



## *Mobile E-Learning “Easy English”*

*Easy English* adalah media pembelajaran berbasis android yang dibuat untuk memudahkan siswa kelas 7, 8, 9 SMP/ MTs/ sederajat dalam belajar *vocabulary* (kosa kata) bahasa inggris. Aplikasi ini berisi 6 menu yang dijelaskan dalam uraian dibawah:

### **1. KI-KD**

KI-KD berisi kompetensi yang akan dicapai dalam pembelajaran.

### **2. Discussion**

*Discussion* berisi uraian materi tentang *vocabulary* yang meliputi *Noun*, *Adjective*, dan *Verb*.

### **3. Exercise**

*Exercise* berisi latihan soal yang bisa dikerjakan siswa setelah mempelajari materi dalam *discussion*. Ada 3 level dalam *exercise* yaitu: *easy*, *medium*, dan *hard*. Hasil dari pengerjaan *exercise* ini secara langsung terkirim ke email guru sebagai laporan hasil pengerjaan siswa.

### **4. Bibliography**

*Bibliography* berisi sumber rujukan materi yang dibahas dalam aplikasi.

### **5. Instruction**

*Instruction* berisi petunjuk menggunakan aplikasi.

### **6. Developer**

*Developer* berisi biografi pembuat aplikasi.

## **Cara Menggunakan *Mobile E-Learning “Easy English”***

Cara menggunakan aplikasi ini adalah:

1. Klik “*Let’s Study*” untuk memulai aplikasi.
2. Selanjutnya kalian akan dihadapkan pada halaman Menu, dalam Menu terdapat beberapa pilihan yang bisa kalian pilih. Klik salah satu pilihan untuk memulai aktivitas didalamnya.
3. Sebelum mengerjakan *Exercise* kalian harus belajar tentang materi *vocabulary* di bagian *Discussion*.
4. Dalam *Discussion* terdapat 3 materi yaitu: *NOUN, ADJECTIVE, VERB*. Pilih salah satu untuk memulai.
5. Setelah selesai mempelajari semua materi dalam *Discussion*, Kalian bisa mulai menguji kemampuan kalian dalam *Exercise*.
6. Terdapat 3 *Level Exercise* yang bisa kalian pilih, yaitu: *Easy, Medium, Hard*. Pilih salah satu untuk memulai.
7. Di halaman awal setiap *Exercise* terdapat halaman yang berisi biodata yang harus kalian isi sebelum memulai mengerjakan.
8. Setiap soal memiliki tingkat kesulitan yang berbeda sesuai level dan dibatasi waktu pengerjaannya.
9. Diakhir *Exercise* aplikasi akan otomatis menampilkan nilai. Pengguna juga bisa meninjau ulang jawaban mereka dan melihat jawaban yang benar.
10. Hasil dari pengerjaan siswa secara langsung akan terkirim ke email pengajar (guru) sebagai laporan hasil belajar (jika siswa mengerjakan *exercise* dalam keadaan terkoneksi dengan internet).