

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Akip Suhendar, Aditya Fernando. 2016. Jurnal ProTekInfo, Vol.3, No.1, September 2016. Aplikasi *Virtual Tour* Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Autodesk 3Ds Max.
- [2] Irham Fa'idh, R.Rizal, Didik Eko. 2015. Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer, Vol.3, No.2, April 2015 (e-ISSN: 2338 – 0403). *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D Interaktif Masjid Agung Tengah Menggunakan Unity3D.*
- [3] M.Iqbal Setiawan, Anggy Trisnadoli, Erwin Setyo Nugroho. 2019. TEKNIK, 40 (1), 26-30. *Penerapan Teknik UV Mapping dan Texture Painting dalam Pembuatan Animasi 3D.*
- [4] Muhammad Syahirul A.D.P, 2014. *Pembuatan Aplikasi Model 3D Interaktif Menggunakan Blender.*
- [5] Nanda Tamara Ananraytama, Novi Safriadi, Helen Sasty Pratiwi. 2018. Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, Vol.6, No.3, p-ISSN : 2460-3562/ e-ISSN : 2620-8989. Penerapan Fitur 3D *Maps* pada Aplikasi *Virtual Tour* sebagai Media Promosi Wisata Qubu Resort.

- [6] Oktoverano Lengkong, Andria Wahyudi, Casey Gunarto, Leandro Orah. 2019. *Cogito Smart Journal*, Vol 5, No 1. *Design Prototype of Collage Buliding I Klabat University with First Person View Display Using UV Mapping Method.*
- [7] Oktoverano Lengkong, Herry Prakasa Mema, Yuan Event Tandayu. 2017. *Cogito Smart Journal*, Vol 3, No 2. *Aplikasi Denah 3D dan Navigasi pada Gedung Manado Town Square menggunakan Game Engine berbasis Android.*
- [8] Selvia Indah Liany Abdie, Dodon T.Nugrahadi, Fatma Indriani. 2015. *Jurnal Ilmu Komputer*, Vol.02, No.02, ISSN: 2406-7857. *Rancang Bangun Aplikasi Multimedia 3 Dimensi Museum Lambung Mangkurat BanjarBaru.*
- [9] Supriyadi, 2018. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, VOL. VI, NO. 1. p-ISSN: 2339-1928 & e-ISSN: 2579-633X, , Juni 2018. *Interaksi Objek Animasi 3D Berbasis Multimedia.*
- [10] Taufan, Hans, Virginia. 2017. *E-Journal Teknik Informatika* Vol 11, No 1 (2017). *Perancangan Animasi 3D Objek Wisata Museum Budaya Watu Pinawetengan.*

[11] Tifani Yuliana, Ketut Resika Arthana, Ketut Agustini. 2019. Jurnal Sains dan Teknologi Vol 08, No 1 (April 2019). *Usability Testing* Pada Aplikasi POTWIS.

[12] Yuniansyah, Andri Saputra. 2017. Jurnal Matrik, Vol 17, No 1, November 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Untuk Mata Kuliah Grafik Komputer Menggunakan Metode ADDIE.*

