

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN *MEUBEL*

PADA PT. ANDARA FURNITURE MENGGUNAKAN

VISUAL BASIC 6.0.

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



EFENDI HERDIANTO

09530608

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

(2013)

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Efendi Herdianto
NIM : 09530608
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Meubel* Pada
PT. ANDARA FURNITURE Menggunakan
Visual Basic 6.0

Isi dan format telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk mengikuti ujian sidang skripsi
pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas
Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, 2013

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Munirah Muslim. SKom, MT

NIK . 19791107 200912 13

Sugivanti, S.Si

NIK. 19780505 201101 13

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,

Ir. Aliyadi, MM
NIK. 1964010319900912

Ir. Andy Triyanto
NIK. 1971052120110113

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Efendi Herdianto
NIM : 09530608
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Meubel* Pada
PT. ANDARA FURNITURE Menggunakan Visual
Basic 6.0.

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan
Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari :
Tanggal :
Nilai :

Menyetujui,

Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,

Aslan Alwi, S.Si, M.Cs
NIK. 19791107 200912 13

Moh. Bhanu Setyawan, S.T
NIK. 19800225 200909

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika,

Ir. Aliyadi, MM
NIK.1964010319900912

Ir. Andy Triyanto
NIK. 1971052120110113

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Efendi Herdianto
2. NIM : 09530608
3. Program Studi : Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Meubel*
Pada PT.ANDARA FURNITURE Menggunakan
Visual Basic 6.0.

6. Dosen Pembimbing I : Munirah Muslim. SKom, MT
7. Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TTD

8. Tgl. Pengajuan :
9. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 2013

Pembimbing I,

Munirah Muslim. SKom, MT
NIK . 19791107 200912 13

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

10. Nama : Efendi Herdianto
11. NIM : 09530608
12. Program Studi : Informatika
13. Fakultas : Teknik
14. JudulSkripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan *Meubel*
Pada PT.ANDARA FURNITURE Menggunakan
Visual Basic 6.0.

15. DosenPembimbing I : Munirah Muslim. SKom, MT

16. Konsultasi :

NO.	TANGGAL	URAIAN	TTD

17. Tgl. Pengajuan :

18. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 2013

Pembimbing II,

Sugianti, S.Si
NIK. 19780505 201101 13

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

Puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT Terima kasih atas kemudahan yang telah diberikan pada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi

ini tepat waktu... Alhamdulillah telah memberikan kelancaran dan banyak pelajaran dalam hidup... dan junjungan nabi agung Muhammad SAW, serta sahabat-sahabatnya atas setiap nikmat yang diberikan hingga detik ini.

Kedua orang tua, bapak, ibu dan adik serta semua keluarga besarku. Yang senantiasa mendukung, membimbingku, mendidik dan berkerja keras demi mengkuliahkan ku....

Dosen dan karyawan

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO :

Bapak Ir. Aliyadi MM Selaku Dekan, Ir. Andi Triyanto ST selaku Ketua Prodi, Ibu Munirah Muslim S.kom, Ibu Sugianti.Ssi Selaku dosen pembimbing, dan Semua dosen Universitas Muhammadiyah ponorogo Yang telah memberikan banyak ilmu selama di bangku kuliah.

Sahabat Terbaik ku :

Handi AF, M.Kholid SB, Agung S, Efendi H, Adi P, Luki J, Adi AW, Ambar TA,
Andi F, Davit WS, Fathu SM, Diki ESB, Haryo W, Hendra ASW, Tukul,
Ugik A, Danang DH, Yudi LH, Winda B, Wiji W, Yusrul H, Pipit FD, Tita T,
Ninit S, Utari SH, Anggar P dan semuanya

dan semua teman-teman S1 TI angkatan 2009.

Serta semua teman-temanku di Universitas muhammadiyah ponorogo



Halaman Motto

Banyak Teman Banyak Rezeki

Banyak Teman Banyak Inspirasi

Jika sudah sukses janganlah lupa kepada orang orang

Yang menjadi teman kamu



KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, yang telah memberikan petunjuk dan kekuatan sehingga penulis dapat menuntut ilmu dan menyelesaikan laporan Skripsi ini.

