

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Bermain merupakan salah satu kebutuhan bagi anak. Dalam bermain anak usia dini membutuhkan alat untuk bermain dalam rangka mengembangkan kemampuannya, sesuai dengan apa yang dilihat dan dialami dalam kehidupan sehari-hari di lingkungan sekitar mereka. Bermain dengan menggunakan alat permainan dapat memenuhi seluruh aspek kebahagiaan anak. Pada saat anak merasakan senang, maka pertumbuhan otak anak pun kian meningkat sempurna sehingga akan makin memudahkan anak dalam melakukan proses belajar. Oleh karena itu keberadaan alat permainan ini sangatlah penting dan tidak dapat dipisahkan dari kebutuhan anak.

Pengembangan Alat Permainan Edukatif merupakan alat permainan dan sekaligus sebagai sumber belajar bagi anak yang mengandung makna bahwa alat permainan tersebut dirancang, dibuat, dan dimanfaatkan untuk memberikan kemudahan dan kesenangan kepada anak. Alat Permainan edukatif (APE) selain untuk memenuhi kebutuhan naluri bermainnya anak juga sebagai sumber yang mutlak diperlukan untuk mengembangkan potensi, kreativitas, imajinasi, dan seluruh aspek perkembangan anak. Aspek-aspek tersebut meliputi aspek moral agama, sosial emosional, kognitif, bahasa, fisik-motorik, dan seni. Keenam aspek perkembangan tersebut akan berkembang sehingga anak diharapkan lebih siap untuk menghadapi lingkungannya dan untuk mengikuti jenjang pendidikan selanjutnya yang lebih tinggi.

Alat permainan edukatif “ KOTHI SMART” adalah alat permainan kotak hijaiyah yang dirancang dan didesain khusus untuk memperkenalkan kepada anak usia dini huruf-huruf hijaiyah (ا) sampai (ع) dan angka hijaiyah1 sampai 10. Dengan Alat Permainan Edukatif KOTHI SMART ini diharapkan akan bisa membantu anak –anak dalam dalam mempelajari huruf –huruf dan angka-angka hijaiyah serta membantu para pendidik ataupun orang tua dalam mengajarkan huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah.

B. Tujuan APE “KOTHI SMART”

Mengenalkan huruf-huruf dan angka -angka hijaiyah pada anak usia dini karena APE “KOTHI SMART”

1. Dapat mengembangkan keenam aspek perkembangan anak
2. Anak dapat bermain sambil belajar
3. Anak dapat bermain yang menyenangkan
4. Dapat membantu anak dalam mempelajari huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah
5. Dapat membantu orang tua ataupun pendidik dalam mengajarkan huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah

Aspek –aspek yang dapat dikembangkan pada APE “KOTHI SMART”

1. Nilai agama dan moral
Anak belajar huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah hijaiyah.
2. Kognitif
Anak membedakan huruf-huruf hijaiyah (ا) sampai (ع) dan angka hijaiyah 1 sampai 10.
3. Bahasa
Anak dapat menyebutkan huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah
4. Fisik motorik/motorik kasar
Anak menggeser,menancapkan dan memasukkan huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah
5. Motorik Halus
Anak menempel huruf –huruf hijaiyah pada panel
6. Sosial Emosional
Anak bermain huruf-huruf dan angka-angka hijaiyah bersama -sama

BAB II

PANDUAN PENGGUNAAN

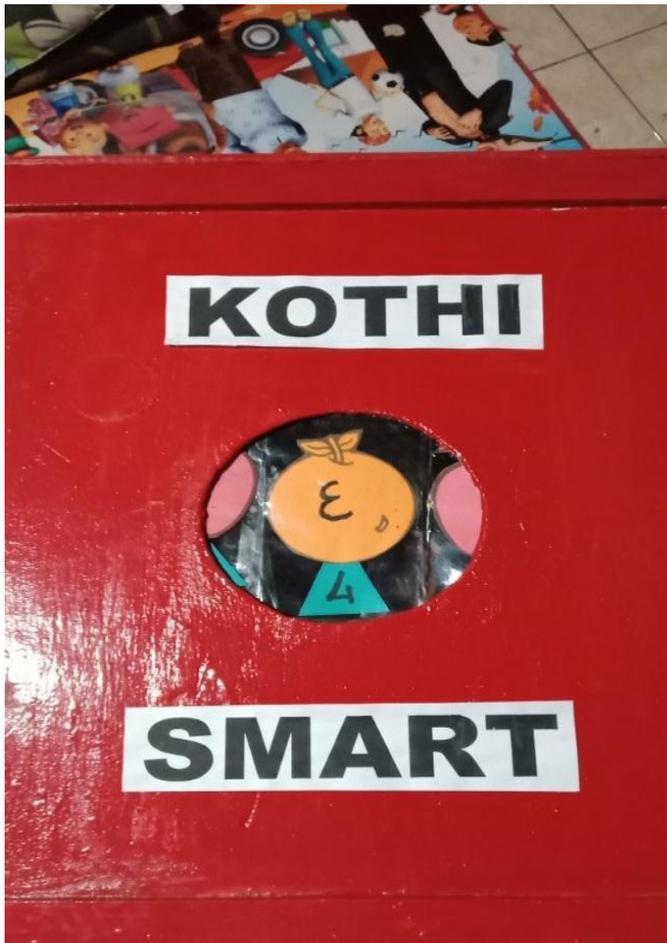
Pada APE “KOTHI SMART” ini terdapat 5 sisi yang dapat dipergunakan untuk bermain dengan 5 macam permainan yang menarik dan berbeda

