

**SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEMAIN
SEPAK BOLA DALAM SELEKSI KLUB PERSADA JAYA
DENGAN MENGGUNAKAN PHP MYSQL**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah satu Syarat
Untuk Memperoleh gelar Sarjana Jenjang Strata Satu (S1)
Pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo



RUDI SETYAWAN

10530855

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH PONOROGO
(2014)**

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Rudi Setyawan
NIM : 10530855
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Proposal Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola dalam Seleksi Klub Persada Jaya dengan Menggunakan PHP MySQL

Isi dan formatnya telah disetujui dan dinyatakan memenuhi syarat
untuk mengikuti seminar skripsi
pada Program Studi Informatika Fakultas Teknik
Universitas Muhammadiyah Ponorogo

Ponorogo, 22 juli 2014

Menyetujui

Dosen Pembimbing I,



Heri Wijayanto, ST, MM, M.Kom

NIK. 19740525 200501 11

Dosen Pembimbing II,



Edy Kurniawan, ST, MT

NIK. 19771026 200810 12

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM

NIK. 1964010 3199009 12

Ketua Program Studi,



Andy Trianto P, ST

NIK. 19710521 201101 13

HALAMAN BERITA ACARA UJIAN

Nama : Rudi Setyawan
NIM : 10530855
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul Proposal Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola dalam Seleksi Klub Persada jaya dengan Menggunakan PHP MySQL

Telah diuji dan dipertahankan dihadapan

Dosen Penguji tugas akhir jenjang Strata Satu(S1) pada:

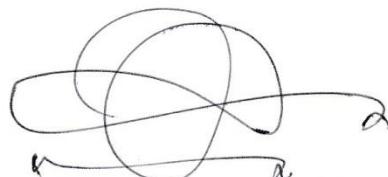
Hari : Selasa

Tanggal : 22 juli 2014

Nilai :

Penguji

Dosen Penguji I,



Dra. Ida Widaningrum, M.Kom

NIK. 19660417 201101 13

Dosen Penguji II,



Desriyanti, ST, M.Kom

NIK. 19770314 201112 13

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik,



Ir. Aliyadi, MM

NIK. 1964010 3199009 12

Ketua Program Studi,



Andy Trianto P, ST

NIK. 19710521 201101 13

BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Rudi Setyawan
2. NIM : 10530855
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola dalam Seleksi Klub Persada Jaya dengan Menggunakan PHP MySQL
6. Dosen Pembimbing I : Heri Wijayanto, ST, MM, M.Kom
7. Konsultasi :
8. Catatan :

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1.	7/3 2014	Proposal	
2.	18/3 2014	Bab I	
3.	28/3 2014	Revisi Bab I Sistematisasi penulisan	
4.	5/4 2014	Bab II	
5.	11/4 2014	Bab III	
6.	25/4 2014	Bab IV	
7.	8/5 2014	Revisi Bab IV	
8.	20/7 2014	Bab V + Demo Program	

9. Tgl. Pengajuan :
10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, Juli 2014

Pembimbing I,


Heri Wijayanto, ST, MM, M.Kom

NIK. 19740525 200501 11

BERITA ACARA
BIMBINGAN SKRIPSI

1. Nama : Rudi Setyawan
2. NIM : 10530855
3. Program Studi : Teknik Informatika
4. Fakultas : Teknik
5. Judul Skripsi : Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola dalam Seleksi Klub Persada Jaya dengan Menggunakan PHP MySQL
6. Dosen Pembimbing II : Edy Kurniawan, ST, MT
7. Konsultasi :
8. Catatan :

NO	TANGGAL	URAIAN	TANDA TANGAN
1	17/3 2014	Bab I Metodologi	
2.	8/4 2014	Bab II Simbol flowchart	
3.	2/5 2014	Bab III	
4.	18/5 2014	Bab III Revisi ERD DFP	
5.	4/6 2014	Bab IV	
6.	15/6 2014	Bab V	
7.	9/7 2014	Bab V Revisi kesimpulan Daftar pustaka, Daftar isi	
	15/7 2014		

9. Tgl. Pengajuan :
10. Tgl. Pengesahan :

Ponorogo, Juli 2014

Pembimbing II,

Edy Kurniawan, ST, MT

NIK. 19771026 200810 12

MOTTO

Hidup adalah suatu tantangan yang harus diperjuangkan

*“Laa ilaaha illa anta subhanaka inni kuntu minadzaalimin”
Do'a yang mampu menurunkan kasih sayang Tuhan, Do'a yang
mampu mendatangkan keajaiban-keajaiban, Do'a yang nikmat
dilantunkan dan terasa sejuk dihati dan pikiran*

*Hari ini harus lebih baik dari hari kemarin, hari esok harus lebih
baik dari hari ini*

*“Once you learn to quit it becomes a habit”
Sekali saja kamu belajar untuk berputus asa, maka akan menjadi
kebiasaan
(Lince Lombard)*

Hidup adalah pengharapan yang harus diraih dan diperjuangkan

*“Inna ma'al 'usri yusraa”
Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan
(Q.S Al-Insyiroh 6)*

HALAMAN PERSEMPAHAN

”Alhamdulillahirobbil’alamín” satu kata yang terucap untuk pertama kali, ketika penulisan skripsi ini dapat selesai dengan baik.

