

DAFTAR PUSTAKA

- Creswell. Research Design (Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, dan Mixed).
Pustaka Pelajar
- Elok rika. 2016. *Mengembangkan kemampuan mengenal benti geometri melalui permainan melompat bentuk dikelompok A TK Darma Wanita I Panggung Duwet Kademangan Blitar*. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan-Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini.
- Fadlillah, M. 2014. *Desain Pembelajaran PAUD*. Jogjakarta. Ar-Ruzz Media.
- Fadlillah, M. 2017. *Bermain dan Permainan Anak Usia Dini*. Jakarta. Kencana
- Fauziddin mohammad. 2016. *Penerapan belajar melalui bermain balok unit untuk meningkatkan kreativitas anak usia dini*.
- Moleong. 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.
- Permendikbud Republik Indonesia Nomor 137 tahun 2014 Tentang *Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak*.
- Permendikbud Republik Indonesia Nomor 146 tahun 2014 Tentang *Kurikulum 2013 Pendidikan Anak Usia Dini*.
- Rachmad faisal. 2017. *Kontribusi permainan konstruktivitas (media balok) dengan peningkatkan kemampuan kognitif*. STIP Pahlawan Tuanku Tambusai. Indonesia
- Ratnawati Rina. 2018. *Implementasi Permainan Congklak dalam Pembelajaran Berhitung Anak Usian Dini di BA Aisyiyah Wonoasri Plalangan Jenangan Ponorogo*. Universitas Muhammadiyah Ponorogo
- Ruseffendi. 1985. *Pengajaran Matematika Modern*. Bandung. Tarsito.

Semiawan. 2013. *Konsep Dasar Pendidikan Anak Usia Dini*. Permata Puri Media: Kembangan-Jakarta Barat.

Sugiono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta

Susanto Ahmad. 2011. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Kencana : Jakarta

Sujiono, dkk. 2011. *Metode Pengembangan Kognitif*. UT

Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional Nomor 20, tahun 2003

Winataputra, dkk. 2011. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. UT : Jakarta

