

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENJUALAN KRECEK
KETAN “WIJAYA” BERBASIS ANDROID**

**(Studi Kasus :Desa Ngampel Kecamatan Balong Kabupaten
Ponorogo)**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat

Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)

Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik

Universitas Muhammadiyah Ponorogo



TIKA DWI CAHYANTI

16532637

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

(2020)

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Tika Dwi Cahyamti
NIM : 16532637
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
JudulSkripsi : Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan Krecek Ketan
"Wijaya" Berbasis Android (Studi Kasus : Desa
Ngampel Kecamatan Balong Kabupaten Ponorogo)

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
Untuk melengkapi persyaratan guna memperoleh Gelar Sarjana
pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik Universitas
Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, Agustus 2020

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,

(Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom)

NIK. 19640103 199009 12

Dosen Pembimbing II,

(Nurwanto, S.Kom., M.Kom)

NIK. 19871204 201808 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

(Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom)

NIK. 19640103 199009 12

Ketua Program Studi Teknik Informatika,

(Dyah Mustikasari, S.T., M.Eng)

NIK. 19871007 201609 13

PERNYATAAN ORISINILITAS SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Tika Dwi Cahyanti
NIM : 16532637
Program Studi : Teknik Informatika

Dengan ini menyatakan bahwa Skripsi saya dengan judul “Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan Krecek Ketan “Wijaya” Berbasis Android (Studi Kasus : Desa Ngampel Kecamatan Balong Kabupaten Ponorogo)”. Bahwa berdasarkan hasil penelusuran berbagai karya ilmiah, gagasan dan masalah ilmiah yang dirancang/teliti didalam Naskah Skripsi ini adalah asli dari pemikiran saya. Tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam sumber kutipan dan daftar pustaka.

Apabila ternyata dalam Naskah Skripsi ini dapat dibuktikan terdapat unsur-unsur plagiatisme, saya bersedia Ijazah saya dibatalkan, serta diproses sesuai dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Ponorogo, Agustus 2020

Mahasiswa,



Tika Dwi Cahyanti

NIM. 16532637

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Tika Dwi Cahyanti
NIM : 16532637
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan Krecek Ketan
"Wijaya" Berbasis Android (Studi Kasus : Desa Ngampel
Kecamatan Balong Kabupaten Ponorogo)

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan

Dosen penguji tugas akhir jenjang Strata Satu (S1) pada :

Hari : Selasa
Tanggal : 18 Agustus 2020
Nilai :

Dosen Penguji

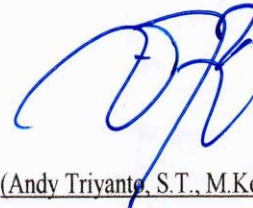
Dosen Penguji I,

Dosen Penguji II,



(Adi Fajaryanto Cobantoro, S.Kom., M.Kom)

NIK. 19840924 201309 13



(Andy Triyanto, S.T., M.Kom)

NIK. 19710521 201101 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,

Ketua Program Studi Teknik Informatika,



(Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom)

NIK. 19640103 199009 12



(Dyah Mustikasari, S.T., M.Eng)

NIK. 19871007 201609 13

BERITA ACARA

BIMBINGAN SKRIPSI

- 1 Nama : Tika Dwi Cahyanti
- 2 NIM : 16532637
- 3 Program Studi : Informatika
- 4 Fakultas : Teknik
- 5 Judul Skripsi : Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan Krecek Ketan “Wijaya” Berbasis Android (Studi Kasus : Desa Ngampel Kecamatan Balong Kabupaten Ponorogo)
- 6. Dosen Pembimbing : Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom
- 7. Konsultasi :
- 8.

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA-TANGAN
	19 Juni	Konsultasi Bab I	
	23 Juni	Konsultasi Rumusan Masalah	
	24 Juni	Konsultasi Bab II	
	29 Juni	Revisi Bab II	
	6 Juli	Konsultasi Bab III	
	10 Juli	Revisi Perancangan Aplikasi	
	21 Juli	konsul hasil Analisis	
	14 Agustus	Analisa hasil, kesimpulan, ACC Ujian	

- 9. Tgl. Pengajuan :
- 10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, 18 Agustus 2020

Pembimbing I,

(Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom)

NIK.19640103 199009 12

MOTTO

Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua.

Pengalaman adalah guru yang terbaik.

Kegagalan hanya terjadi jika kita menyerah.