Sungguh tiada yang mampu mengalahkan kebesaran-Nya
Puji syukur hamba panjatkan kehadirat-Mu ”Sang Penguasa Jiwa”

Kupersembahkan karya sederhana ini untuk:
♥ Ibunda dan Ayahanda tersayang dan tercinta ♥

Terima kasih selalu memberikan do'a dan dukungan. Dengan seluruh cinta dan kasih sayangmu, kau menyayangiku, mengasihi dan mendidik tanpa pamrih sehingga ananda bisa jadi seperti sekarang ini, akan ananda laksanakan semua amanahmu dan izinkan ananda untuk terus berbakti kepadamu. Sampai kapanpun, ananda tak akan mampu membalas semua jasa-jasamu. Ananda selalu berdo'a semoga Allah SWT meridhoi semua pengorbananmu.

Amin.....

♥ Adik saya Ayu Triya Rohmahwati ♥

Yang selalu mendukung, menyemangati dan selalu memberi motivasi untuk masa depan, terima kasih atas semua dukungannya

♥ Sahabat-sahabatku yang selalu bersama disaat suka ataupun duka ♥

♥ Teman-temanku seperjuangan jurusan Teknik Informatika angkatan 2010 ♥

Semoga karya ini bisa menjadi awal perjuangan untuk mencapai jutaan bintang pengharapan di langit serta sebagai salah satu wujud baktiku pada ayahanda dan ibunda tercinta.

ABSTRAKSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PENERIMAAN PEMAIN SEPAK BOLA DALAM SELEKSI KLUB PERSADA JAYA DENGAN MENGGUNAKAN PHP MYSQL

Rudi Setyawan

10530855

Heri Wijayanto, ST, MM, M.Kom 88 halaman

Klub Persada Jaya adalah salah satu klub anggota Liga Persepon yang setiap tahunnya mengikuti kompetisi Liga Persepon. Oleh karena itu setiap tahunnya Klub Persada Jaya mendaftarkan 23 pemainnya untuk mengikuti kompetisi tersebut. Untuk meraih gelar juara, Klub Persada Jaya harus mempunyai pemain-pemain yang handal disegala posisi, untuk itu pada setiap tahunnya Klub Persada Jaya melakukan seleksi pemain untuk menjaring pemain-pemain yang handal. Tetapi dalam pelaksanaan seleksi pemain, management Klub Persada Jaya masih menggunakan teknik manual yaitu hanya melakukan penilaian berdasarkan fakta dilapangan saja tanpa melihat beberapa kriteria tertentu. Dengan banyaknya pendaftar, management klub pastilah kesulitan memilih pemain terbaik yang akan diterima masuk Klub Persada Jaya. Dengan masalah tersebut maka dibutuhkan sistem terkomputerisasi yang dapat membantu management dalam melakukan seleksi pemain. Sistem tersebut diharapkan dapat menyelesaikan masalah-masalah dalam seleksi pemain bahkan dapat menentukan pemain yang terbaik yang akan diterima masuk Klub Persada Jaya. Dengan sistem tersebut dibuatlah kriteria-kriteria penilaian dengan pemberian bobot pada setiap kriteria. Dalam perancangan ini, penulis menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *Macromedia Dreamweaver 2004*, dengan format database menggunakan MySQL, dan hasil dari laporan menggunakan *Microsoft Office Excel 2007*. Dengan rancangan aplikasi tersebut diharapkan management Klub Persada Jaya akan memperoleh kemudahan dalam menjalankan seleksi pemain sepak bola sekaligus membantu management untuk menyusun laporan data-data tentang pemain yang akan didaftarkan untuk mengikuti kompetisi Liga Persepon menjadi cepat dan lebih efisien dan efisien.

Kata Kunci : Pemain, Panitia, Keputusan, Sistem, Tampilan

KATA PENGANTAR

Segala Puji dan syukur kita panjatkan kehadirat Allah S.W.T, Karena dengan segala rahmat dan Karunianya yang telah memberikan rahmat dan hidayahnya, Sholawat serta salam kepada junjunan kita Nabi Muhammad S.A.W. Maha Pengasih Allah yang telah memberikan nikmat dan karunia-NYA, Sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Skripsi Program SarjanaStrata 1 (S1) dengan mengambil judul **“Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Pemain Sepak Bola Dalam Seleksi Klub Persada Jaya Menggunakan PHP MySQL”**.

Adapun tujuan penyusunan Skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat menempuh ujian sidang dalam meraih gelar Sarjana Komputer. Program Studi Teknik Informatika.

