

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Sekolah Menengah Pertama adalah salah satu tempat siswa dan siswi menuntut ilmu dan melanjutkan pendidikan ke tingkat yang lebih tinggi. Dengan berkembangnya suatu sekolah, bertambahnya jumlah siswa dan ilmu pengetahuan yang semakin berkembang mau tidak mau sekolah harus meningkatkan pelayanan yang lebih *efisien*.

SMP N 3 Dolopo merupakan sarana pendidikan yang berlokasi di wilayah Madiun. Tidak sedikit juga bahkan banyak siswa dan siswi yang bersekolah disini. Perpustakaan yang beroperasi di SMP N 3 Dolopo ini sangat banyak diminati oleh para siswa siswinya, karena buku yang lengkap dan tempat yang strategis untuk membaca. Tetapi pelayanan yang diberikan pada siswa dalam hal melakukan registrasi, administrasi, peminjaman buku dan lain-lain masih dilakukan dengan cara manual dan cara manual sudah tidak zamannya lagi diterapkan pada zaman yang kita rasakan sekarang ini. Karena dengan cara manual banyak menghabiskan waktu, tenaga, pikiran dan sulit mendapatkan informasi maupun data yang akurat. Jadi bagaimana pelayanan yang ada pada suatu sekolah dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Maka peranan teknologi informasi sangat diperlukan baik itu pada sebuah sistem informasi, sistem informasi pada sekolahan, keuangan maupun perpustakaan.

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung

fungsi organisasi yang bersifat manajerial dalam kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan. (Sutabri,2004).

Dengan menggunakan sistem informasi perpustakaan maka petugas perpustakaan akan lebih cepat dalam pekerjaannya. Sehingga transaksi perpustakaan seperti peminjaman buku, pengembalian buku dan lain lain tidak serumit saat menggunakan cara dengan manual. Sistem ini diharapkan menjadi sistem informasi perpustakaan yang dinamis dan bermanfaat dalam mencari informasi yang terkait maupun data yang dibutuhkan pada SMP Negeri 3 Dolopo.

Dengan mengacu pada uraian diatas maka penulis melakukan sebuah perancangan sistem informasi dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Secara *Online*”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas maka rumusan masalah yang dapat diambil dalam penulisan tugas akhir ini adalah “Bagaimana perancangan sistem informasi perpustakaan secara *online* ?”.

C. Batasan Masalah

Agar ruang lingkup tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan tugas akhir,maka dibutuhkan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Tidak membahas keamanan sistem berbasis *web*.
2. Aplikasi ini hanya membahas tentang informasi katalog buku, data peminjaman dan pengembalian buku yang dapat dilakukan oleh admin.
3. Menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL*.

4. Text editor menggunakan *Adobe DreamweaverCS6* dan *notepad++*.
5. *User* dalam sistem informasi ini terdiri dari admin dan siswa.

D. Tujuan

Tujuan penulisan tugas akhir pembuatan *digital library system* ini adalah sebagai berikut:

1. Perancangan sistem informasi perpustakaan secara *online* berbasis *web*.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan secara *online* menggunakan *PHP* dan *MYSQL*.

E. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan pada penulisan tugas akhir ini antara lain sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem informasi perpustakaan sekolah ini dapat mempermudah dalam pengolahan data perpustakaan
2. Penulis mendapatkan kesempatan dan pengalaman untuk mengimplementasikan berbagai ilmu dan ketrampilan dari bangku kuliah.