

## DAFTAR PUSTAKA

Andiansyah, Deni (2014). Aplikasi Pendukung Perkembangan Kognitif Anak Usia 3-5 Tahun Berbasis Android (Pengenalan Huruf, Angka, Warna dan Bentuk) : Universitas Komputer Indonesia.

Anisa, Zahriyatun, Anggi (2014). E-TUNG (Edukasi berhitung) Sebagai Media Pembelajaran untuk Anak TK. : STMIK Amikom Purwokerto.Vol.7, No.2.

Fitriah (2015). Kurikulum Pendidikan Raudhatul Athfal : Universitas Serambi Mekkah Aceh.

Jayanti, Eka, Wanty dkk (2018). Game Edukasi “Kids Learning” Sebagai Media Pembelajaran Dasar Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android : AMIK BSI Pontianak. Vol.VI, No.1

Kusuma, Wardani (2019). Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Aksara Jawa Di SDN1 Sidorejo Ponorogo : Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Purwoko, Andik (2017). Perancangan Paduan Pertologan Pertama Berbasis Android : Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Putra, Wahyu, Dian dkk (2016). Game Edukasi Berbasis android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini : Universitas Merdeka Pasuruan. Vol.1, No.1.

Lestari, Tati (2017). IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN BERDASARKAN KURIKULUM 2013 DI TK NEGERI PEMBINA SINGKUT II SAROLANGUN : Universitas Jambi