

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, M., & Asrori, M. (2014). *Psikologi remaja: Perkembangan peserta didik*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Ani sutriningsih, W. emi diarti. (2017). Hubungan Antara Penggunaan Internet Dengan Gangguan Pola Tidur Pada Mahasiswa Psikologi Unitri Malang. *Nursing News*, 2(3), 321–331
- Angkat, deshinta N. (2010). Hubungan Antara Kualitas Tidur Dengan Tekanan Darah Pada Remaja Usia 15-17 Tahun di SMA Negeri 1 Tanjung Morowa. *Fakultas Kedokteran USU*.
- Ambarsari, R. T., & Listyorini, D. (2009). Hubungan Lama Permainan Game Online Dengan Pola Tidur Anak Usia 10-12 Tahun Di Wilayah Jaten. 35–43. *Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Azizah, L. (2018). Hubungan Kebiasaan Bermain Games Online Dengan Kualitas Tidur Reamaja Pada Kelas X (di SMK Dwija Bhakti 2 Jombang). *Undergraduate thesis, STIKES Insan Cendikia Medika Jombang*.
- Aziz, Hidayat. (2011). *Metode penelitian Keperawatan dan Teknik Analisis Data*. Jakarta: Salemba Medika.
- Dian, I. M., & Hizkia, D. (2019). Peran intensitas bermain game online dan pola asuh permisif orangtua terhadap tingkat agresivitas pada remaja awal di Kota Denpasar. *Journal Psikologi Udayana*, 6(2), 1144–1156.
- Fitria, R. (2019). Lama Permainan Game Online Terhadap Gangguan Pola Tidur Mahasiswa. *Real in Nursing Journal*, 2(2), 72. <https://doi.org/10.32883/rnj.v2i2.484>
- Ii, B. A. B., & Teori, A. T. (2012). Hubungan Frekuensi Bermain Game Online Terhadap Kemampuan Interaksi Sosial Pada Remaja, Eka Widiya Oktavianti, Fakultas Ilmu Kesehatan UMP, 2017.
- Kusumah, E. P. (2018). Technology Acceptance Model (TAM) of Statistical Package for the Social Sciences (SPSS) Applications. *Integrated Journal of Business and Economics*, 2(1), 1. <https://doi.org/10.33019/ijbe.v2i1.47>
- Kusumawati, R., Aviani, Y. I., & Molina, Y. (2017). Perbedaan Tingkat Kecanduan (Adiksi) Games Online Pada Remaja Ditinjau Dari Gaya Pengasuhan. *Jurnal RAP (Riset Aktual Psikologi Universitas Negeri Padang)*, 8(1), 88–99. <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/psikologi/article/view/7955>
- L, I. D. (2014). Hubungan Durasi Dan Frekuensi Bermain Video Game Dengan Masalah Mental Emosional Pada Remaja. *Jurnal Kedokteran Diponegoro*, 3(1).

