

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### A. Latar Belakang

Yayasan Yatim Mandiri adalah merupakan satu dari sekian lembaga sosial kemanusiaan yang aktifitasnya adalah melakukan penghimpunan dan mengelola dana sedekah, zakat, infaq, dan juga waqaf dari perorangan, maupun Instansi-instansi umat Islam dari berbagai wilayah di Indonesia dan menyalurkannya berupa program-program untuk kemandirian anak-anak yatim sesuai visi dan misinya, yaitu untuk mendirikan anak-anak yatim dhuafa diseluruh penjuru negeri yang sudah di kaji oleh tim program Yatim Mandiri. Dengan kompleksitas pekerjaan yang ada pada yayasan Yatim Mandiri maka diperlukan sistem komputerisasi salah satunya adalah pada bagian pengelolaan penggajian karyawan.

Sampai saat ini yayasan Yatim Mandiri belum memiliki sistem/perangkat lunak yang digunakan untuk membantu dalam pengelolaan penggajian karyawan sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama untuk membuat rekap absensi dan penggajian karena masih menggunakan cara konvensional dengan penghitungan secara manual. Sehingga terkadang karyawan mengalami keterlambatan dalam menerima gaji.

Tujuan penulisan skripsi ini adalah merancang *prototype* aplikasi penggajian untuk nantinya bisa dikembangkan menjadi aplikasi yang utuh sehingga dapat digunakan untuk membantu yayasan Yatim Mandiri dalam mengelola data penggajian. *Prototype* aplikasi penggajian ini dirancang

menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQLi* yang dapat dijalankan pada *browser*.

Berdasarkan latar belakang di atas penulis mengambil judul skripsi yaitu “**Prototype Aplikasi Penggajian Karyawan Yatim Mandiri Berbasis Web Menggunakan PHP dan MySQLi (MySQL Improve)**”. *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan pada perancangan aplikasi penggajian ini.

## **B. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat diambil suatu rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang *prototype* aplikasi penggajian karyawan Yatim Mandiri berbasis web menggunakan *PHP* dan *MySQLi* (*MySQL Improve*) untuk membantu dalam pengolahan data penggajian?”

## **C. Batasan Masalah**

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi permasalahan agar fokus pada penyelesaian rumusan masalah di atas sebaik mungkin dan tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, yaitu :

1. Bahasa pemrograman yang digunakan pada perancangan aplikasi penggajian adalah *PHP7*
2. Menggunakan *MySQL improve (MySQLi)*
3. Versi *HTML* yang digunakan adalah *HTML5*
4. Metode pengembangan perangkat lunak menggunakan model *prototype*

5. Metode penelitian dilakukan dengan cara wawancara dan observasi secara langsung

#### **D. Tujuan**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan di atas maka tujuan penulisan skripsi ini adalah merancang *prototype* aplikasi penggajian karyawan Yatim Mandiri berbasis web menggunakan *PHP* dan *MySQLi* (*MySQL Improve*) untuk membantu dalam pengolahan data penggajian

#### **E. Manfaat**

Dengan dirancangnya aplikasi penggajian ini diharapkan ada manfaat yang dapat dirasakan oleh pihak-pihak terkait antara lain:

1. Dapat membantu mengelola data karyawan dan sistem penggajian karyawan
2. Dapat membantu dalam pencarian data karyawan tanpa harus mencari satu per satu secara manual