

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW
KARYA ILMIAH : BOOK CHAPTER

Judul Karya Ilmiah (paper) : Gamifying Children's Linguistic Intelligence With the Duolingo App: A Case Study From Indonesia

Jumlah Penulis : 5 orang

Penulis Jurnal Ilmiah : **Muhibuddin Fadhli, Sukirman, Saida Ulfa, Happy Susanto, Aldo Redho Syam**

Status Pengusul : Penulis Pertama

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Judul Chapter Buku : Gamifying Children's Linguistic Intelligence With the Duolingo App: A Case Study From Indonesia

b. Nomor ISSN : 2352-5398

c. Tahun Terbit, : 10 Januari 2020, United States

Tempat Pelaksanaan

d. Penerbit : IGI-Global

e. Alamat Web : <https://www.igi-global.com/chapter/gamifying-childrens-linguistic-intelligence-with-the-duolingo-app/242576>

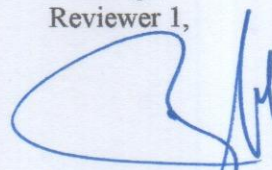
f. Terindeks di :
(jika ada)

Kategori Publikasi Makalah : Book Chapter Internasional
(beri \surd pada kategori yang tepat) Book Chapter Nasional

Hasil Penilaian Peer Review :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Book Chapter		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi prosiding (10%)	1,5		1
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	4,5		3
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	4,5		2
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/ prosiding (30%)	4,5		3
Total = (100%)	15		9
Nilai Pengusul			
Catatan penilaian artikel oleh reviewer : <i>Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan sudah baik, sayangnya unsur isi prosiding kurang lengkap sehingga terlihat tidak terorganisir dengan baik</i>			

Ponorogo,
Reviewer 1,



Dr. Bambang Harmanto, M.Pd
NIP. 197108232005011001
Unit Kerja : FKIP Unmuh Ponorogo
Jabatan Terakhir : Lektor Kepala

LEMBAR
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU *PEER REVIEW*
KARYA ILMIAH : BOOK CHAPTER

Judul Karya Ilmiah (paper) : Gamifying Children's Linguistic Intelligence With the Duolingo App: A Case Study From Indonesia
 Jumlah Penulis : 5 orang
 Penulis Jurnal Ilmiah : **Muhibuddin Fadhli, Sukirman, Saida Ulfa, Happy Susanto, Aldo Redho Syam**
 Status Pengusul : Penulis Pertama
 Identitas Jurnal Ilmiah : a. Judul Chapter Buku : Gamifying Children's Linguistic Intelligence With the Duolingo App: A Case Study From Indonesia
 b. Nomor ISSN : 2352-5398
 c. Tahun Terbit, Tempat Pelaksanaan : 10 Januari 2020, United States
 d. Penerbit : IGI-Global
 e. Alamat Web : <https://www.igi-global.com/chapter/gamifying-childrens-linguistic-intelligence-with-the-duolingo-app/242576>
 f. Terindeks di (jika ada) :

Kategori Publikasi Makalah : Book Chapter Internasional
 (beri \surd pada kategori yang tepat) Book Chapter Nasional

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Book Chapter		Nilai Akhir Yang Diperoleh
	Internasional <input type="checkbox"/>	Nasional <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi prosiding (10%)	1,5		1
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	4,5		3
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	4,5		3
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/ prosiding (30%)	4,5		2
Total = (100%)	15		9
Nilai Pengusul			
Catatan penilaian artikel oleh reviewer : Chapter buku ini cukup baik dan membahas pemanfaatan APK dalam pembelajaran, sayangnya tidak didukung dengan data yang update			

Ponorogo,
Reviewer 2,



Drs. Subangun, M.KPd
 NIP. 19650629 199103 1 003
 Unit Kerja : FKIP Unmuh Ponorogo
 Jabatan Terakhir : Lektor