

BAB I

PENDAHULUAN

A. LatarBelakang

Di era sekarang ini teknologi sudah sangat maju, komputer pun mempunyai peranan yang sangat penting. Semua bidang profesi sangat membutuhkan komputer, seperti dalam dunia perdagangan telah mengalami perubahan yang sangat besar, karena adanya kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Akibatnya, cara hidup dan pola fikir manusia mengalami perubahan menjadi lebih modern sesuai dengan keadaan sekarang ini.

Pembelian dan penjualan merupakan kegiatan yang mempengaruhi jumlah persediaan. Pembelian akan menambah jumlah persediaan, sedangkan penjualan akan mengurangnya. Kedua hal tersebut saling berkaitan dan merupakan inti kegiatan perusahaan. Informasi yang dihasilkan akan membantu manajer dalam memutuskan jumlah persediaan yang akan dibeli, maupun jumlah yang tersedia untuk dijual, serta mengontrol dan mengawasi jumlah asset persediaan perusahaan.

Bentuk usaha dagang yang bergerak di bidang penjualan komputer, sparepart komputer, laptop dan sebagainya. Saat ini, pencatatan atas transaksi pembelian dan penjualan perusahaan masih dilakukan secara manual dan bisa dikatakan masih kurang memadai melihat kenyataan transaksi yang terjadi relatif besar jumlahnya jadi banyak mengalami kendala pada sistem transaksi penjualan maupun pembelian, sehingga agak menyita waktu bila ingin menghasilkan laporan pesediaan dalam waktu

singkat. Saatnya perusahaan menerapkan sistem informasi pembelian dan penjualan secara komputerisasi untuk mengatasi permasalahan yang berkaitan dengan transaksi dan pembuatan laporan pada sebuah perusahaan. Sehingga tidak menyita waktu dan dengan hasil yang lebih akurat.

B. Perumusan Masalah

Bagaimana merancang bangun Sistem Informasi data pembelian dan penjualan dengan menggunakan metode multi tasking

C. Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah merancang sistem informasi pembelian dan penjualan dengan menggunakan metode multi tasking yang diharapkan bisa mempermudah pengolahan data dan melaporkan informasi yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan.

D. Manfaat

Adapun manfaat yang bisa diperoleh dari penelitian ini adalah rancangan sistem informasi ini dapat mengatasi masalah efisiensi dan ketepatan penggunaan waktu dalam memproses laporan pembelian dan penjualan.

E. Batasan Masalah

Penulis melakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Transaksi pembelian dan penjualan bersifat tunai.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Microsoft Visual Basic 6.0* dengan database *MySQL*

3. Sistem hanya menangani master data (*Supplier*, Pelanggan , Kategori Produk, Produk/Barang, User Progam), Transaksi (Penjualan, Pembelian, *Display Produk*)
4. Output yang dihasilkan adalah Laporan Master Data (*Data Supplier*, Data Pelanggan, Kategori Produk, Data Produk), Laporan Penjualan (Detail Penjualan, Rekapitulasi penjualan, Rekap Laba/Rugi Penjualan, Detail Laba/Rugi Penjualan, Pembatalan Transaksi), Laporan Pembelian (Detail Pembelian, Rekapitulasi Pembelian) dan Laporan Stok Barang.

F. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini terbagi dalam lima bab dan diantara satu bab dengan bab lainnya merupakan satu rangkaian yang saling berhubungan. Untuk lebih jelasnya sistematika Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab ini menguraikan penjelasan tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini menguraikan tentang pengertian sistem informasi, sistem pengolahan data pembelian dan penjualan dari beberapa teori yang melandasi permasalahan yang sedang dihadapi konsumen, konsep dasar *Visual Basic 6.0*, *Crystal Report*, dan *MySQL* sebagai databasenya.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang langkah-langkah penelitian yang dilakukan untuk memecahkan masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Dalam bab ini berisi tentang analisis masalah yang menguraikan tentang gambaran singkat permasalahan yang dihadapi konsumen, serta pemecahan masalah yang timbul berdasarkan perumusan masalah pada sistem yang ada. Serta berisi penjelasan langkah-langkah mendesain program. Antara lain membahas tentang *context* diagram, *data flow* diagram, *entry relationship* diagram, struktur database, *flowchart* dan desain *form* serta beberapa *listing* program, petunjuk instalasi.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan memuat tentang kesimpulan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dan saran berisikan masukan serta pertimbangan pengoperasian program.