

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007, Analisis & Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan & Organisasi Modern, Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Harrington, S., *Computer Graphics A Programming Approach*, International Student Edition Mc Graw-Hill International Book Company, Japan, 1983.
- Heriady.2009, Implementasi Visual Basic 6.0 untuk Membuat Game, Jakarta : PT.Elex Media Komputindo.
- Kusumo, Suryo, Ario, Drs, *Microsoft Visual Basic 6.0*, Elex Media Komputindo, PT, Gramedia, Jakarta, 2000.
- K.Ariyo Surya, Buku latihan Microsoft Visual Basic 6.0 , PT. Elex Media Komputindo, Jakarta, 2000.
- Nuriyana, Suherman., Nurdin Tb. Asep (2008). "The effect of Multimedia ". *Journal of Multimedia Digital*, 21, 501-522. Diakses 08 Mei 2014 dari Andesta.com
- Pamungkas, Ir, *Microsoft Visual Basic 6.0*, Elex Media Komputindo, PT, Gramedia, Jakarta, 2000.
- Rolling, Andrew dan Adams, Ernest. 2003, Andrew Rolling dan Ernest Adams on Game Design. New Riders Publishing. USA.
- Stallings, W. *Local Network*, Macmillan Publishing Company, 1985.

Syafrizal, Melwin. 2005, Pengantar Jaringan Komputer, Yogyakarta : Penerbit Andi.

Tanenbaum, AS, *Computer Networks*, Prentise Hall, 1996.

Wahana Komputer, Ed.1, Cet.2. 2000, Pemograman Visual Basic 6.0, Yogyakarta Offset.

<http://photoshop.otodidak.info/articles-graphic/pengertian-desain-grafis/> diakses pada tanggal 17 Mei 2014.