

## DAFTAR PUSTAKA

Andi, (2013), Membuat Game Interaktif menggunakan Flash CS6, Yogyakarta : Wahana Komputer.

Anggara, (2008), Memahami Teknik Dasar Pembuatan Game Berbasis Flash, Yogyakarta : Gava Media

Ladjamudin, (2005), Analisa dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta : Graha Ilmu

Radion, (2009), Ultimate Game Design. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.

Randel, (1991), Manfaat Pemakain Game. Yogyakarta : C.V ANDI OFFSET.

.

.