

Daftar Pustaka

- Abdullah, Thamrin dan Francis, Tantri. (2016). *Manajemen Pemasaran*. Depok: PT Raja Grafindo Persada.
- Arcanggih, Junay Diaz, Kertahadi, dan Riyadi. (2014). *Implementasi e-Commerce Sebagai Media Promosi dan Penjualan Secara Elektronik*. *Jurnal Administrasi Bisnis*. 14(1):1-10
- Arief, M.Rudianto. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta. ANDI
- Bekti, Bintu Humairah, (2015). *Mahir Membuat Website dengan Adobe Dreamweaver CS6, CSS dan JQuery*. Yogyakarta. ANDI
- Dedi, Maisaroh, Siti, Mustofa, Suhartono. (2015). *Implementasi E-Commerce Toko Prayoga Sport Berbasis Content Mngement System (CMS) Joomla Module VirtualMart*. *Jurnal SISTOFEK GLOBAL*. 5(1):95-100
- Dony, Pratama, dan Wijaya, Tony. (2014) *Rancang Bangun Website e-Commerce pada Barcelona Sport*. *Jurnal Ilmiah SISFOTENIKA*. 4(1):74-84
- Hendrianto, Dani Eko. (2014). *Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan*. *Jurnal IJNS-Indonseia Journal On Networking and Security*. 3(4)
- Hidayat, Zandi Nugroho, Santoso, Purnomo Budi dan Choiri, Mochamad. (2014). *Perancangan dan Implementasi Sistem e-Commerce dengan Menggunakan CMS Openchart dalam Upaya Meningkatkan Penjualan dan Pemasaran*. *Jurnal Rekayasa dan Manajemen Sistem Industri*. 2(1):219-229
- Husni. (2007). *Pemrograman Database Berbasis Web*. Yogyakarta. Graha Ilmu.

KOMINFO. (2017). https://kominfo.go.id/index.php/content/detail/12640/siaran-pers-no-53hmkominfo022018-tentang-jumlah-pengguna-internet-2017-meningkat-kominfo-terus-lakukan-percepatan-pembangunan-broadband/0/siaran_pers/ diakses tanggal 19 Januari 2019

Kotler, Philip (2010). *Manajemen Pemasaran. Edisi 13 Bahasa Indonesia. Jilid 1 dan 2*. Jakarta. Erlangga

Kotler, Philip, dan Gary Amstronng (2012). *Prinsip-prinsip Pemasaran. Edisi 13, Jilid 1*. Jakarta. Erlangga.

Lesmono, Ibnu Dwi (2018). *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Sepatu Berbasis Web Dengan Metode Waterfall*. Jurnal SWABUMI. 6(1):55-62

Madcoms. (2010). *Kupas Tuntas Adobe Dreamweaver CS5 Dengan Pemrograman PHP & MYSQL*. Yogyakarta:Andi Publisher

Nugroho, Bunafit, (2011). *Membuat Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web dengan PHP MySQL*. Yogyakarta, GAVA MEDIA

Pressman, R.S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Yogyakarta. Andi

Rahmadian, Ricky. (2016). *Rancang Bangun e-Commerce pada Toko Madu Sport*. Jurnal Nuansa Informatika. 11(6):7-15

Rosa dan Shalahudin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Bandung. Informatika

Supardi, Yuniar (2013). *Koleksi Tugas Akhir dan Skripsi dengan FoxPro 9*. Jakarta. PT. Elex Media Komputindo

Triton, PB. (2006). *Mengenal E-Commerce dan Bisnis di Dunia Cyber*. Yogyakarta. Argo Publisher.

Turban, E, J.Lee, D, King, dan H. M, Chung (2000). *Electronic Commerce; A managerial Perspective*. Upper Saddle River, New Jersey: Prentice Hall.

Wicaksono, Yogi.(2008). *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*. Jakarta. PT.Elex Media Komputindo.