- Marlianti, D. (2015). Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Pola Tidur Dan Motivasi Belajar Anak Usia 10-12 Tahun Di SD Mattiangin 2 Kecamatan Mariso Kota Makassar. *Undergraduate (S1) thesis, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.*
- Martasari, H. A., & Rekawati, E. (n.d.). *Kemampuan Pengendalian Emosional pada Karakteristik Anak Usia Sekolah (6-12 Tahun) dengan Kecanduan Game Online*, Fakultas Ilmu Keperawatan, Universitas Indonesia, Kampus FIK UI, Jl. Prof. Dr. Bahder, Depok, Jawa Barat 1–17.
- Moorhead, Sue., Johnson, Marion., Maas, M.L., & Swanson, Elizabeth. (2016). *Nursing Outcomes Classification (NOC)*, Edisi 5. Philadelphia: Elsevier.
- Mulyani, R. D. (2018). Hubungan antara depresi dan kecanduan Online Game Pada Mahasiswa di Yogyakarta, *despace.uii.ac.id.*
- Ni Putu Arika Mulyasanti Pande, A. M. (2015). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Prestasi Belajar Siswa SMP Negeri 1 Kuta. *Jurnal Psikologi Udayana*, 2(2), 163–171. <https://ojs.unud.ac.id/index.php/psikologi/article/view/25196>
- Nofianti. (2018). Hubungan intensitas bermain game online dengan kualitas tidur pada remaja akhir. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Diagnosis*, 12(2), 182–186.
- Nuhan, M. Y. G. (2016). *Hubungan Intensitas Bermain Game Online Dengan Prestasi Belajar Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Negeri Jarakan Kabupaten Bantul Yogyakarta*. *Basic Education*, 5(6), 494–501. <http://journal.student.uny.ac.id/ojs/ojs/index.php/pgsd/article/view/1236/1112>
- Nursalam, S 2001. *Pendekatan Praktis Metodologi Riset Keperawatan*. Jakarta : CV Sagung Seto.
- Nursalam, 2008. *Konsep dan Penerapan Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan* : Jakarta: Salemba Medika
- Oliver, J. (2013). Journal of Chemical Information and Modeling, *Journal of Chemical* 53(9), 1689–1699. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Potter, P.A, Perry, A.G. *Buku Ajar Fundamental Keperawatan : Konsep, Proses, dan Praktik*. Edisi 4. Volume 2. Alih Bahasa : Renata Komalasari, dkk. Jakarta: EGC. 2005
- Rompas, G., Engka, N., & Pangemanan, D. (2013). Dampak Merokok Terhadap Pola Tidur. *Jurnal E-Biomedik*, 1(1). <https://doi.org/10.35790/ebm.1.1.2013.4359>
- Rudhiati, F., Apriany, D., & Hardianti, N. (2015). Hubungan durasi bermain video game dengan ketajaman penglihatan anak usia sekolah. *Sekolastik*

Keperawatan, 1(2), 12–17.

- Saftarina, F., & Hasanah L. (2014). Hubungan Shift Kerja dengan Gangguan Pola Tidur pada Perawat Instalasi Rawat Inap di RSUD Abdul Moeloek Bandar Lampung 2013. *Fakultas Kedokteran Universitas Lampung Medula, 2(2)*, 28–38.
<http://download.portalgaruda.org/article.php?article=148814&val=5502&title>
- Saifullah, M. (2017). Hubungan Penggunaan Gadget Terhadap Pola Tidur Pada Anak Sekolah Di UPT SDN Gadingrejo II Pasuruan. *Perpustakaan Universitas Airlangga, 1–56.*
- Saputra, R. A. (2017). *Hubungan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Usia 13-16 Tahun Di Warnet Wilayah Kebumen.* Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah Gombong.
<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Silvadhha, A., Benyamin, P., & Akbar. (2012). *Konsep Diri Pemain Game Online : Studi Fenomenologi tentang Kontruksi Konsep Diri Perempuan Pecanduan Online di Jakarta.*e-Jurnal Mahasiswa Universitas Padjadjaran, *1(1)*, 1–16.
- Sindhi, D. N. (2013). *Hubungan Frekuensi Bermain Game Online Pada Anak Usia Remaja di SMA Muhammadiyah Yogyakarta.* digilib.unisayogya.ac.id
- Tamura, H. (2008). Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Interaksi Sosial Remaja. *Journal of Chemical Information and Modeling, 53(9)*, 287.
<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Suwanto, D. A. (2013). Della Alvialli Suwanto, 2013 *Survey Tentang Pemahaman Dan Sikap Siswa Terhadap Narkoba Atau Napza Di Kalangan Remaja Universitas Pendidikan Indonesia.* repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu 40. 40–58.
- Weaver, E., Hon, B. P., Gradisar, M., Ph, D., Dohnt, H., D, C. P., Lovato, N., Hon, B. P., Douglas, P., & Sc, B. (n.d.). The Effect of Presleep Video-Game Playing on Adolescent Sleep. *Journal of clinical, 2010.* jcsn.aasm.org
- , Zaenal., 0906594873. *Analisis Hubungan Kualitas Tidur Dengan Kadar Glukosa Darah Pasien Diabetes Mellitus tipe 2,* Keperawatan, F. I., Studi, P., Ilmu, M., Keperawatan, P., & Bedah, M. (2011). *Zaenal arifin*