

ABSTRAK

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME “AEROPLANE SHOOTER”

Oleh

ERWIN JOHAN HIMAWAN

0953709

Perancangan Permainan Aeroplane Shooter menggunakan Game Maker Studio 3D dan Adobe Photoshop CS3. Dalam sebuah komputer atau perangkat multimedia lainnya terasa tidak lengkap rasanya bila tidak terdapat sebuah game. Pembuatan game atau permainan tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara.

Dalam pembuatan permainan Aeroplane Fighter ini penulis menggunakan software Game Maker Studio 3D dan Adobe Photoshop CS3 karena dengan software tersebut proses menggambar karakter, background, bisa dilakukan di Adobe Photoshop CS3 dan menggabungkannya, menggerakkan di Game Marker Studio 3D.

Dalam pembuatan permainan ini penulis membuat elemen-elemen yang digunakan dalam game ini berupa karakter, background dan elemen lainnya dengan memanfaatkan tool yang ada pada software Adobe Photoshop CS3 dan Game Marker Studio 3D. Sebelum kita benar-benar akan membuat permainan Aeroplane Shooter Konsep Game Maker studio penggunaan variabel. Konsep ini sederhana Akan Memberikan yang sangat kuat mekanisme untuk memungkinkan jauh lebih menarik bermain game.

Kata kunci : Game Aeroplan Shooter, Maker Studio 3D, Adobe Photoshop CS3