Dengan selesainya penyusunan Laporan Skripsi ini, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang selalu memberikan Rahmat, Taufiq, serta Hidayahnya kepada kita semua.
2. Rosulullah SAW sebagai Suri Tauladan Umat Manusia.
3. Kedua orang tua saya yang telah memberikan kasih sayang perhatian serta kesabaran dalam mendidik saya.
4. Bapak Ir. Aliyadi, MM selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
5. Bapak Ir. Andi Triyanto, ST Selaku Ketua Prodi Fakultas Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
6. Ibu Munirah Muslim,S.kom dan Ibu Sugianti.SSi selaku Dosen Pembimbing, terima kasih atas waktu dan kesabarannya dalam membimbing kami.
7. Semua dosen Universitas Muhammadiyah ponorogo Yang telah memberikan banyak ilmu selama di bangku kuliah
8. Semua teman - teman S1 teknik Informatika angkatan tahun 2009.
9. Semua pihak yang sudah membantu dalam penyusunan Skripsi ini serta penyusunan laporan ini yang tidak bisa penulis sebutin satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan Skripsi ini tidak lepas dari segala kekurangan, sehingga diharapkan saran dan kritik yang membangun. Untuk itu penulis meminta maaf atas segala kekurangan

PONOROGO ,

2013

EFENDI HERDIANTO



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI	iii
HALAMAN BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
ABTRAK	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	2
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	3
E. Manfaat Perancangan.....	3
F. Metodologi Penelitian	4
G. Sistematika penulisan.....	5
BAB II. LANDASAN TEORI.....	5
A. Penjualan.....	7
1. Pengertian penjualan.....	7
2. Jenis-jenis penjualan.....	8
3. Volume penjualan.....	9

4. Factor-faktor yang mempengaruhi penjualan.....	11
B. Pengertian sistem.....	13
C. Pengertian informasi.....	15
D. System informasi.....	16
1. pengertian system informasi	16
2. Konsep Dasar Sistem Informasi.....	16
3. Keunggulan visual basic.....	18
E. Visual basic 6.0.....	17
1. <i>Sejarah Visual Basic 6.0</i>	17
2. Pelayanan Pemerintah.....	18
3. IDE <i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	18
4. Perkembangan visual basic	19
BAB III. PARANCANGAN ISTEM	
A. Analisis Sistem.....	23
B. Perancangan system.....	23
C. Tujuan perancangan system.....	24
D. Perancangan <i>Flowchart</i> Sistem.....	24
E. Data Flow Diagram.....	26
1. Diagram Konteks level 0.....	26
2. Diagram Konteks level 1.....	27
F. Relasi Antar Tabel.....	28
G. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	28
H. Perancangan Tabel.....	29
I. Perancangan struktur menu.....	33

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM.....	35
A. Tahap Implementasi Aplikasi.....	35
B. Tampilan Progam.....	35
BAB V. KESIMPULAN.....	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Saran.....	57
DAFTAR PUSTAKA.....	59



ABSTRAKSI

Seiring dengan bertambah pesatnya penggunaan internet, situs berita muncul memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk memperoleh berbagai informasi dan berita. Situs berita mendapat respon yang sangat positif dari masyarakat dikarenakan perkembangan *website* atau berita dalam hal kemampuan menyajikan berita-berita hangat yang lebih cepat tersaji dan mudah diakses.

Kebutuhan informasi semakin mudah didapatkan dimanapun dan kapanpun. Dengan adanya *website* penjualan berita maka masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mendapatkan berita-berita terbaru setiap saat. Semakin canggihnya teknologi.

Portal ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHPMyAdmin dan *Mysql* sebagai *databasenya*.

Kata Kunci : penjualan, *Website*, , PHP, *Mysql*.



BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi komputer semakin berkembang dengan cepat, tidak hanya di lingkungan kaum pelajar tapi juga kaum non pelajar serta perusahaan-perusahaan, instansi - instansi pemerintah atau swasta. Hal ini di sebabkan karena kebutuhan manusia akan informasi yang akurat dan cepat. Sejalan dengan majunya teknologi sekarang ini, maka orang berusaha meningkatkan kreativitas dan aktivitas perusahaan dengan menggunakan alat bantu yang lebih efisien yaitu komputer.

PT. Andara Furniture merupakan perusahaan yang bergerak dibidang penjualan barang mebel. Sistem informasi pada PT. Andara Furniture masih menggunakan sistem manual, dimana setiap harinya dilakukan pembukuan yang dibuat untuk menyimpan data-data penjualan. Oleh sebab itu kebutuhan informasi bagi *stakeholder* (pelanggan, pegawai, pimpinan, dan pemasok) tidak dapat terpenuhi dengan baik sehingga pada akhirnya menyebabkan peningkatan kinerja perusahaan sulit untuk tercapai.