A. Susun buah huruf hijaiyah



1. Anak mengambil huruf huruf hijaiyah yang berbentuk buah
2. Anak memilih buah huruf hijaiyah
3. Anak menyusun dan mengurutkan huruf-huruf hijaiyah dengan menempelkan pada papan magnet
4. Anak menempelkan buah hijaiyah dimulai dari kanan atas

B. Geser buah angka Hijaiyah



Langkah- langkah :

1. Anak mencari lobang berbentuk lingkaran dengan kartu buah dan huruf hijaiyah panjang
2. Anak dapat menggeser geser kekanan dan kekiri kartu buah dan huruf hijaiyah yang berbentuk memanjang sesuai keinginan anak

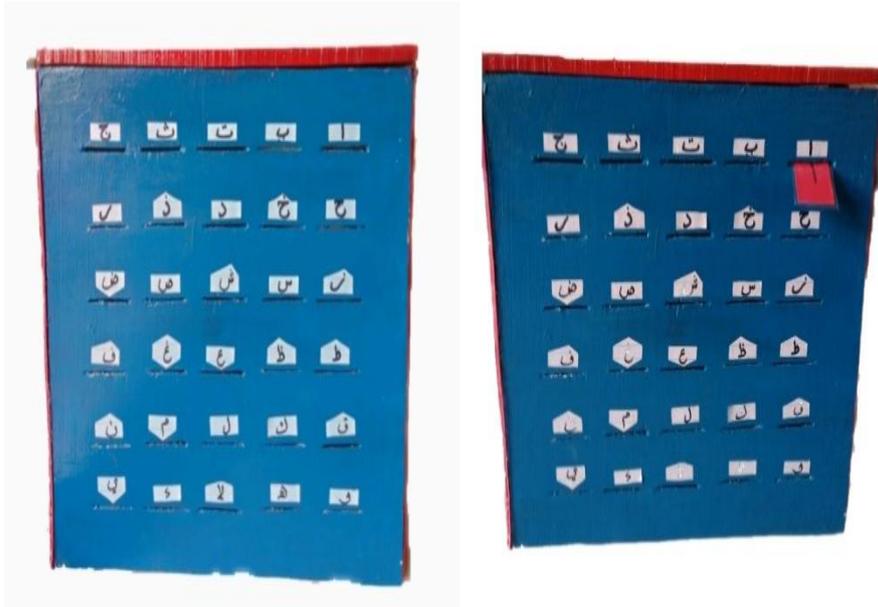
C. Tancap Bendera Hijaiyah



Langkah-langkah:

- a. Anak mengambil bendera hijaiyah warna-warni
- b. Anak memilih dan mengurutkan bendera hijaiyah (١) sampai (٥) Anak menancapkan bendera hijaiyah (١) dimulai dari atas lanjut kebawah dimulai dari kanan sampai (٥)

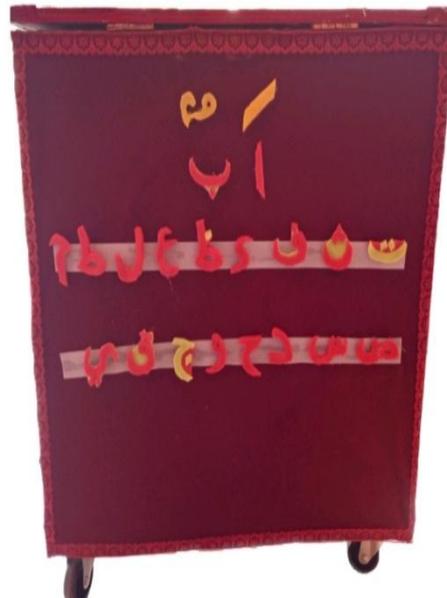
D. Cocok Kartu Hijaiyah



Langkah-langkah

- a. Anak mengambil kartu huruf hijaiyah
- b. Anak memilih dan memasukkan kartu huruf hijaiyah sesuai dengan tempatnya

E. Rangkai Huruf Hijaiyah



Langkah-langkah :

- Anak memilih huruf hijaiyah yang akan di rangkai
- Anak memilih harakat yang hendak di rangkai
- Anak merangkai huruf dan harakat hijaiyah dengan merekatkan pada papan panel sampai membentuk kata sederhana

BAB III

PENUTUP

Alat Permainan Edukatif (APE) merupakan alat permainan dan sekaligus sumber belajar bagi anak yang dirancang secara khusus untuk memberikan kemudahan dan kesenangan kepada anak. Alat Permainan edukatif (APE) selain untuk memenuhi kebutuhan naluri bermainnya anak juga sebagai sumber belajar yang mutlak diperlukan untuk mengembangkan potensi, kreativitas, imajinasi, dan seluruh aspek perkembangan anak. Aspek-aspek tersebut meliputi aspek moral agama, sosial emosional, kognitif, bahasa, fisik-motorik, dan seni.

Alat Permainan Edukatif (APE) "**KOTHI SMART**" dirancang untuk memperkenalkan angka-angka dan huruf-huruf hijaiyah kepada anak. Selain itu Alat Permainan Edukatif (APE) "**KOTHI SMART**" juga dapat membantu anak dan juga orang tua dalam belajar angka-angka dan huruf-huruf hijaiyah.