

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Usaha *souvenir* memiliki peluang pasar yang cukup baik di Indonesia, bahkan luar negeri. Hal ini dikarenakan produk *souvenir* merupakan produk yang tidak diproduksi dalam jumlah besar-besaran, sehingga unggul dari segi kualitas. Produk kerajinan tangan pun bisa dibilang memiliki konsumen yang haus akan karya-karya kreatif dan tidak pasaran.

Kemajuan teknologi informasi ini terlihat semakin pesat pada pengembangan internet dan tidak lepas dari sebuah *website*. *Website* digunakan untuk mengenalkan suatu produk atau jasa layanan atau yang disebut dengan promosi sebuah toko kepada para pengguna internet. Untuk itu *website* yang ditampilkan haruslah memiliki *interface* yang bagus, menarik dan dinamis sesuai dengan bidang yang dikelola oleh sebuah toko.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk membuat tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO SOUVENIR ONLINE BERBASIS WEB”**

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat di rumuskan bahwa masalah yang bisa diangkat adalah bagaimana membuat layanan sistem informasi dan promosi penjualan souvenir berbasis web.

C. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Sistem ini hanya berupa perancangan, bisa memberikan informasi tentang usaha lain selain usaha souvenir.
2. Perancangan aplikasi ini dibangun menggunakan *PHP My Admin* dan *My Sql* sebagai *data basenya*.

D. Tujuan

Adapun tujuan yang akan dicapai dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk memberikan kemudahan dalam transaksi penjualan barang, terutama pada bagian penjualan barang, pembelian barang, dan penyimpanan barang supaya bisa tersusun dan tersimpan dengan baik.
2. Untuk mempercepat transaksi penjualan souvenir.
3. membuat layanan sistem informasi dan promosi penjualan souvenir berbasis web.

E. Manfaat

Manfaat dari tugas akhir ini adalah dengan adanya sistem ini, diharapkan masyarakat dapat dengan mudah dan cepat untuk mendapatkan informasi mengenai penjualan barang-barang yang ditawarkan.

F. Metodologi

Metodologi yang akan digunakan adalah:

1. Studi Literatur

Metode ini dilaksanakan dengan melakukan studi kepustakaan melalui membaca buku-buku maupun artikel-artikel yang dapat mendukung penulisan tugas akhir ini.

2. Pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian.

Melakukan pengumpulan data yang dibutuhkan untuk penelitian ini, yaitu data mengenai penjualan barang-barang yang terkait.

3. Perancangan Sistem

Proses pembuatan ini meliputi pembuatan rancangan aplikasi dan pembuatan *user interface* aplikasi.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan sistem sesuai dengan analisis dan perancangan yang telah dilakukan.

5. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian sistem, apakah implementasi telah sesuai dengan tujuan penelitian.

G. Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang penelitian, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang tinjauan Instansi dan landasan teori yang menjelaskan tentang teori umum yang berkaitan dengan topik, teori program yang berkaitan dengan aplikasi yang digunakan, teori khusus yaitu berkaitan dengan istilah-istilah yang dipakai dalam pembuatan aplikasi tersebut.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini. Analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari aplikasi ini.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan mengenai hasil rancangan sistem yang telah dibuat dan disertai dengan saran yang diberikan oleh penulis apabila aplikasi ini ingin dikembangkan lebih lanjut.

