

ABSTRAK

PERANCANGAN GAME HALMA PADA LOCAL AREA NETWORK MENGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC

GALIH SEPTIAN DWI PUSPA (10530910)

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO

Perangkat lunak permainan (*game*) komputer yang menyediakan fasilitas untuk dapat bermain dalam suatu jaringan komputer (*network*). Fasilitas ini memungkinkan permainan dapat dimainkan oleh beberapa orang sekaligus dengan menggunakan beberapa buah komputer yang terhubung dalam *Local Area Network (LAN)*.

Dengan pengertian diatas penulis bermaksud untuk merancang sebuah game Halma yang dapat dimainkan oleh beberapa orang pada sebuah jaringan komputer. Dengan manfaat sebagai sebuah pengembangan permainan konvensional menjadi sebuah perangkat lunak permainan berbasis jaringan yang juga berguna sebagai suatu sarana *entertainment*. Penulis memilih untuk menggunakan permainan Halma dikarenakan banyaknya orang yang menyukai permainan ini. Pada penulisan ini akan diterangkan tentang bagaimana perancangan dibuat dan didesain dengan menggunakan bahasa pemograman *Microsoft Visual Basic*, Algoritma yang digunakan dalam perancangan, dan juga implementasi sisten pada *local area network*.

Kata Kunci : Perancangan game Halma, *Local area network*, *Microsoft Visual Basic*, Algoritma, Implementasi Sistem.