SERVER 2000
Dosen Pembimbing I : ANGGA PRASETYO, ST
Konsultasi :

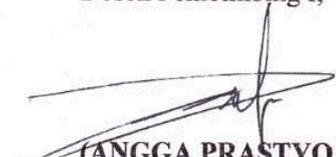
NO.	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN

Tgl. Pengajuan :

Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 8 Mei 2013

Dosen Pembimbing I,


(ANGGA PRASTYO, ST)
NIK. 19820819 201112 13

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin pesat. Hal ini diperlukan suatu antisipasi penguasaan teknologi secara lebih mendalam. Salah satu penguasaan dari teknologi tersebut adalah memaksimalkan penggunaan dari komputer sebagai alat bantu dalam bekerja. Komputer bisa dimaksimalkan penggunaannya untuk membuat suatu program aplikasi yang sesuai dengan permasalahan kita. Sehingga komputer tersebut bisa digunakan lebih mudah. Dengan memaksimalkan fungsi dari komputer tersebut kita bisa menghemat waktu, tenaga dan biaya.

Begitu juga halnya dengan bertambahnya kendaraan bermotor saat ini yang menyebabkan semakin banyak pula kendaraan yang diujikan, dimana proses pendataan pada Badan Pengujian Kendaraan Bermotor Kabupaten Magetan, yang dalam pengadaan sistem menejemennya masih dilakukan secara manual, baik dalam pengisian formulir permohonan, identitas kendaraan, serta hasil pengujian sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang cepat dan akurat guna mempercepat pelayanan dan memperkecil kemungkinan kesalahan.

Untuk mengatasi kesulitan yang berhubungan dengan permasalahan tersebut di atas serta untuk lebih membantu pekerjaan pada tenaga administrasi badan pengujian kendaraan bermotor, penulis mencoba

membuat suatu program sebagai Skripsi dengan judul “Sistem Informasi Menejemen Pengujian Kendaraan Bermotor Kabupaten Magetan”.

B. Rumusan Masalah

Terkait dari masalah yang ada kami dapat menarik sebuah rumusan masalah yaitu:

- 1. Membuat sistim informasi manajemen yang dapat digunakan untuk menyeleksi kendaraan tersebut layak digunakan atau tidak.**
- 2. Mengetahui jumlah kendaraan yang diujikan**
- 3. Mengetahui jenis kendaraan yang diujikan**
- 4. Mengetahui berapa jumlah kendaraan yang setiap harinya di ujikan**

Program ini dibuat secara komputerisasi sehingga petugas tinggal memasukkan data hasil pengujian dan langsung dapat diketahui kendaraan tersebut lulus uji dan layak digunakan atau tidak lulus dan perlu perbaikan.

C. Batasan Masalah

Dalam pembuatan skripsi hanya membahas tentang perencanaan dan pembuatan sistem, yang meliputi:

1. Komunikasi data pembayaran uji kendaraan bermotor, identitas kendaraan dan hasil pengujian.

2. Program ini dibuat secara komputerisasi dengan menggunakan Data Base MySQL yang disosialisasikan pada Microsoft Visual Basic 6.0

D. Tujuan

Secara umum tujuan pembuatan program ini adalah untuk mengetahui apakah kendaraan yang telah diuji benar-benar layak untuk digunakan atau tidak serta memudahkan para pendaftar uji kendaraan, sehingga pendaftar tidak bolak-balik mengambil berkas yang mau dikerjakan dibagian tempat kerja yang lain.

E. Metode Penelitian

Metode global dari permasalahan yang diangkat dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Input data pemilik kendaraan
2. Jenis kendaraan yang di ujikan
3. Penyimpanan data.
4. Data diolah sesuai dengan ketentuan yang ada.
5. Output berupa data yang sudah jadi, dimana data ini berupa laporan dari kendaraan yang diujikan.

F. Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam pembuatan Skripsi, saya memakai sistematika penulisan sebagai berikut:

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab Pendahuluan diuraikan mengenai Latar Belakang, Permasalahan yang berisi tentang gambaran mengapa permasalahan tersebut ada. Perumusan masalah berisi tentang kenyataan dan pernyataan tentang masalah yang dihadapi serta bagaimana cara penyelesaian masalah tersebut. Tujuan berisi tentang tujuan dari pemecahan masalah yang dihadapi. Batasan masalah berisi tentang urutan tiap-tiap bab berikutnya deskripsi singkat setiap bab dari penulisan yang dibuat.

2. BAB II TEORI PENUNJANG

Membahas masalah teori-teori menunjang yang digunakan untuk menyelesaikan Skripsi.

3. BAB III PERENCANAAN DAN PERANCANGAN SOFTWARE

Rancangan tahapan-tahapan software.

4. BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA

Pembahasan tentang langkah-langkah pengujian dan penganalisaan program.

5. BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari program yang digunakan.

DAFTAR PUSTAKA

- Nugroho, Bunafit. 2009. Membuat Aplikasi Penggajian Karyawan Dengan Visual Basic 6.0. Jakarta: Alif Media.
- Ridwan S, H. 2004. Mempercantik Desain Form Pada Visual Basic 6.0. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Sanjaya, R. 2004. Membuat Menu Cantik Untuk aplikasi visual Basic 6.0. Yogyakarta: Andi.
- Razaq Abdul. 2004. *Belajar Praktis Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, INDAH.
- Cook, B.G 1977. *Land Resource Information System: Use and Display*. Dalam: A.W. Moore & S.W. Bie (eds.). *Uses of soil Information Systems*. Center for Agric. Publ. And Documentation. Wageningen. H. 37-43.
- Lynch, L.G 1977. *Input Methods and Facilities Available for land Survey Data*. Dalam: A.W. Moore & S.W. Bie (eds.). *Uses of soil Information Systems*. Center for Agric. Publ. And Documentation. Wageningen. H. 11-18.
- Hartama, Dedy. 2001. Microsoft SQL Server. Jakarta : Penerbit Fajar PL3I.
- Kadir, Abdul. 2002. Penuntun Praktis Belajar SQL. Yogyakarta : Penerbit Andi Yogyakarta.
- Martina, Inge. 2004. 36 Jam Belajar Komputer Microsoft SQL Server 2000. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Online Books SQL Server 2000 Books Online
- Online Books Inside Microsoft SQL Server 7 Books Online