

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Sistem Informasi merupakan suatu sistem dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan informasi yang diperlukan untuk mengambil keputusan. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai suatu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengelola dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya.

Administrasi merupakan kegiatan ketatausahaan yang meliputi kegiatan catat-mencatat, surat-menyurat, pembukuan dan pengarsipan surat serta hal-hal lainnya yang dimaksud untuk menyediakan informasi serta mempermudah memperoleh informasi kembali jika dibutuhkan.

Kependudukan berkaitan dengan jumlah, struktur, umur, jenis kelamin, agama, kelahiran, perkawinan, kehamilan, kematian, persebaran, mobilitas dan kualitas serta ketahanannya yang menyangkut politik, ekonomi, sosial, dan budaya.

Dusun Krajan Desa Bulak merupakan desa kecil disebelah barat Kecamatan Balong yang berpenduduk kurang dari 400 Kepala Keluarga.

Berjarak kurang lebih 15 Km dari Pusat Kota. Letak Geografis berada pada dataran rendah dan rata. Tetapi sangat disayangkan dengan fasilitas seperti komputer yang sudah ada di balai desa pengolahan administrasi desa masih manual. Dengan adanya masalah seperti ini diperlukan suatu program yang bisa untuk menunjang kegiatan administrasi desa seperti pendataan penduduk dan surat-menyurat di Dusun Krajan Desa Bulak tersebut.

Mendasar pada permasalahan desa dalam sistem kependudukan dan administrasi desa, sekaligus sebagai upaya membantu menyelesaikan masalah yang ada, maka dalam skripsi ini mengambil judul Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di Dusun Krajan Desa Bulak Kec. Balong Berbasis Web.

B. Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas, maka rumusan masalah dalam skripsi ini adalah bagaimana mendesain dan mengimplementasikan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan desa di Dusun Krajan Desa Bulak Kec. Balong dengan menggunakan program PHP dan database MySQL.

C. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang telah diuraikan diatas program ini hanya membahas tentang :

1. Pembuatan data kependudukan
2. Pembuatan surat kelahiran

3. Pembuatan surat kematian

D. Tujuan Penelitian

Sejalan dengan permasalahan yang sudah dirumuskan, tujuan pada penelitian ini adalah mendesain dan Mengimplementasikan Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di Dusun Krajan Desa Bulak dengan menggunakan PHP dan mySQL

E. Manfaat Penelitian atau Perancangan

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Mempermudah pengolahan data administrasi kependudukan di Dusun Krajan Desa Bulak Kecamatan Balong
2. Mempermudah dan meningkatkan efisiensi layanan di Dusun Krajan Desa Bulak Kecamatan Balong

F. Metode Penelitian

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut:

1. Metode Wawancara

Merupakan cara-cara memperoleh data dengan berhadapan langsung, bercakap-cakap, baik antara individu dengan individu maupun individu dengan kelompok. Dalam hal ini pencarian data akan langsung di tanyakan kepada kepala desa dan perangkat desa terkait.

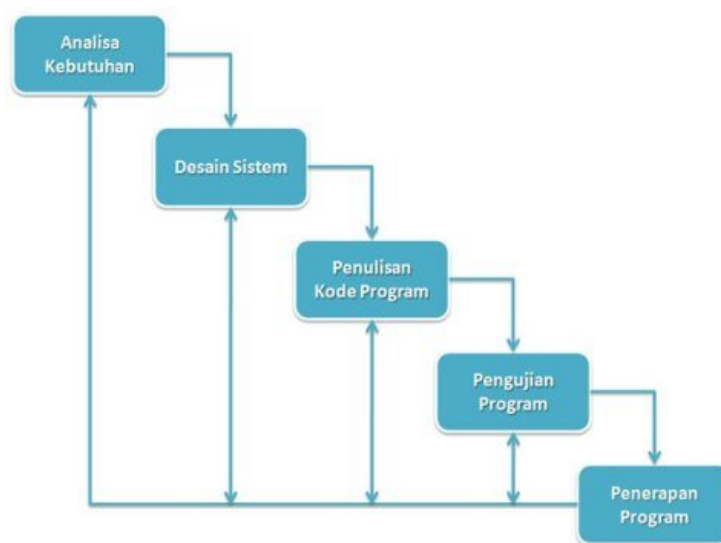
2. Studi Literatur

Merupakan cara berikutnya yang dilakukan setelah wawancara dan memperoleh data yang diperlukan barulah kemudian mencari literatur studi terkait SIAK ini. Baik kebutuhan umum / khusus syarat sebuah SIAK, bagaimana merancang dan mengimplementasikanya.

3. Uji di lapangan

Dengan mengujikan kepada user / pengguna yang dituju (perangkat desa terkait) untuk mengevaluasi sejauh mana sebuah sistem dapat diterima dan dipergunakan sesuai fungsinya.

4. Metode Waterfall (Air Terjun)



Metode Waterfall adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi (konstruksi), dan pengujian. Berikut adalah

gambar pengembangan perangkat lunak berurutan/ linear (*Pressman, Roger S. 2001*)

Tahapan Metode Waterfall

a. Analisis Kebutuhan

Dalam langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seseorang system analisis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen inilah yang akan menjadi acuan system analisis untuk menterjemahkan kedalam bahasa pemrograman.

b. Desain Sistem

Proses design akan menterjemahkan syarat kebutuhan sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat koding. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement. Dokumen inilah yang akan

digunakan programmer untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

c. Penulisan Kode Program

Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh programmer yang akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh user. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan computer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan testing adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap system tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

d. Pengujian Program

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh user.

e. Penerapan Program dan Perbaikan

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (peripheral atau system operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.

G. Sistematika Penulisan

BAB I - Pendahuluan

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, tujuan, batasan masalah dan metodologi penelitian tugas akhir ini.

BAB II - Dasar Teori

Bab ini menjelaskan konsep dan teori dasar yang mendukung penulisan tugas akhir ini seperti PHP, dan MySQL.

BAB III - Perancangan

Bab ini menjelaskan mengenai perancangan aplikasi Sistem Informasi Administrasi Kependudukan di Dusun Krajan Desa Bulak Kec. Balong Berbasis Web dan sistem secara keseluruhan.

BAB IV - Pengujian dan Analisis Hasil

Bab ini berisi pengujian dan analisis terhadap hasil pengujian dari aplikasi yang telah dibangun.

BAB V - Penutup

Bab ini berisi kesimpulan dan saran terhadap seluruh kegiatan tugas akhir yang telah dilakukan.