Segala yang indah belum tentu baik, tetapi segala yang baik sudah tentu indah.



PERSEMBAHAN

Pertama saya mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kekuatan, serta kesabaran serta tuntutUtan dalam menyelesaikan tugas akhir. Tak lupa saya persembahkan tugas akhir ini kepada :

1. Kedua orangtua yang telah mendoakan dan mendidik penulis dari lahir sampai saat ini serta atas nafklah yang selama ini mereka berikan sehingga penulis dapat tumbuh dan berkarya seperti sekarang ini, semoga suatu saat nanti saya juga bisa membahagiakan kedua orang tua saya amin.
2. Bapak dan Ibu Dosen, saya mengucapkan banyak terimakasih atas bimbingan dalam menyelesaikan tugas akhir ini, semoga kebaikan bapak ibu dosen akan dibalas oleh Allah SWT.
3. Saudara-saudara yang telah memberikan saya semangat agar terusa berusaha dan berjuang memberikan yang terbaik untuk keluarga.
4. Teman-teman Teknik Mesin angkatan 2016 yang telah membantu saya dalam menyelesaikan tugas akhir ini, semangat dan kerja keras kita selama ini semoga memberikan hasil yang baik.

Akhir kata, saya ucapkan terimakasih atas semua dukungan yang telah diberikan kepada saya.

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENJUALAN KRECEK KETAN “WIJAYA” BERBASIS ANDROID.

(Studi Kasus : Desa Ngampel Kecamatan Balong Kabupaten Ponorogo)

Tika Dwi Cahyanti

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah
Ponorogo, Jl. Budi Utomo No 10 , Ponorogo

e-mail : tikacahyanti16@gmail.com

Abstrak

Aplikasi penjualan Krecek Ketan berbasis android adalah suatu aplikasi yang dibangun untuk memudahkan pihak admin, reseller, dan user dalam mengelola transaksi yang terjadi pada hari ini maupun pada hari yang lainnya. Perdagangan bisa diartikan sebagai sarana penjualan, pembelian, atau pemasaran yang dilakukan dengan menggunakan media computer dengan fasilitas jaringan internet. Seluruh komponen yang ada di dalam perdagangan wajib dipublikasikan guna membantu pengunjung untuk melakukan pembelian pada situs Krecek Ketan. Ada berbagai macam komponen layanan produk yang di pasang di situs ini, seperti customer service, layanan produk, cara pembayaran, dan media promosi. Karena pengguna internet berkembang dengan sangat cepat dan pesat maka bisa diartikan salah satu faktor bahwa perdagangan dibutuhkan oleh kalangan pengguna internet. Krecek ketan “WIJAYA” adalah sebuah pengusaha yang menyediakan Krecek Ketan berbagai variasi. Krecek Ketan ini adalah sebuah makanan yang dikategorikan sebagai produk makanan oleh-oleh. Sehingga pengusaha Krecek Ketan ini mengutamakan produk mereka untuk konsumen jarak jauh serta yang pengen membeli untuk cemilan.

Kata Kunci : *Aplikasi, Android, Android Studio, Marketplace, MySQL, PHP, Waterfall*

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas berkat dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Perancangan Aplikasi Sistem Penjualan Krecek Ketan “Wijaya” Berbasis Android” dengan baik. Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelas Strata Satu (S1) pada Program Studi Teknik Mesin Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo. Tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan Skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Aliyadi, M.M., M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo sekaligus Dosen Pembimbing I yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini,
2. Bapak Nurwanto, M.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing II yang telah menyediakan waktu, tenaga, dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan Tugas Akhir ini,
3. Seluruh dosen Program Studi Teknik Informatika yang telah senantiasa memberikan dan menyampaikan ilmu yang bermanfaat.
4. Orang tua dan keluarga saya yang telah mendoakan memberikan semangat serta dukungan, dan
5. Andy yang selalu mengingatkan dan memberi semangat dalam segala hal termasuk pada penulisan skripsi ini, dan teman-teman ku yang tidak bisa saya sebutkan semuanya saya ucapkan trimakasih.

