

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Penjualan merupakan usaha terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba (Marwan A, 1986). Penjualan merupakan sumber hidup suatu perusahaan, karena dari perusahaan dapat diperoleh laba serta suatu usaha memikat konsumen yang diusahakan untuk mengetahui daya tarik mereka sehingga dapat mengetahui hasil produk yang dihasilkan. Menurut Winardi (1982), penjualan adalah suatu transfer hak atas benda-benda. Dari penjelasan tersebut dalam memindahkan atau mentransfer barang dan jasa diperlukan orang-orang yang bekerja di bidang penjualan seperti pelaksanaan dagang, agen, wakil pelayanan, dan wakil pemasaran. Dari beberapa pengertian di atas disimpulkan bahwa urat nadi dari sebuah usaha perdagangan khususnya toko “Pojok” adalah penjualan.

Toko “Pojok” adalah unit dagang yang menyediakan semua kebutuhan manusia mulai dari kebutuhan pokok, sembako, pertanian dll. Dengan banyaknya produk yang disediakan dibutuhkan buku besar yang digunakan untuk mencatat nama produk dan harganya, serta buku besar transaksi yang digunakan untuk mencatat semua transaksi penjualan yang terjadi. Dengan cara pencatatan tersebut karyawan harus memberi label harga disetiap produk selain itu pembuatan pada akhir bulan mengalami

kesulitan karena harus merekap semua transaksi penjualan yang dicatat pada buku besar. Hal ini tidak menutup kemungkinan terjadi kesalahan pencatatan dan waktu yang digunakan untuk membuat laporan menjadi kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan hal tersebut, maka dirancanglah suatu sistem penjualan yang terkomputerisasi untuk mempermudah toko “Pojok” dalam mengelola data produk dan transaksinya. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu merancang aplikasi kasir untuk mendukung kinerja toko “Pojok” agar dapat bersaing dengan lawan bisnis dan dituangkan dalam penulisan tugas akhir dengan judul ***“Rancang Bangun Aplikasi Kasir Pada Toko “Pojok” Badegan Ponorogo Berbasis Web”***

B. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat digunakan oleh kasir dengan berbasis *web* sebagai pengolahan data produk dan transaksi pada toko “Pojok”?
2. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat digunakan oleh kasir pada toko “Pojok” dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* serta didukung oleh *MySQL* sebagai basis datanya?

C. Batasan Masalah

Agar tidak meluasnya penulisan tugas akhir ini maka penulis membatasi permasalahan dalam perancangan aplikasi pada penulisan tugas akhir ini yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi kasir dibuat dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* sehingga dapat digunakan oleh berbagai platform.
2. *Database* yang digunakan adalah *MySQL* versi *free* dikarenakan data yang diolah tidak begitu banyak.
3. Karena keterbatasan waktu yang digunakan untuk penelitian ini maka penulis tidak membahas kewanaman sistem berbasis *web* serta tidak mengupload aplikasi ke web hosting.
4. Server yang digunakan pada tahap pengujian dan penerapan adalah *localhost*.

D. Tujuan

Sejalan dengan masalah yang telah dirumuskan, tujuan perancangan ini adalah :

1. Merancang aplikasi yang dapat digunakan oleh kasir dengan berbasis *web* sebagai pengolahan data produk dan transaksi pada toko “Pojoy”
2. Membangun aplikasi yang dapat digunakan oleh kasir pada toko “Pojoy” dengan mengimplementasikan bahasa pemrograman *PHP* serta didukung oleh *MySQL* sebagai basis datanya.

E. Manfaat

Perancangan ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada toko Pojok dan pihak-pihak terkait, berikut beberapa manfaat yang diharapkan :

1. Dengan dibuatnya aplikasi kasir, diharapkan dapat membantu dalam proses pencatatan data produk dan transaksi.
2. Dengan adanya aplikasi kasir proses pembuatan laporan dan rekap transaksi menjadi lebih cepat dan mengurangi kesalahan seperti pada cara pembuatan laporan manual.

