

ABSTRAK

PERANCANGAN GAME EDUKASI TENTANG BINATANG DENGAN MENGUNAKAN ADOBE FLASH CS3

Rofiq Fauji

(10530768)

Program Studi Teknik Informatika

Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Game edukasi (*edugames*) adalah video *game* yang di buat dengan tujuan untuk alat pendidikan, entah untuk mengenal warna dan gambar untuk balita atau anak – anak, mengenal huruf dan angka, matematika sampai belajar bahas asing. *Developer* yang membuatnya harus memperhitungkan berbagai hal agar *game* edukasi benar- benar dapat mendidik, menambah pengetahuan dan meningkatkan ketrampilan yang memainkannya. Mengembangkan *game* pendidikan adalah *edugame* yang membantu pengguna aplikasi. Permainan ini dibuat dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* dan *software* pendukung lainnya. Dalam penjelasan singkat *game* ini ditujukan untuk anak – anak. Hal ini bertujuan untuk memberikan sebuah *edugame* kepada anak – anak sehingga mereka dapat bermain sambil belajar seperti menggabungkan gambar, tebak hewan. *Game* ini mampu berjalan di desktop dengan sistem operasi *Windows*. Tentu saja , *game* ini dapat menghibur dan menjadi inspirasi bagi produsen *game* pendidikan menghasilkan permainan yang lebih menarik yang dapat membantu proses belajar anak.