Dalam penyusunan Skripsi ini telah banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, Baik berupa informasi ataupun berupa materi., Maka pada kesempatan ini ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Ir. Aliyadi, MM, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
2. Ir. Andy Triyanto, ST Selaku ketua program Studi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Ponorogo.
3. Kedua orang tua, adik dan semua keluarga tercinta yang senantiasa memberikan doa, motivasi baik berupa moril maupun materil kepada penulis,

4. Rekan-rekan mahasiswa dan mahasiswi, khususnya angkatan 2010 yang telah memberikan dorongan serta semangat dalam penyelesaian penyusunan Skripsi ini,

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan penyusunan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, Oleh karena itu besar harapan penyusun agar pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun.

Akhir kata, Semoga penyusunan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Wassalaamu'alaikum, Wr. Wb.

Ponorogo, maret 2014

Penulis,

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
BERITA ACARA UJIAN SKRIPSI.....	iii
BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI.....	iv
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMPAHAN	vii
ABSTRAK	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Perumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan	3
E. Metodologi.....	4
F. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
A. Sistem pendukung keputusan	6
1. Definisi Sistem Pendukung Keputusan	6
2. Karakteristik dan kapabilitas DSS	7

3. Komponen DSS	8
B. Permodelan Sistem Pendukung Keputusan.....	10
C. Flowchart.....	12
D. Data Flow Diagram (DFD).....	17
E. Entity Relationship Data (ERD).....	19
F. MACROMEDIA DREAMWEAVER MX 2004.....	21
G. PHP.....	24
H. PHP MY ADMIN.	33
J. XAMP.....	37
BAB III PERANCANGAN SISTEM	39
A. Ide Perancangan.....	39
B. Metode yang digunakan.....	40
C. Langkah langkah perancangan sistem.....	41
1. Pembuatan Database Sistem.	41
2. Perancangan Basis Data.	43
D. Analisis Data.....	49
1. Penentuan Penilaian Pemain	50
2. Penentuan Kelayakan.....	54
3. Perhitungan dengan menggunakan metode SAW.....	53
E. Perancangan interface sistem	55
BAB IV IMPLEMENTASI PROGRAM	59

A. Pembahasan progam.....	59
B. Pengujian progam.....	75
BAB V PENUTUP	87
A. Kesimpulan.....	87
B. Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol simbol Flowchart.....	13
Tabel 2.2 Notasi Data Flow Diagram.....	18
Tabel 2.3 Pasangan tag pembuka dan penutup.....	26
Tabel 3.1 Data tabel user.....	41
Tabel 3.2 Data tabel pemain.....	42
Tabel 3.3 Data tabel penilaian.....	42
Tabel 3.4 Kriteria penjaga gawang.....	50
Tabel 3.5 Kriteria pemain belakang.....	50
Tabel 3.6 Kriteria pemain tengah.....	51
Tabel 3.7 Kriteria pemain depan.....	51
Tabel 3.8 Urutan penilaian.....	52
Tabel 3.9 Kouta Pemain.....	52
Tabel 3.10 Contoh penilaian penjaga gawang.	53
Tabel 3.11 Point dari criteria setelah normalisasi.	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram one to one relationship	20
Gambar 2.2 Diagram one to many relationship.....	20
Gambar 2.3 Diagram many to many	21
Gambar 3.1 Flowchart	44
Gambar 3.2 DFD level 0.....	45
Gambar 3.3 DFD level 1.....	47
Gambar 3.4 Relasi antar tabel.....	48
Gambar 3.5 Rancangan Menu login.....	55
Gambar 3.6 Rancangan Menu utama.....	56
Gambar 3.7 Rancangan menu input.....	56
Gambar 3.8 Rancangan ubah data pemain.....	57
Gambar 3.9 Rancangan menu data.....	57
Gambar 3.10 Rancangan menu laporan.....	58
Gambar 4.1 Tampilan menu login Panitia.....	60
Gambar 4.2 Menu utama.....	62
Gambar 4.3 Input data pemain.....	64
Gambar 4.4 Data Pemain.....	67
Gambar 4.5 Edit pemain.....	68
Gambar 4.6 Laporan data pemain.....	71

Gambar 4.7 Hasil unduhan dari data pemain diterima.....	75
Gambar 4.8 Form login.....	78
Gambar 4.9 Form menu utama.....	79
Gambar 4.10 Form menu input pemain... ..	80
Gambar 4.11 Pesan bahwa data berhasil disimpan.....	80
Gambar 4.12 Pencarian data pemain.....	86
Gambar 4.13 Mengubah data pemain pada posisi.	82
Gambar 4.14 Tampilan data pemain setelah dilakukan perubahan data pada kolom posisi.	83
Gambar 4.15 Input penilaian.....	83
Gambar 4.16 Pencarian data penilaian.....	84
Gambar 4.17 Laporan data setelah normalisasi penilaian.....	85
Gambar 4.18 Proses download data penilaian.	85
Gambar 4.19 Hasil Download Data Penilaian.	86
Gambar 4.20 Form login.	86