

BAB I

PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang

Maraknya kegiatan menjiplak hasil karya orang lain di era yang serba digital ini membuat tindakan plagiasi menjadi hal yang biasa untuk dilakukan (Shadiqi 2019). Misalnya pada seperti skripsi dan jurnal yang tersebar di internet maka kita bisa dengan sangat mudahnya melakukan pengutipan bahkan tanpa menyebutkan sumber identitas penulis awal sehingga persentase kesamaan karya terus meningkat. Hal tersebut merupakan salah satu bentuk kecurangan dalam penulisan karya ilmiah.

Dengan maraknya tindakan untuk memplagiat karya sebenarnya sudah diberlakukan peraturan perundang-undangan mengenai hak cipta yang akan memberikan konsekuensi seperti pencabutan gelar dan denda sehingga diperlukan kesadaran mengenai orisinalitas karya sejak dini bagi siswa agar kedepannya setelah menjadi mahasiswa mereka lebih memiliki integritas dalam pembuatan karya ilmiah. Tindakan yang dapat dilakukan untuk memulai hal tersebut dapat dimulai dari tugas mata pelajaran di sekolahnya.

Beberapa pelajaran di sekolah menengah atas sulit untuk dilakukan pengecekan plagiasi jika mata pelajaran tersebut bersifat eksak seperti matematika, fisika dan kimia. Mata pelajaran yang pada praktiknya banyak menggunakan teks yaitu mata pelajaran bahasa Indonesia. Tugas mata pelajaran bahasa Indonesia seperti puisi, mengarang cerpen, membuat laporan berita tentunya mengharuskan siswa untuk mengerjakan tugas individu dengan syarat tidak boleh sama dengan yang lain.

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah dijelaskan maka penulis akan melakukan perancangan aplikasi *similarity text* untuk tugas mata pelajaran bahasa Indonesia berbasis web. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini akan memudahkan para

guru mata pelajaran bahasa Indonesia dalam mengecek kesamaan tulisan hasil karya siswanya sehingga kegiatan mencontek dapat diminimalisir.

1.2.Rumusan Masalah

Rumusan permasalahan pada penelitian ini yaitu bagaimana merancang aplikasi *similarity text* untuk tugas mata pelajaran bahasa Indonesia berbasis web?

1.3.Tujuan Penelitian

Tujuan yang diharapkan dari penelitian ini yaitu dapat merancang aplikasi *similarity text* untuk tugas mata pelajaran bahasa Indonesia berbasis web.

1.4.Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu akan mempermudah para guru bahasa Indonesia untuk mengecek orisinalitas tugas mata pelajarannya dan meminimalisir tindakan curang seperti mencontek atau menjiplak karya orang lain.

1.5.Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini yaitu keseluruhan tugas dari siswa akan dimasukkan ke dalam satu folder berbentuk zip kemudian akan di upload ke dalam sistem. Setelah itu output dari sistem akan mengeluarkan persentase kemiripan antara satu dokumen dengan dokumen lain sebagai bahan evaluasi dari guru bagi para muridnya.