

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah adalah perpustakaan yang melayani para siswa, guru, dan karyawan dari suatu sekolah tertentu, perpustakaan sekolah didirikan untuk menunjang pencapaian tujuan sekolah, yaitu pendidikan dan pengajaran seperti digariskan dalam kurikulum sekolah. Perpustakaan sekolah adalah perpustakaan yang tergabung pada sekolah, dikelola sepenuhnya oleh sekolah yang bersangkutan dengan tujuan utama membantu sekolah untuk tujuan khusus sekolah dan tujuan pendidikan (Supriatin, 2004).

Perpustakaan sekolah yang ada di SMKN 1 Kebonsari masih menggunakan Microsoft Excel dan Microsoft Word untuk pengolahan datanya, padahal jumlah buku, ada 1.452, dengan anggota 1.127 siswa, 74 guru dan 21 karyawan serta lebih dari 200 transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang di lakukan setiap semesternya.

Model pencatatan tersebut seharusnya sudah diganti dengan aplikasi berbasis database yang dapat mengintegrasikan semua data yang ada karena dengan database tersebut data saling berelasi seperti contohnya data buku dan data peminjaman. Jika buku dipinjam maka status buku tersebut dapat dilihat di aplikasi tanpa harus mengeceknya ke rak.

Berdasarkan beberapa masalah di atas maka pada penulisan skripsi ini penulis mengambil judul “**Aplikasi Perpustakaan Sekolah Dengan**

## **Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan Basis Data MySQL”.**

Aplikasi ini diharapkan dapat bermanfaat bagi perpustakaan sekolah SMKN 1 Kebonsari untuk mempermudah dalam pengelolaan data buku, data peminjaman dan yang lainnya.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah yang dapat diambil dalam penulisan tugas akhir ini adalah:

1. Bagaimana merancang aplikasi perpustakaan sekolah dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menerapkan basis data MySQL sebagai media penyimpanan datanya?
2. Bagaimana penerapan aplikasi perpustakaan sekolah sehingga dapat digunakan untuk membantu dalam pencatatan data-data yang ada?

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar ruang lingkup tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan skripsi ini, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah, yaitu:

1. Aplikasi perpustakaan sekolah dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP
2. Aplikasi nantinya diterapkan dan digunakan oleh siswa dan pustakawan yang ada dilingkungan SMKN 1 Kebonsari sehingga aplikasi tidak diupload di web hosting dan hanya bersifat lokal server

3. User aplikasi perpustakaan sekolah dibagi menjadi 2 yaitu anggota (siswa, guru dan pegawai) dan pustakawan/admin.
4. Siswa memiliki hak akses untuk melihat data buku yang ada pada perpustakaan SMKN 1 Kebonsari
5. Pustakawan memiliki hak akses penuh dan dapat mengelola semua data yang ada pada aplikasi perpustakaan sekolah

#### **1.4 Tujuan**

Sesuai dengan rumusan masalah di atas maka tujuan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang aplikasi perpustakaan sekolah dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP serta menerapkan basis data MySQL sebagai media penyimpanan datanya
2. Menerapkan aplikasi perpustakaan sekolah sehingga dapat digunakan untuk membantu dalam pencatatan data-data yang ada

#### **1.5 Manfaat**

Adapun manfaat yang diharapkan pada penulisan skripsi ini antara lain sebagai berikut:

1. Aplikasi perpustakaan sekolah dapat digunakan untuk mempermudah pustakawan dalam mengelola data-data seperti:
  - a. Data buku
  - b. Data kategori buku
  - c. Data anggota/siswa

- d. Data peminjaman
  - e. Data pengembalian
2. Siswa dapat menggunakan aplikasi perpustakaan sekolah ini untuk mencari dan melihat data buku yang ada pada perpustakaan SMKN 1 Kebonsari.

