

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam dunia pendidikan, teknologi computer dan Internet dapat dimanfaatkan untuk mendukung perkembangan pembelajaran mandiri jarak jauh, terutama dengan mengedepankan kemudahan, fleksibilitas dan interaktivitas antar pengguna. Selain itu, menggunakan media internet dalam dunia pendidikan akan memberikan kontribusi yang positif bagi penambahan wawasan serta intelektual peserta didik. Hal ini disebabkan oleh banyaknya informasi-informasi yang diperlukan dan tersedia di media internet tersebut.

E-learning, sebagai salah satu metode pembelajaran jarak jauh, dapat digunakan untuk mengadaptasi kebutuhan-kebutuhan pembelajaran yang mendukung pembelajaran konvensional. Pada pembelajaran konvensional, seringkali ditemukan keterbatasan waktu, jarak dan biaya. Hal tersebut terus berlangsung hingga ditemukannya metode pembelajaran *e-learning*, yang membantu mengatasi masalah keterbatasan tersebut. *e-learning* mengubah keterbatasan tersebut menjadi sebuah peluang dalam memudahkan proses pembelajaran.

Berdasarkan uraian diatas, maka membuat model pembelajaran elektronik (*e-learning*) untuk meningkatkan kualitas pembelajaran yang berbasis internet yang dapat digunakan sebagai sarana yang menunjang proses belajar mengajar serta tidak hanya mengimplementasikan materi ajar

pada *web*, tetapi juga menciptakan skenario pembelajaran dengan matang untuk mengundang keterlibatan peserta didik secara aktif dan konstruktif dalam proses belajar .

B. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat diambil suatu perumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang aplikasi *e-learning* agar proses belajar mengajar tetap bisa dilaksanakan meskipun pengajar berhalangan hadir dan pengajar tersebut tidak menitipkan tugas atau materi untuk mahasiswa?
2. Bagaimana menerapkan aplikasi *e-learning* agar siswa tetap mendapatkan materi pelajaran secara maksimal meskipun siswa tersebut berhalangan hadir pada saat mata pelajaran berlangsung?

C. Batasan Masalah

Agar tidak meluasnya penelitian ini penulis membatasi permasalahan dalam pembuatan *website*, antara lain :

1. Sistem yang dikembangkan hanya merupakan alat bantu pembelajaran.
2. Sistem yang dikembangkan adalah berbasis *web* dengan dukungan *PHP* programming dan database *MySQL*.
3. Keamanan system pada program ini tidak dibahas.
4. Data yang diolah adalah data pengajar, data siswa, data tugas, data mata pelajaran, data kelas dan data nilai.

5. Administrator mempunyai hak akses penuh dan bisa mengelola semua data.
6. Siswa mempunyai hak akses untuk mengubah profil, mengerjakan tugas dan melihat nilai.

D. Tujuan

Sejalan dengan masalah yang telah dirumuskan, tujuan perancangan ini adalah :

1. Merancang aplikasi *e-learning* agar proses belajar mengajar tetap bisa dilaksanakan meskipun pengajar berhalangan hadir dan pengajar tersebut tidak menitipkan tugas atau materi untuk mahasiswa
2. Menerapkan aplikasi *e-learning* agar siswa tetap mendapatkan materi pelajaran secara maksimal meskipun siswa tersebut berhalangan hadir pada saat mata pelajaran berlangsung

E. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Menciptakan proses belajar mengajar yang dapat dilakukan secara fleksibel tanpa terikat tempat dan waktu.
2. Melatih pelajar lebih mandiri dalam mendapatkan ilmu pengetahuan.
3. Memudahkan guru dalam menyampaikan materi sesuai dengan kemampuan siswa dan memungkinkan guru untuk tetap memberkan materi dan melakukan evaluasi saat guru berhalangan hadir