Akhir kata, penulis mohon maaf apabila selama penyajian skripsi terdapat kesalahan yang kurang berkenan dan semoga skripsi ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Ponorogo, Agustus 2020

Tika Dwi Cahyanti

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
PENYATAAN ORIENTASI SKRIPSI	iii
HALAMAN BERITA ACARA UJIAN	iv
BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI	v
MOTTO`	vii
PERSEMBAHAN.....	viii
ABSTRAK	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terdahulu	5
2.2 PengertianPenjualan	7
2.3 Pengertian Aplikasi	8
2.4 Android.....	8
2.5 Android Studio	9
2.6 MYSQL	9
2.7 JAVA.....	10
2.8 Flowchart (Diagram Alur).....	10
2.9 Data Flow Diagram (DFD)	11
2.10 Entity Relationship Diagram (ERD)	11

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Metode Pengumpulan Data	13
3.2	Metode Perancangan Metode Waterfal	13
3.3	Perancangan Flowchart	15
3.4	DFD	18
3.5	ERD.....	18
3.6	Perancangan Databasse	19
3.7	User Interface	21

BAB IV HASIL IMPLEMENTASI SITEM

4.1	Implementasi Sistem	28
4.2	Pembahasan Sistem	28
4.2.1	Tampilan Halaman Utama Aplikai Dibuka	28
4.2.2	Menu Register	29
4.2.3	Halaman Login	31
	a. Menu login User	31
	b. Menu Login Admin	41
4.3	Pengujian Sistem	45
4.3.1	Tatacara atau Prosedur Pengujian Aplikasi	46
4.3.2	Hasil Pengujian Aplikasi Krecek Ketan	46

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	51
5.2	Saran	51

DAFTAR PUSTAKA	52
----------------------	----

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol-simbol Flowchart	10
Gambar 2.2 Simbol DFD	11
Gambar 3.1 Model Waterfal	14
Gambar 3.2 Perancangan Flowchart Admin	16
Gambar 3.3 Perancangan Flowchart Costumer	17
Gambar 3.4 Diagram DFD	18
Gambar 3.5 Diagram ERD	18
Gambar 3.6 Tampilan Halaman Home	19
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Menu Register	21
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Menu login User	22
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Menu utama User	22
Gambar 3.10 Tampilan Halaman Pemilihan Produk	23
Gambar 3.11 Tampilan Halaman Konfirmasi Pemesanan	23
Gambar 3.12 Tampilan Halaman Konfirmasi Alamat Pembeli	24
Gambar 3.13 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	24
Gambar 3.14 Tampilan Halaman Proses Pembayaran	25
Gambar 3.15 Tampilan Halaman Menu status Pesanan	25
Gambar 3.16 Tampilan Halaman Menu Login Admin	26
Gambar 3.17 Tampilan Halaman Menu Utama Admin	26
Gambar 3.18 Tampilan Halaman Menu Input produk	27
Gambar 3.19 Tampilan Halaman Menu Konfirmasi Produk	27
Gambar 4.1 Halaman Utama	29
Gambar 4.2 Halaman Menu Register	30
Gambar 4.3 Halaman Menu Login User	31
Gambar 4.4 Halaman Menu Utama User	33
Gambar 4.5 Halaman Menu Produk	34
Gambar 4.6 Halaman Untuk Menentukan Jumlah Produk	35
Gambar 4.7 Halaman Menu Kranjang	36
Gambar 4.8 Halaman Data Diri User	37

Gambar 4.9 Halaman Pesan Produk Melalui Bank	38
Gambar 4.10 Halaman Pesan Produk Melalui COD	39
Gambar 4.11 Halaman Menu Status Pesanan	40
Gambar 4.12 Halaman Menu login Admin	41
Gambar 4.13 Halaman Utama Admin	42
Gambar 4.14 Halaman Menu Input Produk	43
Gambar 4.15 Halaman Contoh Input Produk	44
Gambar 4.16 Halaman Menu Konfirmasi Produk	45



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Produk	19
Tabel3.2 Tabel Dest Pemesanan	19
Tabel 3.3 Tabel Pemesanan	20
Tabel 3.4 Tabel Admin	20
Tabel 3.6 Tabel Konsumen	20
Tablel 4.1 Pengujian Menu Register	46
Tabel 4.2 Pengujian Menu Login User	47
Tabel 4.3 Pengujian Menu Admin	47
Tabel 4.4 Pengujian Menu Produk	48
Tabel 4.5 Pengujian Menu Kranjang	48
Tabel 4.6 Pengujian Menu Input Produk	49
Tabel 4.7 Pengujian Menu Keluar	47

