

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan *internet* dan aplikasinya pada saat ini telah berkembang dengan amat pesat dan luas. *Internet* dapat diibaratkan seperti sebuah ruangan yang amat luas dan berisi berbagai macam informasi yang mengalir. *Internet* digunakan untuk berbagai macam hal. Dari mulai pendidikan, perdagangan, politik, hobi, dan ajang promosi. *Internet* merupakan ladang informasi yang sangat bermanfaat bagi semua instansi. Salah satunya SMP Negeri 2 Ngrayun yang merupakan sebuah sekolah yang saat ini telah mengukir namanya dalam bidang pendidikan yang berasal dari Ponorogo. Selama ini SMP negeri 2 Ngrayun menyampaikan informasi hanya melalui orang ke orang. Melihat dari latar belakang masalah tersebut, penulis ingin membantu dan memberikan solusi mudah dengan memanfaatkan media *internet* untuk merancang dan membuat sebuah situs atau *website* yang bisa menampilkan visi/ misi & informasi seputar layanan pendidikan dari SMP negeri 2 Ngrayun secara *online*. *Website* ini bertujuan menginformasikan bagaimana cara SMP negeri 2 Ngrayun untuk memperluas informasi, misi serta visinya dalam bidang pendidikan kepada masyarakat luas.

Atas dasar uraian di atas maka penulis tertarik untuk membuat karya skripsi dengan judul “ Perancangan Website SMP negeri 2 Ngrayun Dengan Menggunakan Adobe Dreamweaver CS 6 & PHP”.

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dirumuskan masalah yang terjadi pada SMP Negeri 2 Ngrayun adalah bagaimana merancang website SMP Negeri 2 Ngrayun agar dapat menjadi daya tarik tersendiri dan bisa memudahkan masyarakat luas dalam mencari informasi sekolah.

C. Pembatasan Masalah

Penulis membatasi masalah yaitu masalah yang akan dibahas dibatasi pada pembuatan *website* SMP Negeri 2 Ngrayun yang menyajikan informasi pelayanan pendidikan baik mengenai data siswa, data guru serta profil sekolah SMP Negeri 2 Ngrayun.

D. Tujuan dan Manfaat

Adapun tujuannya adalah :

1. Tujuan membuat *website* perusahaan SMP Negri 2 Ngrayun ini adalah untuk membantu SMP Negeri 2 Ngrayun dalam hal menginformasikan visi, misi, sert perstasi sekolah melalui media *internet* sehingga dapat dilihat masyarakat luas.

2. Sebagai wujud penerapan ilmu pengetahuan yang diperoleh penulis selama mengikuti perkuliahan.
3. Untuk memperkenalkan aplikasi Adobe Dreamweaver CS 6 dan PHP serta langkah-langkah yang digunakan untuk pembuatan *website*.

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah :

1. Mengetahui visi, misi, dan pelayanan sekolah secara *online*.
2. Membantu membuat *website* sebagai media informasi SMP negeri 2 Ngrayun.

E. Metodologi

Ada beberapa metode pengumpulan data yang digunakan dalam perancangan *website* ini, diantaranya :

1. Observasi

Merupakan suatu metode pengumpulan data yang didasarkan pada pelaksanaan peninjauan ke tempat objek yang diteliti, diantaranya dengan wawancara dengan kepala sekolah, pegawai sekolah dan pengamatan langsung pada sistem yang berjalan.

2. Penelitian Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data, dimana data-data yang diperlukan untuk penyusunan skripsi ini diambil dari bahan-bahan dan literatur pustaka.

3. *Browsing*

Dalam hal ini penulis melakukan *browsing internet* untuk pencarian data serta informasi yang diperlukan dalam penyusunan skripsi ini. Metode diatas digunakan untuk memudahkan pengumpulan data secara lengkap terperinci guna mempermudah penulisan didalam menyelesaikan Skripsi ini.

F. Sistematika Penulisan

Dalam penelitian ini, diuraikan secara bertahap agar lebih mudah dalam pembahasan, namun merupakan satu kesatuan antara bab yang satu dengan bab yang lainnya. Adapun susunan dari uraian bab-bab tersebut adalah :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang teori-teori yang digunakan untuk mendukung pembuatan perancangan *website* SMP negeri 2 Ngrayun ini. Pada bab ini akan dibahas landasan teori, serta cara kerja *software* penunjang dalam pembuatan *website* SMP negeri 2 Ngrayun ini.

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang analisis masalah serta perancangan sistem dan membuat tampilan *website*.

BAB IV IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan implelementasi sistem yang digunakan, tampilan layar dan hasil yang dicapai dari program yang dibuat.

Pada bab ini juga akan disertakan *software* dan *hardware* yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan saran-saran yang diperlukan untuk pengembangan sistem selanjutnya.