Oleh sebab itu Penulis tertarik untuk membuat suatu perancangan sistem informasi pada bidang pengolahan data penjualan barang meubel karena penulis melihat bahwa pada bidang usaha ini banyak diminati dan dijalankan pada roda perekonomian. Hal inilah yang menyebabkan penulis mengambil judul pada tugas akhir penulis yaitu “ **Perancangan Sistem**

**Informasi Penjualan Meubel Pada PT. ANDARA FURNITURE
Menggunakan Visual Basic 6.0”.**

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas latar belakang masalah, maka penulis merumuskan permasalahan yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana mempercepat perolehan informasi mengenai daftar transaksi penjualan meubel yang terjadi dalam setiap periode?
2. Bagaimana merancang dan membangun program aplikasi sistem informasi penjualan meubel secara komputerisasi?
3. Bagaimana sistem yang dirancang mampu mengolah transaksi penjualan dengan baik?

C. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Sistem ini hanya menangani informasi data penjualan, pemesanan dan pengiriman barang dari *customer* kepada pegawai.
2. Sistem ini hanya mencakup laporan transaksi pengiriman barang, dan laporan pemesanan barang dari *customer* .

D. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah:

1. Dengan merancang suatu sistem yang terkomputerisasi sehingga mampu mengolah data transaksi penjualan dengan baik.
2. Dengan adanya sistem informasi ini dapat mempermudah *user* dalam pengolahan data penjualan pada PT. Andara furniture.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat dari tugas akhir ini adalah :

1. Manfaat bagi penulis
 - a. Mendapat pengetahuan mengenai sistem penjualan dalam suatu perusahaan.
 - b. Mengajarkan pada penulis tidak mudah dalam pembuatan suatu sistem di perusahaan.
 - c. Belajar berinteraksi dengan lingkungan perusahaan.
 - d. Belajar bagaimana begitu sulitnya mengumpulkan data dalam suatu penelitian.
2. Manfaat bagi PT. Andara Furniture
 - a. Mempercepat dalam proses transaksi penjualan.
 - b. Mempermudah pengolahan data penjualan, pemesanan, pengiriman barang.
 - c. Membantu dalam pengolahan laporan pengiriman, laporan penjualan, laporan dan laporan pemesanan barang .

F. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang akan digunakan adalah:

1. Studi *literature*

Mempelajari konsep sistem informasi manajemen melalui daftar pustaka yang ada dan mempelajari bahasa pemrograman yang dipergunakan baik dalam pembuatan *user Interface* maupun *database*.

2. Metode Pengumpulan Data

Dengan Melakukan wawancara dan pengamatan langsung di PT. Andara Furniture.

a. Wawancara yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara berkomunikasi langsung dengan pihak-pihak yang dianggap mampu memberikan data atau informasi yang lebih terinci terhadap permasalahan yang sedang diteliti.

b. Pengamatan langsung yaitu pengumpulan data dengan melihat situasi atau jalannya transaksi yang terjadi secara langsung sehingga dapat diketahui permasalahan-permasalahan dalam PT. Andara Furniture.

3. Perancangan Sistem

Proses pembuatan ini meliputi pembuatan rancangan aplikasi dan pembuatan *user interface* aplikasi.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem sesuai dengan analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem, apakah implementasi telah sesuai dengan tujuan penelitian.

G. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan berbagai pengertian dan pemahaman mengenai teori-teori dan prinsip-prinsip yang menunjang pembuatan tugas akhir yang benar-benar relevan dengan *topic* dan *variable*. Tinjauan pustaka terdiri dari : Tinjauan teori umum dan Tinjauan teori khusus.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian tentang tahapan pemecahan masalah yang dilakukan mulai dari awal hingga akhir penelitian dan penulisan dilakukan secara sistematis. Dalam metodologi penelitian dilakukan beberapa bahasan meliputi analisa dan identifikasi masalah.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini berisi uraian tentang tahapan hasil penelitian dan pembahasan dalam Sistem Informasi Penjualan Meubel

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.



DAFTAR PUSTAKA

- [1] <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/23046/4/Chapter%20II.pdf>
- [2] <http://ridwaniskandar.files.wordpress.com/2009/05/91-pengertian-penjualan.pdf>
- [3] H.M Jogyanto Analisa dan desain Sistem informasi, Pendekatan Terstruktur dan Praktek Aplikasi Bisnis, (Andi Yogyakarta-Hall, 1999)
- [4] <http://repository.usu.ac.id/bitstream/123456789/19875/4/Chapter%20II.pdf>
- [5] Jogyanto Hartono, “Pengenalan Komputer” (Yogyakarta: Andi, 1999) Hal. 697.
- [6] Madcoms, 2003, *Aplikasi Database Visual Basic 6.0 dengan Crystal Report*, Andi Offset, Yogyakarta.
- [7] <http://ikabuh.files.wordpress.com/2012/03/makalah-visual-basic.pdf>

